NERO ZA DARMO MULTIMEDIALNY KOMBAJN NA DVD s. 32

NR INDEKSU: 346 543 ISSN 1506-4026

www.komputerswiat.pl
12/2011 (329) 30.05–12.06

To prostsze niż myślisz

Dwutygodnik

Komputer Świat

MEMBER OF Computer Bild GR

W DOBREJ CENIE 7,50 W TYM 8% VAT

KRÓL internetu

- Wielki test **najnowszych przeglądarek WWW** s. 18
- **Internet Explorer 9** najszybszy i najbezpieczniejszy
- **Chrome** nie zabezpiecza **twoich haseł**

UWAGA! TWÓJ TELEFON CIĘ ŚLEDZI

- Groźny iPhone i smartfony z Androidem
- Jak wyłączyć szpiega

CZYTAJ NOWE ZAGROŻENIA

s. 12

NAŁADUJĄ BEZ GNIAZDKA

- Ładowarki solarne i na korbę
- Uniwersalne stacje ładujące
- Test i poradnik s. 24

KAMERY CYFROWE HD

- Test 8 modeli znanych producentów
- Która działa najdłużej na akumulatorze i utrwala najładniejszy obraz s. 52

3 PEŁNE WERSJE

ENCYKLOPEDIA LOTNICTWA 2011
Historia oraz przyszłość samolotów pasażerskich i wojskowych

START MENU XP
Bardziej funkcjonalne menu startowe w Windows XP, Vista i 7

RECOVER KEYS 5
Tworzy kopie kluczy rejestracyjnych do wszystkich zainstalowanych programów

W NUMERZE

RAPORT: GOOGLE STREET VIEW WJEŻDŻA DO POLSKI
Już wkrótce zdjęcia z naszych ulic na Mapach Google. Jak tam trafią? s. 6

SPRYTNA REINSTALACJA WINDOWS
Jak szybko i wygodnie przygotować system operacyjny do reinstalacji s. 28

NA WAKACJE: ZAWSZE Z DOSTĘPEM DO INTERNETU
Jak korzystać z internetu na wakacyjnym wyjeździe. Kawiarenka czy modem 3G s. 50

ISSN 1506-4026 NR INDEKSU 346 543

LG
Life's Good

CINEMA 3D MONITOR

Ciesz się pełnią świata 3D z monitorem LG 3D drugiej generacji.

Oszczędź nawet 80%

1 ZERO DODATKOWYCH KOSZTÓW

Kupujesz TYLKO monitor
Z LG Twój obecny komputer jest gotów na 3D

- Nie potrzebujesz specjalnej, kosztownej karty graficznej
- Nie potrzebujesz kosztownych okularów
- 2 pary okularów komplecie GRATIS
- Współpracuje z dowolną kartą graficzną*

Tradycyjne 3D
- drogie okulary
- trudna konfiguracja
- specjalna karta graficzna

CINEMA 3D
- okulary w komplecie
- łatwa konfiguracja
- dowolna karta graficzna*

2 WSZECHSTRONNE ZASTOSOWANIE

Z LG 3D oglądasz z dowolnego źródła:

- Konsola, odtwarzacz blu ray, dekoder, filmy, transmisja 3D
- Podłącz się dowolnym złączem: HDMI, DVI, D-SUB

3 MATERIAŁ 3D NA WYCIĄGNIECIE RĘKI

Nie posiadasz materiału 3D?

Z monitorem LG D2342P to nie problem!
Dzięki dołączonemu oprogramowaniu dowolny film czy zdjęcia obejrzysz w 3D.

2D 3D

4 KOMFORT DLA TWOICH OCZU

Wolne od migotania

Nigdy więcej nie doświadczysz zmęczenia oczu i zawrotów głowy. Technologia LG CINEMA 3D eliminuje drgania obrazu, charakterystyczne dla okularów migawkowych. LG umożliwia Ci swobodne zanurzenie się w świat 3D na dowolnie długi czas bez symptomów przemęczenia.

Tradycyjne 3D CINEMA 3D

* płynność obrazu 3D zależy od konfiguracji komputera.

MONITOR 3D DRUGIEJ GENERACJI LG D2342P W TECHNOLOGII CINEMA 3D

Przygotuj się na rozrywkę w jakości CINEMA 3D, dotychczas nieosiągalnej w domowym zaciszu. Zapomnij o ciężkich, niewygodnych okularach, zmęczonych oczach i bólu głowy towarzyszących tradycyjnej technologii 3D. Teraz dzięki monitorowi LG CINEMA 3D możesz doświadczyć technologii 3D w kinowej jakości.

TU OSZCZĘDZISZ PONAD 140 ZŁOTYCH!

PROGRAMY NA DVD Komputer Świat

Na płycie Komputer Świata w tym wydaniu encyklopedia i dwa programy narzędziowe w pełnych wersjach. Zaoszczędzisz ponad **140 ZŁOTYCH**

1 ENCYKLOPEDIA LOTNICTWA

Gratka dla fanów lotnictwa. W programie jest **ponad 300 zdjęć i opisów** samolotów pasażerskich, wojskowych oraz szybowców, balonów, sterowców czy helikopterów

UNIKAT: nie ma w sprzedaży

2 RECOVER KEYS 5

Program do **odczytywania kluczy produktów** do aplikacji oraz wykrywa numer seryjny do Windows, Microsoft Office, produktów Adobe i 700 innych programów

OSZCZĘDZASZ 86 złotych

3 START MENU XP

Program **przywraca kaskadowe menu Start** w Windows 7 (znane z Windows XP). Aplikacja ułatwia również korzystanie z menu Start i oferuje wiele innych opcji

OSZCZĘDZASZ 55 złotych

SUPERPAKIET

Zestaw 27 PROGRAMÓW I GIER dla dzieci – wszystkie nie tylko bawią, ale także uczą

NA DVD W TYM NUMERZE

TEST PRZEGLĄDAREK: Firefox 4, Google Chrome 11, Internet Explorer 9
DO WSKAZÓWEK: AQQ 2.2.4, Google Chrome Frame, Image Resizer 2.1 **DO TESTU KAMER HD:** Free Studio 5, Freemaker Video Converter 2
GRY KOMPUTER ŚWIATA: Build-A-Lot, Kosmiczna furia, Skarby Montezumy

Zawartość płyty została sprawdzona za pomocą programów antywirusowych Panda IS, Microsoft Security Essentials

SPIS TREŚCI NUMER 12/2011

TEST PRZEGLĄDARKI INTERNETOWE

PROGRAMY: Microsoft, Mozilla i Google wreszcie opublikowały finalne wersje swoich przeglądarek – szybkie i komfortowe. Która jest najlepsza? Sprawdźmy wyniki testu. **Strona 18**

PORADNIK INTERNET NA WAKACJE

TELEKOMUNIKACJA: Aby korzystać z sieci na przykład pod żaglami, musimy się przygotować jeszcze przed wyjazdem. Zobaczmy, jak wygodnie i tanio surfować podczas wypoczynku **Strona 50**

Komputer Świat

Wiesław Małecki
redaktor naczelny

Z GNIAZDKIEM W PLECAKU

Kilka lat temu wybrałem się na dłuższy urlop na odludzie. Niestety, w plecaku zmieściły się tylko zapasy żywnościowe i sprzęt biwakowy. Zabrakło miejsca na dodatkowe akumulatory, którymi mógłbym nakarmić komórkę, GPS, cyfrówkę i kamerę wideo. Skutek? Brak ciekawej dokumentacji z podróży, ograniczony kontakt ze znajomymi i rodziną oraz często papierowa mapa zamiast wygodnej trasy w nawigacji. I ciągłe poszukiwanie ogólnodostępnego gniazdka z prądem do podładowania baterii.

Dziś to już nie problem, w sklepach są dostępne liczne ładowarki, czerpiące prąd z energii słonecznej. To absolutny niezbędnik każdego, kto choć na chwilę oddala się od cywilizacji i nie może żyć bez elektronicznych gadżetów. Jak ja:) Czytajcie więcej o ładowarkach solarnych od strony 24.

wieslaw.malecki@komputerswiat.pl

NOWOŚCI

Raport: Google Street View 6
Rynek: Microsoft połknął Skype'a 8
Sprzęt 9
Programy 10
Internet 11
Nowe zagrożenia internetowe 12
Gadżety 14
Audio/Wideo/Foto 15
Telekomunikacja 16
Aplikacje na smartfony 17

TEMAT Z OKŁADKI

Test najnowszych przeglądarek internetowych: Internet Explorer 9, Firefox 4, Chrome 10 18

SPRZĘT

Test alternatywnych ładowarek do laptopów i urządzeń mobilnych: Porady, jakie modele ładowarek solarnych i akumulatorowych wybierać oraz informacje o tym, jak używać ładowarek alternatywnych, żeby nie niszczyć baterii 24

PROGRAMY

Poradnik, jak przygotować się do reinstalacji Windows: Na płycie program ułatwiający odzyskanie kodów aktywacyjnych programów i numerów ID produktów. Pełna wersja komercyjna 28

Poradnik do programu Nero Kwik Media: Aplikacja pozwala wyświetlać i edytować zdjęcia, odtwarzać filmy i muzykę oraz nagrywać płyty 32

Poradnik: Co szykuje Microsoft: Windows 8 – ujawniamy kolejne przecieki 36

Wskazówki: Bez restartu po aktualizacji systemu 39
Bez przełączania języków 40
Szybkie zmniejszanie wielu zdjęć 40
Jak zmniejszyć dokument o jedną stronę 40
Przesuwamy karty na bok 41
Czat Facebooka w komunikatorze 41
Jak chronić ważne pliki 41

INTERNET

Poradnik: Programy i serwisy internetowe dla najmłodszych Na płycie Superpakiet – 27 najciekawszych gier edukacyjnych i aplikacji dla dzieci 42

Poradnik: Organizujemy wakacje przez internet 46

TELEKOMUNIKACJA

Poradnik: Internet na wakacjach 50

AUDIO/WIDEO/FOTO

Test kamer cyfrowych HD 52

WIEDZA

Wszystko o kodach QR: Czym są, do czego można je wykorzystać i w jaki sposób odczytać 58

RYNEK

Listy od Czytelników 62
Kasia Tez walczy o Wasze prawa 62
Czytelnicy pytają, Komputer Świat odpowiada 63
Felieton Tez/Stopka redakcyjna 64
Zapowiedzi 66

TEST KAMERY HD

SPRZĘT: Wakacje już za dwa tygodnie. Wśród niezbędnych rzeczy przygotowywanych na wyjazd nie powinno zabraknąć cyfrowej kamery HD. Która będzie najlepsza? **Strona 52**

PORADNIK WAKACJE Z SIECI

INTERNET: Wystarczy kilka kliknięć, by kupić bilet do dowolnego miejsca na Ziemi. Równie łatwo i szybko zarezerwujemy nocleg. Zobaczmy, jak to zrobić **Strona 46**

REKLAMA

FUNDUSZE Z UE GRA O SUKCES

Fot.: Saniphoto/Dreamstime.com

Prowadzenie firmy w branży IT może okazać się nie mniej emocjonujące niż dobra gra. I, podobnie jak w grach, można wykorzystywać dodatkowe bonusy, by szybciej zwyciężyć **Strona 7**

ASUS zaleca system Windows® 7.

ASUS®
Inspiring Innovation • Persistent Perfection

USŁYSZ MOC · POCZUJ MOC

Zauważalna inteligencja i turboprzyspieszenie

Wybierz notebooka serii N.

Spotkaj AYO
na koncercie ASUS.

Wyższa inteligentna wydajność pozwala jeszcze bardziej skrócić czas reakcji komputera. Procesor Intel® Core™ i5 drugiej generacji oferuje inteligentną wydajność z turboprzyspieszeniem.

Dzięki unikalnej technologii SonicMaster, opracowanej przy współpracy ze specjalistami z Bang & Olufsen ICEpower®, nowy ASUS z serii N zapewnia czysty, wyraźny, najbogatszy i najgłębszy dźwięk dostępny dla komputerów przenośnych. Dodatkowo, technologia Super Hybrid Engine zapewnia przyrost wydajności o 7 procent, gdy tylko tego potrzebujesz. Złącze USB 3.0 gwarantuje dziesięć razy szybszy transfer danych w porównaniu do USB 2.0, a technologia Video Magic podnosi standardową rozdzielczość video do Full HD 1080p.
Poczuj świat prawdziwych multimediów.

intel inside
CORE i5
Zauważalnie Inteligentny
NOWOŚĆ

SonicMaster

Audio by Bang & Olufsen ICEpower®

Przełącz się na SonicMaster:
www.sonicmaster.asus.com

Intel, Logo Intel, Intel Inside, Intel Core i Core Inside są znakami towarowymi firmy Intel Corporation w U.S.A. i w innych krajach.

GOOGLE STREET VIEW W POLSCE

NA POLSKIE ULICE WYJADĄ AUTA Z APARATAMI FOTOGRAFICZNYMI na dachach, a w Street View pojawią się dobrze nam znane okolice. Pytanie tylko, czy wszystko odbędzie się w zgodzie z polskimi przepisami

Takiego samochodu nie sposób pomylić z żadnym innym. Na jego dachu nie zobaczymy dodatkowego bagażnika, stojaka z nartami czy rowerami. Zobaczymy za to masywny maszt zakończony kopułą, która ukrywa sprzęt fotograficzny przeznaczony do robienia zdjęć w wysokiej rozdzielczości.

O jakich autach mowa? O samochodach koncernu Google, które od 2007 roku krążą po świecie, pstrykając zdjęcia, które później można obejrzeć w Street View – serwisie będącym częścią Google Maps, pozwalającym na oglądanie fotograficznych panoram ulic miast czy ciekawych miejsc z różnych zakątków naszego globu.

UWAGA! JESTEŚ W OBIEKTYWIE!

W pierwszej połowie maja 2011 roku Google zapowiedział oficjalnie, że rozpoczyna akcję zbierania fotografii do Street View na terenie Polski. Do tej pory nasz kraj nie był obecny w serwisie obejmującym dzisiaj 27 państw. Okazją do zmiany tej sytuacji stało się Euro 2012, którego współgospodarzem jest Polska.

– *Chcielibyśmy, by zagraniczni goście mogli zobaczyć nie tylko zdjęcia stadionów i atrakcji turystycznych, ale także przekonać się, jak wygląda ulica, przy której znajduje się ich hotel, co ciekawego można zobaczyć w okolicy i jak trafić na stadion* – mówi Artur Waliszewski, szef polskiego oddziału Google.

Na pierwszy ogień mają pójść najbardziej atrakcyjne turystycznie miejsca w Polsce, które do końca maja 2011 roku zostaną wytypowane w głosowaniu internautów. Później oznakowane samochody Google mają się pojawić także na ulicach największych polskich miast, na przykład Warszawy, Gdańska, Wrocławia i Krakowa.

– *Planujemy, by kilka samochodów rozpoczęło robienie zdjęć w Polsce wraz z początkiem czerwca* – tłumaczy Marta Jóźwiak z polskiego biura Google. – *Nie podajemy konkretnej daty ani liczby aut, gdyż jest to uzależnione od różnych czynników, takich jak warunki pogodowe i dostępność floty samochodowej. Zdjęcia realizowane będą przez kilka miesięcy, dopóki pozwoli na to pogoda.*

„W Polsce auta Google nie będą mogły zbierać danych o sieciach Wi-Fi ani fotografować stadionów, gdy jest na nich publiczność"

Jóźwiak zapowiada, że gotowe polskie lokalizacje mają się pojawić w Street View na początku 2012 roku.

POD OKIEM GIODO

Od początku swojego funkcjonowania Street View wywoływał kontrowersje związane z ochroną danych osobowych. Bywało na przykład, że internauci na fotografiach rozpoznawali swoje postaci i twarze. Pojawiały się też czytelne tablice rejestracyjne pojazdów, choć tego typu szczegóły powinny zostać zamazane. Między innymi z powodu takich niedociągnięć Google miał kłopoty w wielu krajach, na przykład w USA, Niemczech, Kanadzie, Portugalii, Wielkiej Brytanii i Korei Południowej.

Teraz firma zapewnia jednak, że u nas nie będzie problemów.

– *W Polsce Google jest w kontakcie z Generalnym Inspektorem Ochrony Danych Osobowych (GIODO), aby udzielić wszelkich informacji na temat powstawania usługi Street View w zgodzie z lokalnymi przepisami* – przekonuje Jóźwiak.

Te zapewnienia o współpracy potwierdza w rozmowie z Komputer Świat GIODO – Wojciech Wiewiórowski:

– *Od 10 do 12 maja 2011 roku przeprowadziliśmy kontrolę tego, czy techniczna i prawna strona zbierania dokumentacji do Street View będzie przebiegała zgodnie z wcześniejszymi zapowiedziami firmy Google. Wyniki tej kontroli okazały się pomyślne.*

GIODO podkreśla, że gromadzenie danych przez Google w Polsce ma wyglądać nieco inaczej niż wcześniej w innych krajach.

– *Google nie ma prawa gromadzić informacji na przykład na temat sieci Wi-Fi i ich użytkowników, ani też innych danych telekomunikacyjnych* – wymienia Wiewiórowski. – *Stadiony na Euro 2012 mają być fotografowane bez obecności na nich publiczności. Z kolei oryginalne zdjęcia zawierające chronione dane osobowe nie będą zbyt długo pozostawać na serwerach Google.*

GIODO zaznacza, że w wypadku zaniedbań dotyczących ochrony prywatności Polaków dysponuje odpowiednimi narzędziami, by szybko i skutecznie interweniować. Czy tak jest rzeczywiście, przekonamy się za pół roku, gdy w Street View zobaczymy dobrze nam znane miejsca. Miejmy nadzieję, że nie rozpoznamy na nich naszych znajomych lub, co gorsza – samych siebie. **psz**

Fot.: Saniphoto/Dreamstime.com

Gra o własny sukces

Prowadzenie własnej firmy w branży IT może okazać się nie mniej emocjonujące niż przejście dobrze napisanej gry strategicznej. I, podobnie jak w grach, czasem można wykorzystywać dodatkowe bonusy, by szybciej i pewniej dotrzeć do zwycięstwa. Bonusy z Unii Europejskiej.

Na początek, dobra wiadomość – branża informatyczna stale pozostaje w czołówce najintensywniej się rozwijających. A konkrety? Jak prognozują eksperci, dynamiczny wzrost dotyczyć będzie szczególnie innowacji poprawiających jakość obecnych usług lub wprowadzających nowe (jak HD Voice czy TV DVB-H). W praktyce oznacza to najczęściej konieczność pozyskania nowoczesnej infrastruktury badawczej, umożliwiającej realizację tzw. projektów B+R (badanie i rozwój). Stanowią one bowiem bazę dla przedsiębiorstw i naukowców do rozwijania swoich pomysłów, a następnie ich wdrażania. Przyrównując znów prowadzenie firmy do przejścia gry: naszą misją staje się pozyskanie Funduszy Europejskich na tę bazę.

Giganci też walczą

Nawet najwięksi potentaci w branży szukali dodatkowych źródeł dofinansowania rozbudowy własnej infrastruktury badawczej. Z powodzeniem. Dotacje ze środków europejskich na ten cel otrzymały już bowiem takie firmy, jak Comarch, Asseco czy IBM. Z kolei inne spółki: Navigo i Twinteq pozyskały dotacje na realizację projektów badawczych.

Misja – fundusze europejskie

Na szczęście, inaczej niż w grze, nie musimy dysponować nieznaną bronią, czy supermocami: wystarczą odpowiednie fundusze. Wielkość firmy nie ma tu znaczenia. Na dotacje ze środków europejskich mają szansę zarówno duże, jak i niewielkie firmy i całkowicie nowe. Sprzyja temu otwarta formuła konkursów na przyznawanie dotacji. Warto brać w nich udział, ponieważ w ten sposób odzyskać można nawet 80% kosztów projektu. Ponieważ to pieniądze bezzwrotne, to zdecydowanie lepsza opcja niż kredyt bankowy.

Gra na czas

Aby skorzystać z pomocy Funduszy Europejskich, warto się pospieszyć. Już w sierpniu tego roku rozpocznie się nabór wniosków o dofinansowanie w działaniu 1.4 Programu Innowacyjna Gospodarka (PO IG) wspierającego tzw. „badawcze projekty celowe". Dzięki temu możemy sfinansować badania przemysłowe i prace rozwojowe. Fundusze pokryją aż w 80% koszty poniesione np. na wynagrodzenia czy usługi. Pamiętajmy jednak, że szansę powodzenia w konkursie zwiększa wysoka innowacyjność zgłaszanego projektu.

Im się udało

Dzięki działaniu 1.4 PO IG o sukcesie może mówić m.in. firma BioControl. Otrzymała ona dotację na projekt mający na celu opracowanie i wdrożenie nowoczesnej technologii trójwymiarowej lokalizacji zwierząt, która stanowi innowację technologiczną na skalę światową.

Z kolei każdy, kto ma pomysł na świadczenie innowacyjnych usług drogą elektroniczną (e-usług), może go przedstawić do 30 czerwca. Nowe firmy (o statusie mikro i małych) mogą ubiegać się o wsparcie (do 80% kosztów kwalifikowanych projektu) w ramach działania 8.1 PO IG. Jeszcze szybciej, bo już od maja, przedsiębiorcy mogą się ubiegać o tzw. kredyt technologiczny. Daje on możliwość sfinansowania kosztów wdrożenia wyników badań.

W skali mikro

No dobrze, a co jeśli naszą „grę w biznes" prowadzimy wyłącznie w skali regionów. Wówczas warto skorzystać z tzw. Regionalnych Programów Operacyjnych, czyli programów finansowanych z Funduszy Europejskich w każdym województwie. Wspierają one zarówno projekty polegające na prowadzeniu badań, jak i rozwoju infrastruktury do ich prowadzenia.

Lepiej wiedzieć więcej

Podaliśmy zaledwie trzy z wielu rozwiązań ułatwiających firmie zwycięstwo. Jednak, w życiu, jak w grze, możliwych ruchów jest znacznie więcej. Radzimy więc nie liczyć na łut szczęścia, tylko dowiedzieć się, jak najwięcej o możliwym dofinansowaniu z Unii Europejskiej. Informacji możemy zasięgnąć m.in. na stronach: www.parp.gov.pl oraz www.web.gov.pl lub osobiście w jednym ze 109 Punktów Informacyjnych Funduszy Europejskich działających na terenie całego kraju (baza punktów jest dostępna na portalu: www.funduszeeuropejskie.gov.pl).

tk

Ciekawe projekty

Dotychczasowe konkursy w ramach działania 8.1 PO IG pozwoliły chociażby na utworzenie serwisu www.jakdojade.pl, czyli portalu-planera podróży komunikacją miejską, opracowanie aplikacji internetowej do zarządzania finansami osobistymi (www.kontomierz.pl), a także powstanie systemu antyplagiatowego Plagiat.pl

Nadzór merytoryczny Deloitte: Beata Tylman, Agata Kurcewicz

W DUŻYM SKRÓCIE

PRZYJAZNA GWARANCJA

Gdy komputer psuje się po wpływie ważności chroniącej sprzęt gwarancji producenta, to mamy problem. Lepiej więc wcześniej pomyśleć o dodatkowym zabezpieczeniu urządzeń elektronicznych. Od połowy maja 2011 roku na stronie WWW Komputer Świata można skorzystać z usługi Love2Care. Pozwala ona na wykupienie dodatkowych gwarancji przedłużających darmowy serwis w wypadku awarii. Jeżeli komputer czy monitor się popsuje, w ramach tego systemu zostanie odebrany od użytkownika, naprawiony i odesłany z powrotem. Love2Care oferuje różne okresy gwarancji, od roku do trzech lat. Ceny, w zależności, rozpoczynają się od 99,90 złotego. W zamian zyskujmy komfort i poczucie bezpieczeństwa.

www.komputerswiat.pl

DYPLOMY DLA LIDERÓW

11 maja 2011 roku, podczas drugiego Ogólnopolskiego Kongresu Regionów w Świdnicy, zostały wręczone dyplomy zwycięzcom testu Internetowych serwisów miast opublikowanego w Komputer Świecie 10/2011. Jeszcze raz gratulujemy! Dokonania urzędów sprawdzimy znów na rok.

www.kongresregionow.pl

ABW VS. ANTYKOMOR.PL

W drugiej połowie maja 2011 roku funkcjonariusze Agencji Bezpieczeństwa Wewnętrznego (ABW) weszli do domu 25-letniego mieszkańca Tomaszowa Mazowieckiego, który w internecie prowadził stronę Antykomor.pl, krytykującą prezydenta RP Bronisława Komorowskiego. Prokuratura zamierza postawić internaucie zarzuty publicznego znieważania głowy państwa, witryna bowiem, zdaniem śledczych, wyszydzała osobę Komorowskiego. Wspomniana strona została zamknięta, obecnie można na niej przeczytać jedynie oświadczenie autora. Działania ABW spotkały się z szeroką krytyką. Prokuratura twierdzi jednak, że Antykomor.pl stanowi przykład działalności niezgodnej z obowiązującym dzisiaj prawem.

antykomor.pl

RYNEK TELEKOMUNIKACYJNY

ERA JUŻ JAK T-MOBILE

W dziale Rynek Komputer Świat wspominał już o tym, że sieć komórkowa Era na początku czerwca 2011 roku zmieni się w nową markę – T-Mobile należącą do koncernu Deutsche Telekom. Szacuje się, że cała operacja zmiany wizerunku będzie kosztowała około 100 milionów złotych. W ramach przygotowań do wspomnianej przemiany w polskiej sieci została uruchomiona strona WWW T-Mobile, gdzie można znaleźć informacje dotyczące całej operacji, a także niektóre szczegóły oferty, którą nowy operator zamierza wprowadzić w czerwcu 2011 roku.

www.t-mobile.pl

WIELKA FUZJA W IT

MICROSOFT POŁKNĄŁ SKYPE

Stało się! Popularny komunikator internetowy Skype zmienił właściciela. W pierwszej połowie maja 2011 roku poinformowano o wstępnym porozumieniu zawartym pomiędzy koncernem Microsoft a firmą Skype. W ramach umowy koncern z Redmond stanie się za 8,5 miliarda dolarów właścicielem Skype'a – to największe przejęcie w historii firmy założonej przez Billa Gatesa. Według szacunków dzisiaj ze stworzonego w 2003 roku komunikatora korzysta około 170 milionów internautów. Platforma ma być rozwijana nadal w ramach nowego działu Microsoft Skype i zostać zintegrowana z systemem Windows Phone, pakietem Outlook czy oprogramowaniem konsoli do gier Xbox. Zakończenie fuzji ma nastąpić do końca 2011 roku.

www.microsoft.com

PRASA KOMPUTEROWA

PLAY NAJLEPSZY!

Wiadomo nie od dzisiaj, że dobra okładka to nie tylko spora część powodzenia czasopisma, ale często także forma sztuki graficznej. Potwierdzeniem tego może być organizowany od dziewięciu lat GrandFront – Konkurs Izby Wydawców Prasy na Prasową Okładkę Roku.

W tym roku w kategorii czasopism komputerowych sukces odniósł magazyn Play wydawany przez Ringier Axel Springer Polska. Okładka numeru 11/2010 (prezentowana powyżej) okazała się bezkonkurencyjna i zajęła najwyższe miejsce na podium. Kolegom z sąsiedzkiej redakcji Komputer Świat gratuluje konceptu i sprawnego rzemiosła graficznego.

www.grandfront.pl

KSIĄŻKI ELEKTRONICZNE

E-BOOKI ZAMIAST PAPIERU

Amazon – największa księgarnia w globalnym internecie – poinformowała w połowie maja 2011 roku, że po raz pierwszy w historii tego sklepu sprzedaż książek elektronicznych (e-booków) była wyższa niż sprzedaż tradycyjnych, papierowych wydań. Księgarnia podaje, że obecnie na 100 sprzedanych pozycji wydrukowanych na papierze przypada 105 tytułów w formacie cyfrowym. Do rosnącej popularności e-booków na świecie przyczynia się między innymi coraz bogatsza oferta tych wydawnictw i spadające ceny czytników. W Polsce rynek e-booków dopiero się rodzi. Według szacunków u nas dostępnych jest dzisiaj około 6 tysięcy tytułów (w Amazonie ponad 900 tysięcy), a ich ceny wynoszą od około 15 do ponad 30 złotych za jedną książkę. Na przeszkodzie szybkiemu rozwojowi czytelnictwa e-booków nad Wisłą stoją między innymi wysokie ceny czytników (od kilkuset do ponad 1000 złotych). **psz**

www.amazon.com

MONITOR 3D

MONITOR DLA OKULARNIKA

Wbrew tytułowi tej informacji, nowy monitor **Acer GN245HQ** nie ma żadnego systemu ułatwiającego pracę osobom z wadą wzroku. Za to uczyni okularnikami wszystkich dobrze widzących. Urządzenie może bowiem wyświetlać obraz trójwymiarowy, a w zestawie otrzymamy jedną parę aktywnych okularów migawkowych. Nadajnik sterujący pracą okularów umieszczono w obudowie monitora. Wbudowane wejście HDMI w wersji 1.4 pozwala podłączyć do GN245HQ nie tylko komputer, ale także odtwarzacz Blu-ray 3D, konsolę, kamerę 3D lub aparat cyfrowy 3D. Nowy Acer ma ekran Full HD o przekątnej 24 cale, który podświetlany jest diodami LED. Monitor wyposażono także w dwa głośniki o mocy 2 waty.

INFORMACJE
Dane techniczne: panel LCD o rozdzielczości 1920x1080 pikseli, kąty widzenia – 170 stopni w poziomie oraz 160 stopni w pionie, gniazda HDMI, VGA oraz DVI, jasność świecenia – 300 cd/m², uchwyt VESA, wbudowany zasilacz, pobór prądu podczas pracy – 38 watów
Cena: 1869 złotych
Info: Acer
www.acer.pl

KARTA GRAFICZNA

NOWA I PODKRĘCONA

17 maja na rynku pojawił się nowy procesor graficzny firmy NVIDIA – GeForce GTX 560. Jest to układ lokujący się pod względem wydajności w środku rodziny GeForce GTX 500. Natychmiast pojawiły się też na rynku wykorzystujące go karty, również w wersjach nieco zmodyfikowanych. Przykładem może być karta **ZOTAC GeForce GTX 560 AMP!** Różnica wydajności pomiędzy wersją AMP! a standardową edycją grafiki ma sięgać, według zapewnień producenta, aż 17 procent. Dodatkowym bonusem jest dołączona w zestawie gra Assassin's Creed: Brotherhood. Nowy ZOTAC to karta o podwójnej wysokości. Producent zastosował w niej aktywne chłodzenie za pomocą dwóch wentylatorów. O ile droższa jest wersja AMP! od wersji klasycznej? Tu akurat miłe zaskoczenie, bo różnica w cenie wynosi zaledwie 31 złotych. Tradycyjnie dla marki ZOTAC produkt objęty jest pięcioletnią gwarancją.

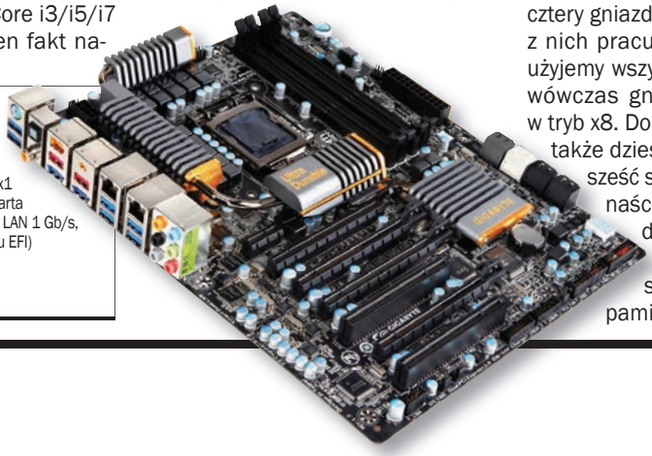
INFORMACJE
Dane techniczne: układ graficzny – GeForce GTX 560 (950 MHz), pamięć graficzna – 1 GB DDR5 taktowana z szybkością 4400 MHz, liczba shaderów – 336, karta zgodna z DirectX 11, OpenGL 4.1, techniką NVIDIA CUDA, nView Multi-Display, wyjścia wideo – mini HDMI 1.4 oraz 2x DVI, aktywne chłodzenie, złącze – PCI Express 2.0, w zestawie przejściówki z DVI na VGA i z mini HDMI na HDMI
Cena: 760 złotych
Info: ZOTAC
www.zotac.com

PŁYTA GŁÓWNA

PODSTAWKA NA BOGATO

Niedawno pojawiły się informacje o nowym chipsecie firmy Intel oznaczonym symbolem Z68. Współpracuje on z procesorami Intel Core i3/i5/i7 drugiej generacji. Na ten fakt natychmiast zareagowali producenci płyt głównych i na rynku zaroiło się od drogich, ale także oferujących najnowsze rozwiązania techniczne modeli. Jednym z nich jest **Gigabyte GA-Z68X-UD7-B3**. Płyta ma cztery gniazda PCI-Express x16. Dwa z nich pracują w trybie x16, a gdy użyjemy wszystkich czterech slotów, wówczas gniazda przełączają się w tryb x8. Do dyspozycji otrzymujemy także dziesięć gniazd SATA (w tym sześć szybkich SATA-3) i osiemnaście złączy USB, z których dziesięć pracuje w trybie USB 3.0. Płyta może obsłużyć do 32 gigabajtów pamięci RAM. **pk**

INFORMACJE
Dane techniczne: format ATX, gniazdo procesora – LGA1155, obsługa pamięci DDR3 w trybie dual channel, jedno gniazdo PCI-Express x1 i dwa gniazda PCI, ośmiokanałowa karta dźwiękowa, port FireWire, dwie karty LAN 1 Gb/s, Touch BIOS (odmiana nowego BIOS-u EFI)
Cena: 1213 złotych
Info: Gigabyte
www.gigabyte.com



W DUŻYM SKRÓCIE

MYSZY W CIAPKI

Na sklepowe półki trafi po wakacjach artystyczna edycja myszy **Microsoft Wireless Mobile Mouse 3500**. W wersji Studio Series – Artist Edition zyskała ona niecodzienne wykończenie góry obudowy oraz czujnik optyczny z serii BlueTrack. Jak na urządzenie mobilne przystało, mysz ma miniodbiornik, który ukrywamy w czasie transportu pod spodem urządzenia. Cena jeszcze nie jest znana, ale w USA mysz kosztuje około 30 dolarów, a więc około 80 złotych.
www.microsoft.pl

WŁADZA PIERŚCIENIA

Genius Ring Mouse – tak nazywa się niecodzienny kontroler kursora zaprezentowany przez firmę Genius. Urządzenie ma kształt przerośniętego czarnego sygnetu, na którego górnej powierzchni umieszczono optyczny czujnik ruchu oraz dwa przyciski. Ring Mouse pracuje bezprzewodowo i wykorzystuje komunikację na falach radiowych 2,4 GHz, Producent zapewnia, że skuteczny zasięg pierścienia wynosi 10 metrów. Cena jeszcze nie jest znana.
www.geniusnet.pl

3 TB DLA WIDEOMANIAKA

WD30EURS – takim symbolem oznaczony jest nowy 3,5-calowy dysk twardy firmy Western Digital, który został zoptymalizowany do pracy w systemach audio-wideo. Urządzenie ma pojemność 3 TB (w linii dostępne są także mniejsze pojemności) i łączy w sobie zalety modeli Green z wyższą wydajnością, która ma ponoć pozwolić na jednoczesny zapis 12 strumieni audio-wideo. Dysk należy do nowej serii WD GP-AV. Cena – 590 złotych.
www.wdc.com

TOP 10 PROGRAMY

1 ▲

Kaspersky Anti-Virus 2011 PL BOX, 3 PC/12 mies. KONTYNUACJA
Producent: Kaspersky Lab.
Typ: antywirus
Cena: 129 złotych

2 ▶

Office 2010 dla Użytkowników Domowych i Uczniów (BOX)
Producent: Microsoft
Typ: pakiet biurowy
Cena: 349 złotych

3 ▲

Adobe Photoshop Elements 9 PL
Producent: Adobe
Typ: program graficzny
Cena: 379 złotych

4 ▲

ESET NOD32 ANTIVIRUS 4.0 BOX, 1 PC/12 mies.
Producent: Eset
Typ: antywirus
Cena: 109 złotych

5 ▲

ESET NOD32 ANTIVIRUS 4.0 BOX, 1 PC/36 mies.
Producent: Eset
Typ: antywirus
Cena: 129 złotych

6 ▲ **Kaspersky Anti-Virus 2011 PL BOX – 3 PC/12 mies.**
Producent: Kaspersky
Typ: antywirus
Cena: 159 złotych

7 ▶ **Kaspersky Internet Security 2011 PL BOX – 3 PC/12 mies.**
Producent: Symantec
Typ: pakiet zabezpieczający
Cena: 179 złotych

8 ▼ **Office 2010 dla Użytk. Domowych i Małych Firm PL**
Producent: Microsoft
Typ: pakiet biurowy
Cena: 719 złotych

9 ▼ **Windows 7 Home Premium 64-bit PL OEM**
Producent: Microsoft
Typ: system operacyjny
Cena: 359 złotych

10 ▼ **Norton Internet Security 2011 PL 1 USER**
Producent: Symantec
Typ: pakiet zabezpieczający
Cena: 129 złotych

na podstawie danych ze sklepu sklep.komputerswiat.pl Komputer SKLEP w okresie 5.05–24.05.2011 r.

▲ – awans ▼ – spadek ▶ – bez zmian/nowość

PROGRAM DO TWORZENIA I EDYCJI DOKUMENTÓW PDF

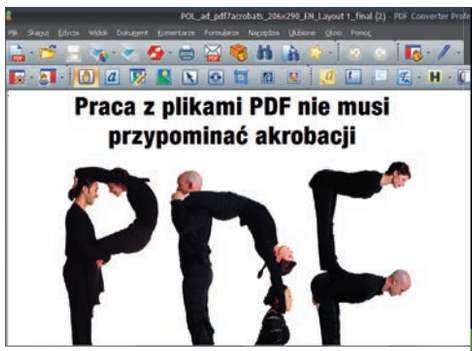
KONKURENT DLA ADOBE ACROBATA

PDF Converter Professional 7 to program do edycji, konwersji i tworzenia plików PDF, który właśnie zadebiutował na polskim rynku. Aplikacja zamienia na PDF pliki tekstowe i arkusze kalkulacyjne utworzone na przykład w programach pakietu MS Office i odwrotnie – PDF może przekształcić na edytowalne dokumenty z zachowaniem oryginalnego formatowania.

W edytowanych dokumentach można umieszczać treści multimedialne stworzone we Flashu i przy użyciu Silverlight, a jeśli zajdzie taka potrzeba, PDF możemy zabezpieczyć hasłem i nadać uprawnienia ograniczające wyświetlanie, edycję czy drukowanie udostępnionego dokumentu.

Ciekawą funkcją aplikacji jest tworzenie formularzy PDF, które można wypełniać na komputerze.

PDF Converter umożliwia też archiwizowanie e-maili wraz z załącznikami w dokumentach PDF, a także szybkie łączenie plików różnych formatów w jeden pakiet PDF.



INFORMACJE
Wymagania: procesor Pentium III, 512 MB RAM, 500 MB wolnego miejsca na dysku, Internet Explorer 7
Cena: 405,90 zł
Info: Renata Paleń
www.nuance.co.uk

NOWY SYSTEM OPERACYJNY OD FIRMY GOOGLE

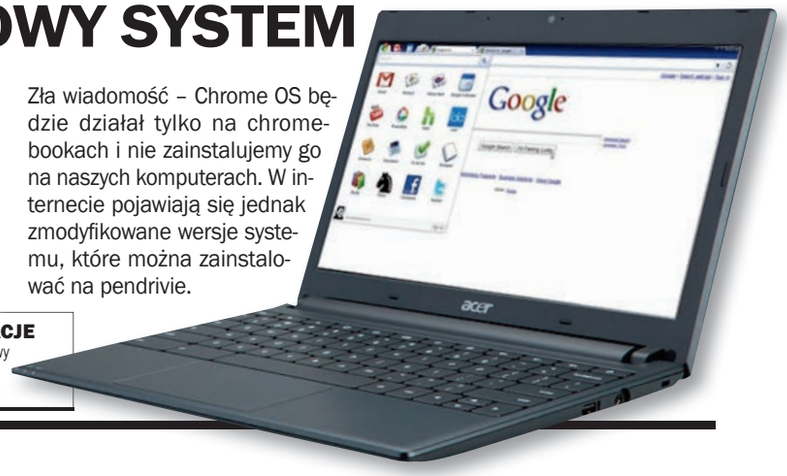
NIEBAWEM NOWY SYSTEM

Koncern Google wydał kolejną, ostatnią już, testową wersję (R12) swojego systemu operacyjnego, czyli **Chrome OS**.

Netbooki z systemem Chrome OS (nazywane chromebookami) według zapowiedzi Google pojawią się w sprzedaży już 15 czerwca tego roku. W R12 zaimplementowano wersję beta przeglądarki Chrome 12, dodano menedżer plików, poprawiono obsługę połączeń Wi-Fi i 3G. Beta Chrome OS ma też nową wersję Flash Playera.

Zła wiadomość – Chrome OS będzie działał tylko na chromebookach i nie zainstalujemy go na naszych komputerach. W internecie pojawiają się jednak zmodyfikowane wersje systemu, które można zainstalować na pendrivie.

INFORMACJE
Cena: darmowy
Info: Google
google.com



PRZEGLĄDARKA STRON INTERNETOWYCH

TO KONIEC FIREFOKSA!

Nie, Mozilla nie zrezygnowała z rozwijania swojego flagowego programu. Chodzi o **Firefoksa 3.5**, który, mimo że miał premierę ponad dwa lata temu, wciąż jest używany przez około 12 milionów internautów na całym świecie. Użytkownicy, nie aktualizując swojej przeglądarki, narażają się na ataki, dlatego Mozilla, w trosce o ich bezpieczeństwo, automatycznie zaaktualizuje przeglądarki użytkowników, którzy zapomnieli tego zrobić.

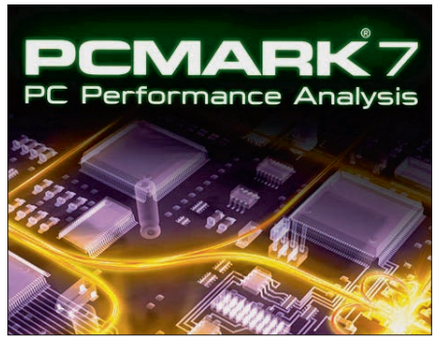
21 czerwca Mozilla przestanie publikować poprawki do wersji 3.5 i wtedy należy oczekiwać przymusowej przesiadki na nowego liska. Zmiana wersji ominie tylko tych internautów, którzy umyślnie wyłączyli mechanizm aktualizacji w swojej przeglądarce.

INFORMACJE
Cena: darmowy
Info: Mozilla Foundation
www.mozilla.org

PROGRAM DO TESTOWANIA WYDAJNOŚCI KOMPUTERA

TESTUJE NA WSKROŚ

Firma Futuremark, znana z produkcji programów do testowania wydajności komputerów, opublikowała siódmą już wersję oprogramowania **PCMark**. Dzięki aplikacji sprawdzimy najważniejsze podzespoły peceta, czyli procesor, pamięć RAM, kartę graficzną i porównamy osiągnięte wyniki z innymi przetestowanymi już komputerami. Dostępne są trzy wersje PCMark 7: Basic Edition – pozwala na uruchomienie tylko podstawowego testu, wersja Advanced Edition – możemy korzystać ze wszystkich dostępnych testów, i Professional Edition – o funkcjonalności podobnej do Advanced, ale przeznaczona do użytku komercyjnego. **pg**



INFORMACJE
Cena: Basic: darmowy; Advanced: około 120 zł; Professional: około 3000 zł
Info: Futuremark
www.futuremark.com

ALTERNATYWNY, OTWARTY I NIEKOMERCYJNY SERWIS SPOŁECZNOŚCIOWY

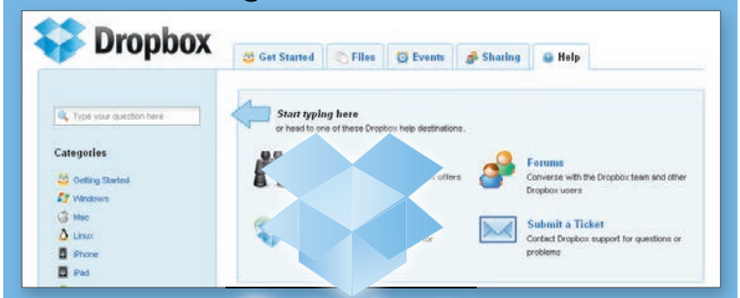
JAK FACEBOOK, TYLKO BEZ KOMERCJI

Rok temu, kiedy jeszcze wszystkich obchodził fakt, że Facebook handluje naszymi danymi osobowymi, pojawiły się pierwsze informacje, że grupa entuzjastów szykuje serwis alternatywny. Diaspora, bo taką efektowną nazwę wybrali, ma być otwartym (w sensie Open Source), niekomercyjnym serwisem społecznościowym. Wszystko ma być inne niż w Facebooku. Nie ma jednego, centralnego serwera – każdy będzie mógł taki serwer uruchomić. Nie będzie gromadzenia naszych danych, zachowań czy preferencji. Teraz najważniejsze – twórcy znów dali znać o sobie. Serwis żyje, można już się do niego zapisywać. Uruchomienie potrwa jeszcze chwilę, ale ruszajmy rezerwować nazwy użytkowników!

joindiaspora.com

INTERNETOWY DYSK PODGLĄDAŁ DANE UŻYTKOWNIKÓW

OSZCZĘDZALI NA NAS



Dropbox to internetowy dysk, na którym możemy trzymać dane i dzielić się nimi ze znajomymi. Firma oferująca tę usługę od początku zapewniała nas, że dane są znane tylko nam, bo podlegają takiej samej ochronie jak dane w banku czy w sieciach wojskowych. Nikt poza nami nie miał mieć dostępu do plików. Tymczasem Dropbox czyta nasze dane! Wydało się to podczas sprawdzania, jak to możliwe, że niektóre zbiory wczytują się na internetowy dysk podejrzanie szybko. Żeby zaoszczędzić ruch na serwerach, Dropbox bada, czy przesyłany plik nie jest już obecny na serwerze i jeżeli jest, po prostu kopiuje go lokalnie. Dla nas oznacza to, że pracownicy firmy znają nazwy naszych plików i ich sumy kontrolne (treść jest podobo szyfrowana).

www.dropbox.com

SZYBKIE MAPY DOJAZDU

NIE BŁĄDŹ

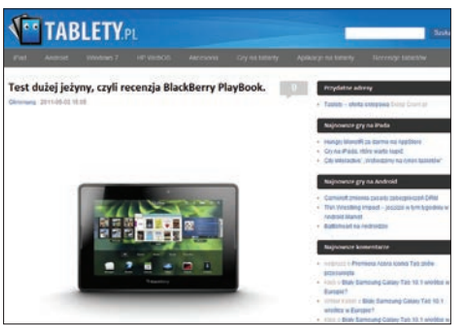
Bardzo prosty, ale jednocześnie sprytny pomysł. Strona pozwala na rysowanie własnych tras i dodawanie punktów na mapie. Dzięki temu mechanizmowi możemy dosłownie w kilkanaście sekund narysować znajomemu mapkę dojazdu, na przykład na imprezę, dodać punkty orientacyjne czy komentarze. Użytkownicy serwisu stworzyli już sporo map, na przykład z ciekawymi trasami spacerów czy wycieczek rowerowych.

Strona wykorzystuje mechanizm Google Maps, dzięki czemu zawsze dysponujemy dokładnymi i aktualnymi mapami. To zaleta. Wadą jest to, że zgodę na wykorzystanie map, na przykład na ulotkach, trzeba uzyskać od Google.

miejsce.info

STRONA DLA FANÓW DOTYKOWYCH EKRANÓW

TABLETY W NATARCIU



Według niektórych szacunków, co piąty komputer sprzedany w 2011 roku będzie tabletem. Fantastyczną karierę tych urządzeń na rynku chcą wykorzystać twórcy strony tablety.pl. Znajdziemy na niej często uaktualniane wiadomości, testy urządzeń, programów, gier oraz felietony. Nie trzeba oglądać na tablecie. **jł**

www.tablety.pl

W DUŻYM SKRÓCIE

ZARADNY CZY TĘPY?

Nie od dziś wiadomo, że student na studiowanie ma bardzo mało czasu. Kiedyś popularnym zachowaniem było uczenie się, powiedzmy, na tydzień przed sesją czy rozwiązywanie ćwiczeń w przerwie między zajęciami. Twórcy strony Zaradny Student postanowili zdjąć ze studentów ciężar uczenia się. Teraz, za odpowiednią opłatą (od 3 do nawet 100 złotych) można zlecić rozwiązanie zadania, które nas przerasta lub nie chce nam się go rozwiązać, chętnemu, prawdopodobnie uboższemu żakowi. Czy mechanizm ten wpłynie na poziom nauczania i wartość dyplomu? Miejmy nadzieję, że nie zdąży.

wwww.zaradnystudent.pl

CWANIAK FACEBOOK

Świat biznesu internetowego to dżungla. Przekonał się o tym Google. Okazało się, że szefostwo Facebooka płaciło firmie zajmującej się PR za opracowanie i rozpropagowanie serii artykułów o tym, jak to Google naraża prywatność internautów. Złodziej zawsze krzyczy, żeby łapać złodzieja – jak głosi przysłowie. Przyciśnięty przez dziennikarzy do muru Facebook tłumaczył się, że to wszystko... dla dobra użytkowników.

www.facebook.com, www.google.com

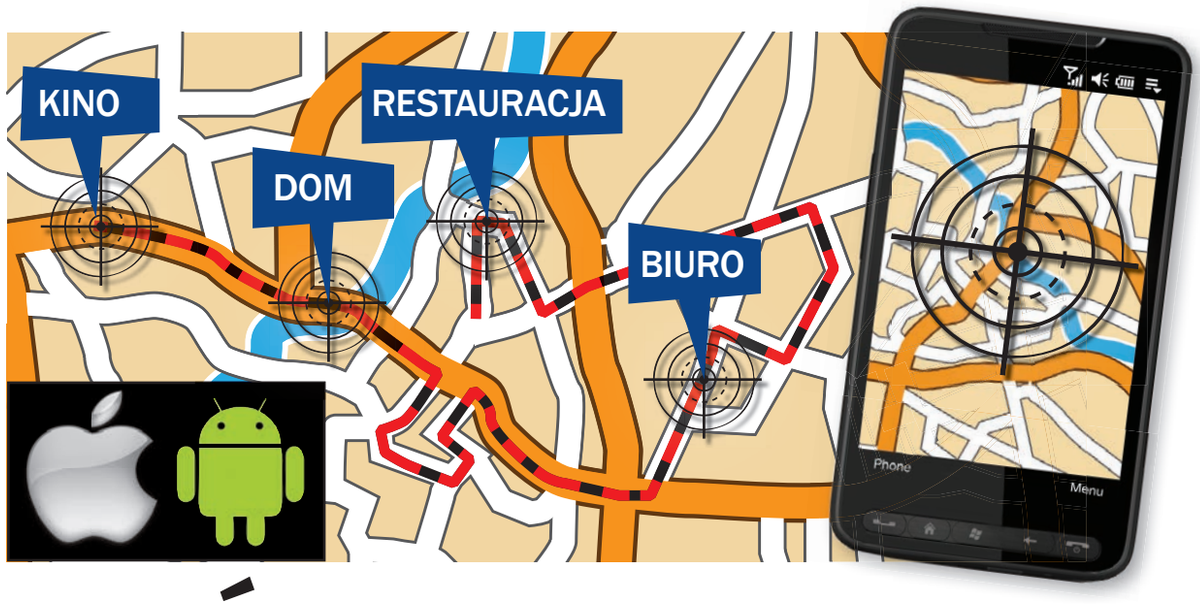
GRY-ONLINE W RĘKACH EMPIKU

Jeden z największych i najstarszych na polskim rynku serwisów o grach komputerowych, www.gry-online.pl, został kupiony przez sieć Empik. Redakcja naturalnie twierdzi, że nie może być mowy o wywieraniu przez handlowców wpływu na wybór i jakość recenzji. Fani gier wypowiadający się na forach raczej podchodzą sceptycznie do takich zapewnień. Nowy właściciel zapowiedział remont generalny serwisu, inwestycje w jego rozwój i generalnie świetlaną przyszłość. Pożyjemy, zobaczymy. Ponad trzy miliony użytkowników gier-online na pewno czeka z niecierpliwością.

www.gry-online.pl

NOWE ZAGRO

Jeśli stracimy telefon, każdy może poznać miejsca, w których bywamy. To szalenie niebezpieczne, szczególnie jeśli smartfon zostanie skradziony!



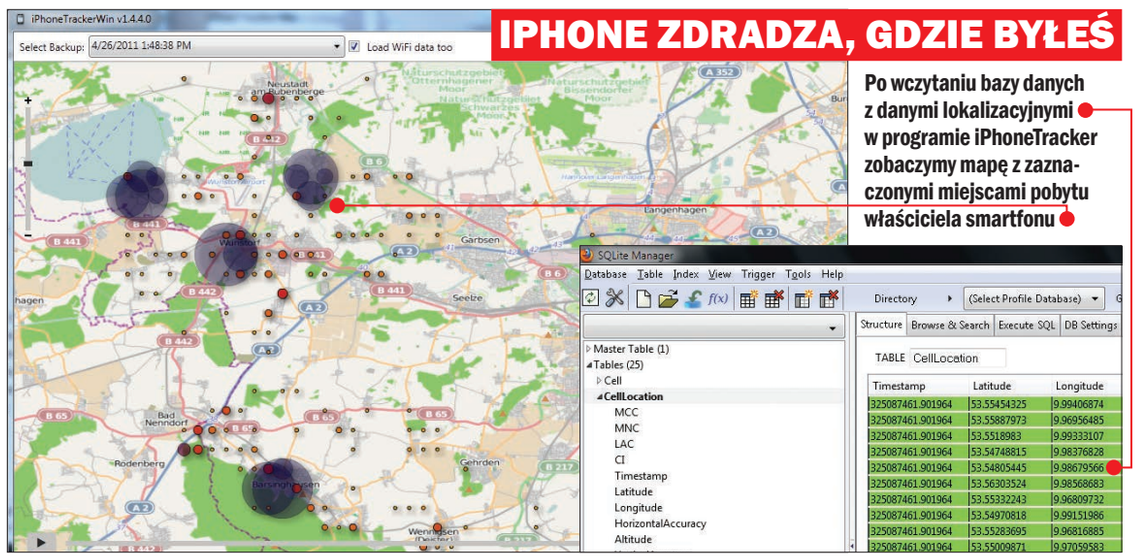
Fot. Getty/Noshitmag/Dreamstime.com

TWÓJ TELEFON WIE, GDZIE BYŁEŚ!

iPhone i komórki z Androidem tworzą dokładne profile lokalizacyjne swoich użytkowników, więc każdy może się dowiedzieć, gdzie bywamy!

Okazuje się, że korzystanie ze smartfonów jest nie tylko wygodne, ale może być też niestety niebezpieczne. Na ślad afery wpadli programiści Alasdair Allan i Pete Warden, którzy odkryli, że od ponad roku popularne urządzenia przenośne zachowują profile opisujące historię przemieszczania swoich użytkowników. Eksperci natrafili na niezakodowany plik zawierający dokładne współrzędne geograficzne miejsc wraz z datami. Powszechnie dostępny program pozwala na prezentację tych danych na mapie (patrz ilustracja poniżej). Przechowywanie danych lokalizacyjnych jest niebezpieczne dla właściciela iPhone'a, bo jeśli smartfon dostanie się

IPHONE ZDRADZA, GDZIE BYŁEŚ



Po wczytaniu bazy danych z danymi lokalizacyjnymi w programie iPhoneTracker zobaczymy mapę z zaznaczonymi miejscami pobytu właściciela smartfonu

ŻENIA 16.5. – 29.5.2011

w niepowołane ręce, dane w nim zapisane zdradzą dużo poufnych informacji. Złodzieje mogą na przykład ustalić, kiedy nie ma nas w domu, chyba że aktywujemy kod blokujący iPhone. A jeśli telefon jest używany jako służbowy, to szef może dokładnie sprawdzić, czy jego pracownicy na zwolnieniu lekarskim faktycznie pozostają w domu, czy też może bawią się w najlepsze na Mazurach.

Obaj naukowcy ogłosili swoje odkrycie i opublikowali w internecie przeznaczony dla Mac OS program iPhoneTracker, który teraz dostępny jest również w wersji dla Windows (patrz ilustracja na poprzedniej stronie). Nastąpiła fala oburzenia, a skandal z Apple w roli głównej dorobił się chwytliwej nazwy – Locationgate. Do firmy spod znaku jabłka już spływają pozwy.

Ale nie tylko Apple znalazł się w ogniu krytyki, bo Android firmy Google i Windows Phone wykorzystują podobną technologię i tak samo jak producent iPhone'a gromadzą dane geolokalizacyjne, aby wykorzystać je do spersonalizowanej reklamy i sprzedawać informacje innym przedsiębiorstwom. Tak samo jak Apple również i te firmy w długich na całe kilometry warunkach użytkowania swoich produktów zastrzegają sobie daleko idące prawa. Jednak w przeciwieństwie do iPhone'a w urządzeniach z Androidem i Windows Phone funkcję gromadzenia danych lokalizacyjnych można wyłączyć, a przed rozpoczęciem korzystania z telefonów użytkownicy są informowani i pytani o zgodę.

WYGODA MA SWOJĄ CENĘ

Większość użytkowników iPhone'a nie miałaby problemu z wyrażeniem zgody. Osoby, które dużo podróżują i zdarza im się szukać hotelu lub taksówki, szybko docenią zalety geolokalizacji. Dzięki tej technologii nie ma potrzeby wprowadzania własnej pozycji, bo urządzenie wie, gdzie jesteśmy. Większość telefonów odbiera wprawdzie sygnały z satelitów GPS, ale ta funkcja szybko zużywa zasoby akumulatora. Dlatego smartfony ustalają swoją pozycję na podstawie oddalenia od stacji bazowych sieci GSM lub sieci Wi-Fi.

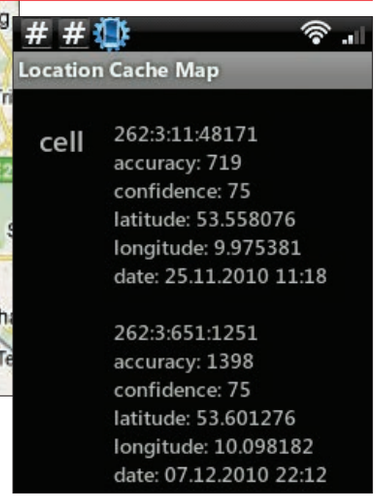
Problem w tym, że dane są zapisywane. To absolutnie zbędne i właśnie ten fakt stał się przedmiotem krytyki. iPhone podczas każdej synchronizacji kopiuje przez iTunes niezakodowane dane na pecet i istnieje ryzyko, że trojany mogłyby je wykraść. W głodnych informacji urządzeniach Apple profil lokalizacyjny pokazuje ruchy użytkownika przez ponad rok. W telefonach z Androidem problem przedstawia się podobnie, ale zakres czasowy jest znacznie krótszy: telefon zapisuje pozycję ostatnich 50 stacji bazowych i 200 punktów Wi-Fi. Dane te są więc na bieżąco nadpisywane nowymi lokalizacjami.

CO NA TO APPLE

Apple przyznał, że wykorzystał dane do budowy komunikacyjnej bazy danych. Szef Apple – Steve Jobs – przeprosił użytkowników i obiecał aktualizację, która zmniejszy zakres gromadzonych informacji. Jego zdaniem długi okres przechowywania danych to wynik błędu programistycznego. Jednak po aktualizacji telefony wciąż będą zapisywać dane lokalizacyjne. Wyjaśnienie afery jako „błąd programistyczny" podważa zgłoszony przez Apple patent aplikacji Location History. Program pozwala stwierdzić, gdzie znajdował się użytkownik iPhone'a, kiedy wykonywał określone działanie.

opu, pg

ANDROIDY RÓWNIEŻ ŚLEDZĄ



Nie tylko iPhone'y zapisują dane na temat lokalizacji swoich użytkowników. Również smartfony z Androidem zachowują położenie kilkudziesięciu ostatnio używanych stacji bazowych i sieci Wi-Fi

JAK ZABEZPIECZYĆ SWÓJ SMARTFON

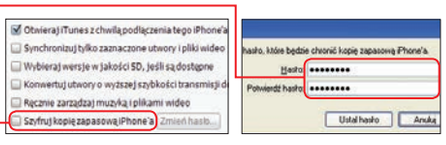
Zobaczmy, jak zapobiec gromadzeniu danych przez telefon z Androidem oraz odczytaniu danych z iPhone'a

BEZ LOKALIZACJI W SIECI WI-FI

Właściciele telefonów z Androidem mają przewagę nad użytkownikami iPhone'a. Z jednej strony przed rozpoczęciem korzystania z urządzenia są pytani, czy zgadzają się na lokalizację po sieci Wi-Fi. Z drugiej zaś raz wyrażoną zgodę można w dowolnym momencie wycofać – wtedy nie będą zapisywane żadne dane lokalizacyjne. Aby wyłączyć zapisywanie danych lokalizacyjnych, wchodzimy do menu telefonu i wybieramy ●. Potem wciskamy Lokalizacja i zabezpieczenia i usuwamy zaznaczenie przy opcji ●. Teraz telefon nie będzie już zapisywał danych geolokalizacyjnych. Do lokalizacji będzie wykorzystywany wyłącznie GPS, a korzystanie z niektórych aplikacji będzie niemożliwe.

SZYFROWANIE BACKUPU

Podczas synchronizacji za pomocą iTunes dane lokalizacyjne z iPhone'a zapisywane są na pececie w formie niezaszyfrowanego pliku. Aby zapobiec wykorzystaniu ich przez osoby trzecie, zaszyfrujmy backup. W tym celu uruchamiamy iTunes i wybieramy nasze urządzenie, na przykład ●. Zaznaczamy pole przy opcji ●. W wyświetlonym oknie dwukrotnie wpisujemy nowe hasło ●. Teraz kończymy pracę kliknięciem na Ustal hasło. iTunes zaszyfruje pliki backupu włącznie z danymi geolokalizacyjnymi. Jednak dane w telefonie wciąż pozostaną niezakodowane.



ZDALNIE STEROWANY SAMOLOT

USIĄDŹ ZA STERAMI **QUADRICOPTERA**

Ciekawy gadżet, który może zainteresować domorosłych pilotów z zacięciem do gier zaprezentowała firma Parrot. AR.Drone, bo o nim mowa, to tak zwany quadricopter – latający pojazd wykorzystujący do poruszania się w powietrzu cztery niewielkie śmigła. Urządzeniem można sterować bezprzewodowo (poprzez niezależną sieć Wi-Fi generowaną przez AR.Drone'a) za pomocą sztandarowych produktów Apple'a: iPoda touch, iPhone'a lub iPada i specjalnego oprogramowania. Kamery zamontowane w kadłubie quadricoptera przekazują na bieżąco obraz wokół pojazdu, pozwalając na precyzyjny pilotaż. Do gadżetu można też dokupić gry, które pozwalają na powietrzne pojedynki pomiędzy AR.Drone'ami w tak zwanej rozszerzonej rzeczywistości (można na przykład strzelać do wrogiego quadricoptera za pomocą wirtualnych pocisków). Niestety, za jedno takie latające cacko trzeba sporo zapłacić.

INFORMACJE
Cena: około 1300 zł
Info: Horn Distribution
www.horn.pl

AKCESORIA DO KONSOLI

WII PEŁNE **ŚWIATŁA**

Zabawa z ulubionymi grami na konsoli Nintendo Wii w spowitym ciemnościami pokoju może mieć swój urok i klimat. Jest jednak techniczna trudność – precyzyjna obsługa kontrolerów Wii przy braku światła może być kłopotliwa. Postanowiła zaradzić temu niemiecka firma Hama, która oferuje urządzenia sterujące o nazwie **FL-Air LED**. Chodzi o kontrolery wyposażone w przezroczyste obudowy, w których diody LED podświetlają wszystkie niezbędne przyciski. Do wyboru są wersje emitujące czerwone i niebieskie światło. Kontroler można kupić oddzielnie lub w zestawie ze specjalnym, także podświetlanym pilotem o nazwie Nunchuk. Producent zapewnia, że z FL-Air LED nigdy już nie popełnimy fałszywego ruchu podczas zabawy z Nintendo Wii.

INFORMACJE
Ceny: od około 170 do 220 zł
Info: Hama
www.hama.pl

NOWA KONCEPCJA KLAWIATURY

POROZKŁADAJ **KLAWISZE!**

Jeżeli na rynku nie możemy wciąż znaleźć idealnej tradycyjnej klawiatury, która spełniałaby nasze wymagania, to koncepcja Laury Lahti powinna zwrócić naszą uwagę. Projektantka zaprezentowała projekt o nazwie **Keyless Lifebook** – duży dotykowy panel, na którym każdy z nas może dowolnie ułożyć wirtualne, wyświetlane klawisze. Urządzenie pozwala osadzać i obracać konkretne elementy, można też na przykład wyznaczyć obszar spełniający funkcję touchpada. Na razie nie można się niestety przekonać, czy koncepcja Keyless Lifebook jest odpowiednio ergonomiczna, nie wiadomo bowiem, czy i kiedy miałaby pojawić się na rynku. Ale pomysł na pewno interesujący.

INFORMACJE
Cena: nieznana
Info: Design Boom
www.designboom.com

NIECODZIENNY ODTWARZACZ MUZYCZNY

SZAFA **GRA!**

Nieco starsi Czytelnicy Komputer Świata mogą pamiętać szafy grające, które były stałymi elementami wielu lokali w całej Polsce. Do tradycji tych właśnie urządzeń postanowiła odwołać się firma **Wurlitzer**, proponując zestaw o nazwie **Lyra**. Głównym elementem kompletu jest muzyczny odtwarzacz wyposażony w dysk twardy o pojemności 320 GB, na którym można gromadzić nagrania w formacie MP3. Odtwarzaniem konkretnych utworów sterujemy za pomocą 15-calowego wyświetlacza dotykowego. Niestety, większość z nas będzie mogła oglądać Lyrę raczej na obrazkach niż we własnym domu. Dlaczego? Spójrzmy na cenę poniżej...

INFORMACJE
Cena: około 13 000 zł
Info: Wurlitzer
www.deutsche-wurlitzer.com

DOMOWY ROBOT

ZAMIAST POKOJÓWKI

Luna – tak brzmi imię nowego robota, którego wprowadzenie na rynek zapowiedziała firma **RoboDynamics**. Według producenta maszyna będzie wszechstronna i sprawdzi się jako pomoc domowa. Robot ma przyjmować polecenia wysyłane za pośrednictwem sieci Wi-Fi, porusza się samodzielnie i za pomocą zamontowanych ramion wykonuje ponoć proste prace domowe. Konstruktorzy Luny twierdzą, że może ona przynieść nam na przykład konkretny przedmiot albo wyprowadzić na spacer naszego psiaka. Niestety, RoboDynamics skąpi na razie technicznych szczegółów związanych z budową maszyny. Według zapowiedzi urządzenie ma być stosunkowo tanie i pomóc w upowszechnieniu się robotów w domach zwykłych śmiertelników. **psz**

INFORMACJE
Cena: nieznana
Info: RoboDynamics
http://robodynamics.com

APARAT Z WYMIENNĄ OPTYKĄ

G DO POTĘGI TRZECIEJ

Na sklepowe półki trafi niebawem nowy aparat z wymiennymi obiektywami – **PANASONIC LUMIX G3**. To już trzecia odsłona serii G. Tym razem producent postawił na bardzo kompaktowe wymiary urządzenia (aparat jest o 25 procent mniejszy od modelu G2), ale jednocześnie nie zapomniał o wyposażeniu G3 w trzycalowy, dotykowy ekran LCD oraz elektroniczny wizjer, którego obecność docenimy w słoneczne dni. Nowy LUMIX wykonuje zdjęcia o rozdzielczości 16 megapikseli i zgodny jest z obiektywami systemu micro cztery trzecie. Do G3 możemy także podpiąć specjalny obiektyw 3D i wykonywać ujęcia trójwymiarowe. Jak na nowoczesny kompakt przystało, LUMIX G3 zapisuje także filmy w rozdzielczości Full HD.

INFORMACJE
Dane techniczne: matryca o rozdzielczości 16 megapikseli wykonana w standardzie 4/3, ultradźwiękowy system usuwania pyłków z matrycy, mocowanie dla obiektywów micro 4/3, zapis filmów 1080/60i w standardzie AVCHD, wbudowana lampa błyskowa o liczbie przewodniej 10,5 dla ISO 160, zapis zdjęć na kartach SD/SDHC/SDXC, wyjście HDMI, waga korpusu – 544 gramy (z dołączanym w zestawie obiektywem 14–42 – 761 gramów)
Ceny:
z obiektywem 14–42 mm – 2999 zł
z dwoma obiektywami (14–42 mm i 45–200 mm) – 4299 zł
Info: Panasonic
www.panasonic.pl

ODTWARZACZ MULTIMEDIALNY/E-BOOK

E-BOOK Z LCD

W większości czytników cyfrowych książek wykorzystuje się ekrany z elektronicznego papieru. Jest to rozwiązanie bardzo dobre do czytania, bo obraz nie męczy oczu, a samo urządzenie zużywa bardzo mało energii, kiedy nie zmieniamy stron książki. Nieco inną koncepcję czytnika e-booków proponuje firma Manta Multimedia. Czytnik **Manta MMRMP 40003** ma kolorowy, 7-calowy ekran LCD, który podczas czytania książek pracuje w trybie czarno-białym. Elektronika urządzenia jest jednak przygotowana także do wyświetlania filmów, zdjęć i odtwarzania muzyki. Manta ma wbudowaną

pamięć o pojemności 4 GB oraz tuner FM, dzięki któremu posłuchamy ulubionych stacji radiowych. Do zasilania czytnika wykorzystano akumulator litowo-polimerowy o pojemności 2100 mAh. Szkoda tylko, że producent MMRMP 40003 nie podaje czasu pracy na bateriach – może się on bowiem okazać niezbyt długi przy ciągłym użyciu ekranu LCD. **pk**

INFORMACJE
Dane techniczne: 7-calowy ekran LCD o rozdzielczości 800x400 pikseli, obsługa plików tekstowych PDF, HTML, PDV, EPUB, FB2, WTXT, odtwarzanie filmów WMV, RMVB, 3GP, MPEG, MOV, FLV, AVI, MKV, wyświetlanie zdjęć JPEG, BMP, GIF, odtwarzanie muzyki FLAC, MP3, WMA, AAC, WAV, OGG, funkcja kalendarza, radio, w zestawie etui
Cena: 349 złotych
Info: Manta Multimedia
www.manta.com.pl

REKLAMA

W DUŻYM SKRÓCIE

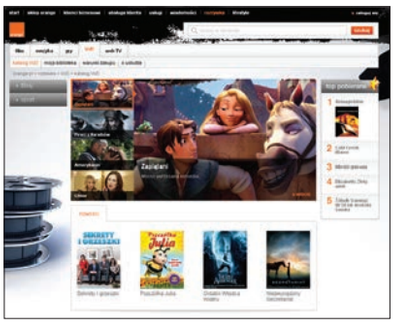
W IPLUSIE WIĘCEJ GB I MB/S

W sieci Plus pojawiła się nowa promocja w ofercie internetu mobilnego iPlus. Operator oferuje teraz nie tylko większą ilość danych w pakiecie, ale także zwiększa maksymalną prędkość usługi. Dla przykładu: w wariancie za 50 złotych miesięcznie dostaniemy teraz do wykorzystania 4 GB danych, które będziemy mogli pobrać z prędkością do 4 Mb/s. Wybierając natomiast taryfę iPlus 7 GB (75 złotych), zostanie nam przydzielony limit danych w wysokości 12 GB i maksymalna prędkość 6 Mb/s. Ponadto w ofercie spadły ceny niektórych modemów oraz netbooków.

www.plus.pl

VOD OD TP DLA KAŻDEGO

Telekomunikacja Polska uruchomiła nowy serwis, dzięki któremu wszyscy internauci mogą korzystać z usługi wideo na życzenie i oglądać filmy za pośrednictwem komputera. Obecnie do wyboru jest ponad 200 tytułów ze wszystkich kategorii – komedie, filmy akcji czy filmy dla dzieci. Docelowo jednak będzie można wybierać z około 500 tytułów. Klienci TP i Orange mogą wypożyczać filmy w niższej cenie – dla nich koszt wypożyczenia to standardowo 5 złotych, a za nowości – 9 złotych. Pozostali internauci zapłacą odpowiednio: od 7 i 12 złotych. Dodatkowo na start usługi dla klientów grupy TP udostępnione zostaną wybrane filmy za 1 złoty – w tej cenie będzie można wypożyczyć koprodukcje TP. Aby uzyskać dostęp do serwisu, wystarczy zalogować się na portalu www.orange.pl Jeśli nie korzystamy z usług TP lub Orange, musimy założyć konto, podając swoje podstawowe dane. Płatności za wypożyczenie wybranego filmu możemy dokonać przez internet – kartą lub przelewem. Na obejrzenie filmu mamy 48 godzin. Wybrany film jest odtwarzany za pomocą wtyczki Microsoft Silverlight.



www.tp.pl

TELEFON KOMÓRKOWY

SMUKŁY SMARTFON OD LG

LG wprowadza do Polski swój najnowszy smartfon – **LG Swift Black P970** z 4-calowym wyświetlaczem NOVA Display (rozdzielczość 480x800 pikseli). Wykonany on jest w technologii IPS LCD, która pozwala uzyskać jasność na poziomie 700 kandeli na metr kwadratowy. Gwarantować ma to użytkownikowi dobrą czytelność wyświetlacza nawet w mocnym, słonecznym świetle. Smartfon pracuje pod kontrolą platformy Android 2.2, którą można zaktualizować do najnowszej wersji tego systemu – Gingerbread (2.3). W LG Swift Black zastosowano innowacyjny standard Wi-Fi Direct, który umożliwia szybkie przesyłanie dużej ilości danych pomiędzy różnymi urządzeniami z Wi-Fi bez potrzeby stosowania rutera lub punktu dostępowego. Urządzenie ma wyjątkowo smukłą obudowę o grubości zaledwie 9,2 mm – to najcieńszy model w ofercie LG. Telefon ma dwa aparaty cyfrowe – tylny 5 Mpix oraz przedni do wideorozmów o rozdzielczości 2 Mpix.

INFORMACJE
Dane techniczne: procesor – 1 GHz; ekran – 4 cala, dotykowy, 480x800 piksele; aparat cyfrowy – 5 Mpix; Bluetooth 2.1; radio FM z RDS; A-GPS; złącze kart pamięci microSD; cyfrowy kompas; obsługa HSPA 7,2 Mb/s; Wi-Fi 802.11 b/g/n
Cena: 1599 zł
Info: LG
www.lge.pl

URZĄDZENIE SIECIOWE

W RAZIE AWARII

NETGEAR N300 DGN2200M to nowy bezprzewodowy ruter z modemem ADSL i możliwością łączenia się z internetem przez sieć komórkową. Dzięki temu jeśli stacjonarne łącze zostanie przerwane, ruter może automatycznie rozpocząć transmisję danych za pomocą zewnętrznego modemu 3G lub telefonu komórkowego podłączonego kablem USB. Dlatego urządzenie wydaje się idealnym rozwiązaniem dla osób potrzebujących ciągłego i nieprzerwanego połączenia z globalną siecią. Nadaje się zarówno do zastosowań w domu, jak i w niewielkiej firmie.

INFORMACJE
Dane techniczne: przełącznik 100 Mb/s 4x RJ45; Wi-Fi 802.11 b/g/n; modem ADSL2+; port USB (możliwość podłączenia modemu 3G); szyfrowanie WPA/WPA2
Cena: 269 zł
Info: NETGEAR
www.netgear.pl

TELEFON KOMÓRKOWY

S JAK SUPER W WERSJI 2

Długo oczekiwany smartfon **Samsung GALAXY S II** wreszcie trafił na półki do polskich sklepów. Urządzenie zachwyca wyposażeniem. System Android 2.3 (Gingerbread), dwurdzeniowy procesor 1,2 GHz, wyświetlacz Super AMOLED Plus, udoskonalony interfejs, obsługa technologii HSPA+, dwuzakresowe Wi-Fi, Bluetooth 3.0 to tylko niektóre cechy najnowszego supersmartfonu Samsunga. Niestety, produkt ze względu na swoją cenę skierowany jest do odbiorców z zasobnym portfelem. **tpa**

INFORMACJE
Dane techniczne: procesor – dwurdzeniowy 1,2 GHz; ekran – dotykowy 4,3 cala (480x800 pikseli); aparat cyfrowy – 8 Mpix; Bluetooth 3.0; HSPA+; A-GPS; złącze kart pamięci microSD; cyfrowy kompas; Wi-Fi 802.11 b/g/n
Cena: 2299 zł
Info: Samsung
www.samsung.pl

NAWIGACJA SATELITARNA

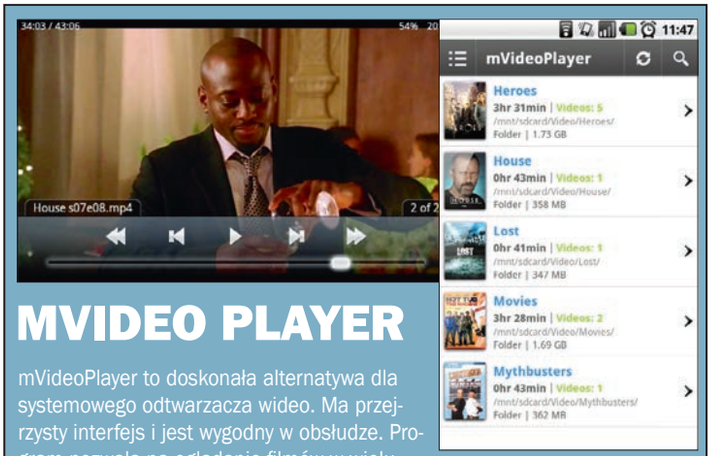
WSZECHSTRONNY GARMIN

Najnowsze, przenośne urządzenie do nawigacji **Garmin Montana** to najbardziej zaawansowany produkt dostępny w ofercie Garmina. Wyróżnia się niezwykle wytrzymałą i odporną na ekstremalne warunki atmosferyczne obudową i podwójnym systemem zasilania bazującym na wbudowanym akumulatorze oraz standardowych bateriach AA. Urządzenie ma 4-calowy, dotykowy ekran (umożliwia pracę w pionie i poziomie), wbudowany barometryczny wysokościomierz, trzyosiowy kompas oraz aparat cyfrowy z matrycą o rozdzielczości 5 megapikseli i autofocusem.

INFORMACJE
Dane techniczne: ekran dotykowy 4 cale (272 x 480 pikseli); pamięć 3,5 GB; złącze microSD; aparat cyfrowy 5 Mpix
Cena: nieustalona
www.garmin.pl

NOWE APLIKACJE

NAJLEPSZE APLIKACJE DO SMARTFONÓW. Niemal codziennie pojawiają się nowe aplikacje i gry na mobilne systemy operacyjne – płatne i darmowe. Komputer Świat prezentuje najciekawsze. Warto je mieć w swojej komórce



MVIDEO PLAYER

mVideoPlayer to doskonała alternatywa dla systemowego odtwarzacza wideo. Ma przejrzysty interfejs i jest wygodny w obsłudze. Program pozwala na oglądanie filmów w wielu formatach. Dzięki integracji z serwisem opensubtitles.org aplikacja sama pobiera najlepsze dostępne napisy dla danego filmu lub serialu. Poza tym mVideoPlayer potrafi automatycznie ściągać okładkę filmu oraz wyświetla szczegółowe informacje o filmie z serwisu IMDB. W aplikacji znajdziemy szereg ustawień, które pozwolą dostosować jej wygląd oraz sposób odtwarzania do naszych potrzeb.

★★★★★ darmowy AND

BABY MONITOR

Aplikacja zamieni naszą komórkę w funkcjonalną, elektroniczną nianię. Telefon z zainstalowanym programem ustawiony w pokoju dziecka zaalarmuje nas wiadomością SMS lub połączeniem, gdy dziecko zacznie płakać. Ponadto wykona zdjęcie naszej pociechy i wyśle je na inną komórkę. Dzięki programowi będziemy mogli także rejestrować czas snu naszego dziecka.

★★★★☆ darmowy AND

SPB SHELL 3D

SPB Shell 3D to trójwymiarowy interfejs graficzny dla telefonów z systemem Android. Nakładka całkowicie zmienia sposób obsługi telefonu na efektowny, animowany w widoku 3D. Aplikacja zawiera bardzo wiele trójwymiarowych widżetów, które w ciekawy sposób prezentują informacje na wyświetlaczu. Program możemy łatwo skonfigurować, dostosowując go do własnych upodobań. Charakterystyczna karuzela pozwala na szybkie przełączanie się pomiędzy ekranami głównymi. Po instalacji programu zmianie ulegnie też lista aplikacji pozwalająca szybko i wygodnie zarządzać zainstalowanymi w urządzeniu programami, a także dzięki inteligentnym folderom będziemy mogli lepiej organizować dostęp do najczęściej używanych narzędzi. SPB Shell 3D wymaga systemu Android co najmniej w wersji 2.1. Program dostępny jest w wielu językach – również polskim.

★★★★★ około 42 zł AND

PrinterShare Mobile

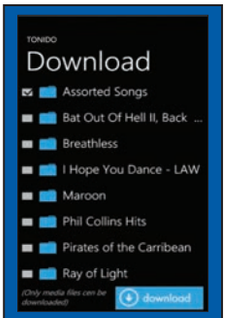
PrinterShare to aplikacja pozwalająca na drukowanie zdjęć, kontaktów, stron WWW czy dokumentów bezpośrednio z telefonu. Program współpracuje z większością drukarek Wi-Fi oraz pozwala na zdalne drukowanie przez internet (wymagane założenie konta na serwerze).

★★★★★ darmowy iPh AND

Słówka

Łatwa i przyjemna gra logiczna. Jej zasady są proste – trzeba znaleźć w jak najkrótszym czasie na planszy jak najwięcej polskich wyrazów. Do wyboru mamy trzy rozmiary tablicy. Z poziomu aplikacji można logować się do Facebooka i dzielić się swoimi osiągnięciami ze znajomymi w sieci.

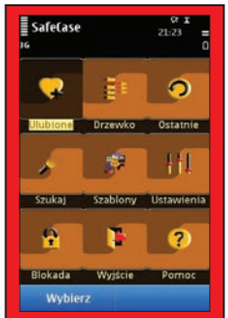
★★★★☆ darmowy iPh



Tonido

Tonido to bardzo dobre rozwiązanie dla wszystkich, którzy chcą mieć dostęp do plików zapisanych na swoim komputerze z dowolnego miejsca. Aplikacja umożliwia pobieranie plików na telefon, przeglądanie ich oraz odtwarzanie plików audio-wideo. Program wymaga zainstalowania serwera na pececie.

★★★★☆ darmowy AND iPh WP7



SafeCase

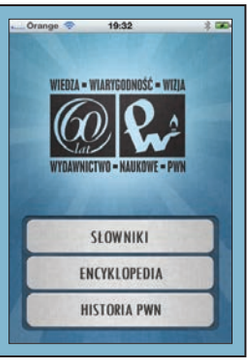
Aplikacja jest czymś w rodzaju sejfu. Pozwala bezpiecznie przechowywać poufne dane, takie jak numery kart kredytowych, piny czy też hasła. Zawartość sejfu chroniona jest za pomocą hasła. Aplikacja umożliwia także przechowywanie zdjęć i katalogów. Darmowa wersja programu Safecase działa 100 dni.

★★★☆☆ około 33 zł SY

PORTAL WIEDZY

Portal Wiedzy to darmowa aplikacja wydawnictwa PWN, wyposażona w słownik języka polskiego zawierający ponad sto tysięcy haseł z krótkimi definicjami oraz dużą liczbą znaczeń i wyrazów pochodnych. W Portalu Wiedzy możemy także skorzystać z encyklopedii PWN. W jej bazie znalazło się aż 122 tysiące haseł i pięć tysięcy ilustracji. Obsługa programu jest niezwykle prosta. Wystarczy wybrać odpowiednią bazę, a następnie wprowadzić szukane hasło lub wyraz.

★★★★☆ darmowy iPh



AND Android iPh iPhone WP7 Windows Phone 7 SY Symbian BB BlackBerry PA Palm Web OS, ★★★★★ – ocena redakcji

IMPE KONTRA

Firefox i Chrome zadały Internet Explorerowi wcześniej ciężkie straty, ale WIELKI TEST PRZEGLĄDAREK pokazał, że moc znów jest po stronie Imperium Microsoft

Szybciej niż wersje przeglądarek zmieniali się w tym roku tylko trenerzy w polskiej lidze piłkarskiej. Teraz Microsoft, Mozilla i Google wreszcie opublikowały finalne wersje swoich programów do przeglądania internetu. Firefox 4, Internet Explorer 9 oraz Chrome 10 kuszą dużą szybkością i komfortem surfowania po internecie. Która przeglądarka jest obecnie najlepsza? Odpowiedzi dostarcza tekst porównawczy Komputer Świata.

Fot. Mastroraf/Ekaterinas/Dreamstime.com

CZYM RÓŻNIĄ SIĘ PRZEGLĄDARKI?

Przegląd mocnych i słabych stron trzech rywali znajdziemy na 20 stronie. Największe różnice widoczne są w następujących dziedzinach:

■ **Szybkość:** Nowe przeglądarki są wydajne jak nigdy dotąd. Po długim okresie dominacji Chrome straty odrobił IE 9 i zwyciężył w 16 z 30 testów szybkości.

■ **Bezpieczeństwo:** Na wielu stronach internetowych czają się szkodliwe programy. Tym ważniejsza jest ochrona, jaką zapewnia przeglądarka. I tutaj zaskoczenie: o ile Internet Explorer we wcześniejszych wersjach był dziurawy jak szwajcarski ser, to w nowej wersji ostrzega przed cyfrowymi oprychami znacznie sumienniej niż konkurencja.

■ **Poprawność wyświetlania stron:** Komputer Świat w kilku testach sprawdził, czy przeglądarki wiernie wyświetlają zawartość stron internetowych i obsługują przy tym internetowe standardy. Maksymalnej

Przykłady zastosowań HTML 5 znajdziemy na stronie demos.mozilla.org/pl Wystarczy wybrać jedno z kilkunastu dostępnych dem

RIUM ATAKUJE

liczby punktów nie uzyskała żadna przeglądarka, ale wszystkie osiągnęły wynik bliski doskonałości.

DLACZEGO WSZYSCY DZIŚ MÓWIĄ O HTML 5?

Szkielet strony internetowej bazuje na standardach języka programowania HTML. Regułom podlega również wyświetlanie strony internetowej na ekranie komputera. Problemem są nowe odmiany języka HTML – nie wszystkie przeglądarki je rozumieją. Stąd biorą się różnice w wyglądzie tych samych stron w różnych przeglądarkach.

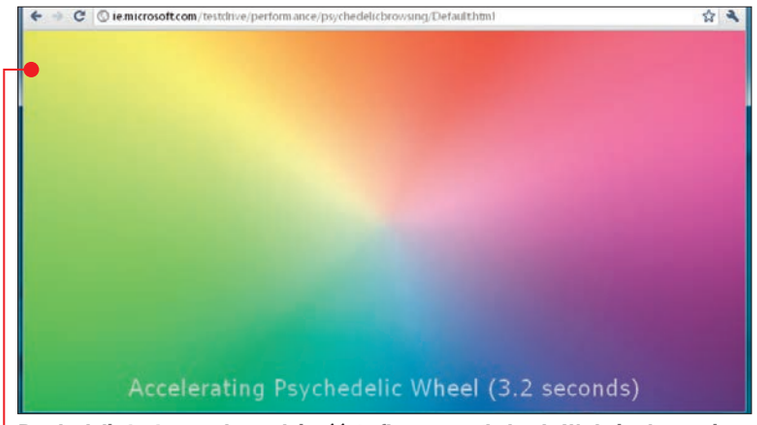
Aktualnym standardem jest obowiązujący od 1997 roku HTML 4. Prace nad HTML 5 rozpoczęto w roku 2004, ale kwestia ostatecznego przyjęcia nowego standardu jest otwarta. Najwięcej nowości dotyczy wyświetlania zdjęć i filmów. I tak HTML 5 sprawia, że stosowany powszechnie format Flash (używany między innymi przez YouTube do pokazywania filmów w przeglądarce) stanie się zbędny. Prostsze i bezpieczniejsze mają być też wypełnianie formularzy, edycja i przetwarzanie tych danych.

Współczesne przeglądarki już teraz wyświetlają strony wykorzystujące nowości HTML 5. Potencjał nowej technologii producenci przeglądarek prezentują na rozbudowanych stronach demonstracyjnych lub z grami (patrz ilustracja na poprzedniej stronie).

JAKIE BĘDĄ DALSZE LOSY PRZEGLĄDAREK?

■ **Firefox:** Jeszcze w roku 2011 ukażą się wersje 5, 6 i 7. Firefox 5 ma zawierać na przykład menedżer profili pozwalający zapisywać użytkownikom swoje ustawienia i zarządzać nimi. Dla Firefoksa 6 zaplanowana jest wszechstronna obsługa widżetów, a wersja 7 ma przynieść przede wszystkim wzrost stabilności i większą szybkość.

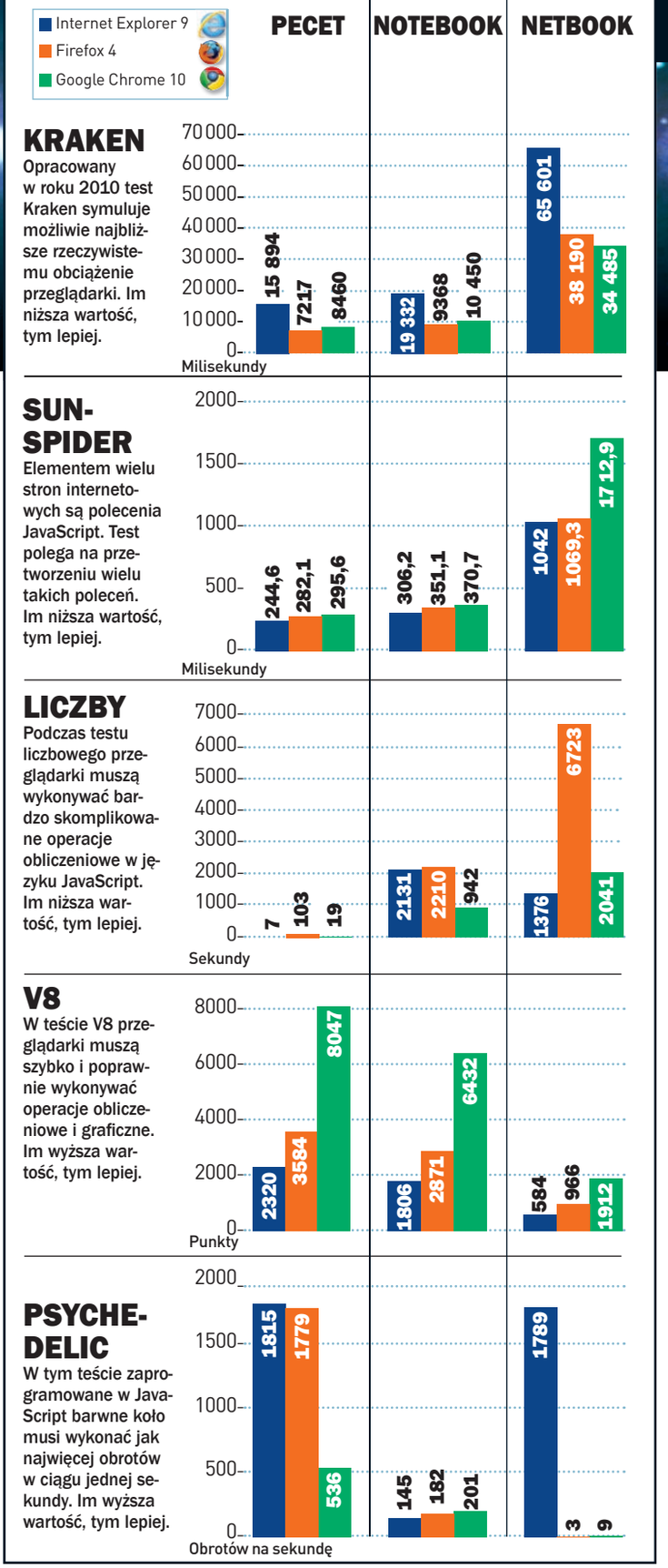
■ **Chrome:** Chrome 11 ma już status wersji stabilnej (została ona wydana po zakończeniu testu), a wersje beta 12 i 13 czekają już w blokach startowych. Chrome 12 ma przetwarzać mowę na przykład na adresy internetowe albo wpisy do formularzy. Gotowa wersja pokaże, jak dobrze to działa.



Psychedelic test sprawdza wydajność graficzną przeglądarek. W oknie obraca się kolorowa tęcza ● lub tekstura zawierająca różne figury geometryczne. Wyniki tego i podobnych testów wydajności znajdziemy w ramce obok

PORÓWNANIE SZYBKOŚCI

Aby wyświetlać strony internetowe szybciej niż dotychczas, przeglądarka rozdziela pracę na kilka podzespołów komputera. Grafiki prezentują wynikające z tego korzyści zaobserwowane na pecetach, notebookach i netbookach.



■ **IE:** Plany producenta Windows okryte są tajemnicą, wiadomo jednak, że IE 10 ukaże się razem z Windows 8 – być może w roku 2011. Mówi się, że dostępnych będzie kilka wariantów przeglądarki zoptymalizowanych pod kątem użytkowania na pecetach, laptopach i tabletach.

CZY SĄ JESZCZE INNE PRZEGLĄDARKI?

Tak, ale odgrywają drugoplanową rolę. Safari jest standardową przeglądarką dla komputerów Apple, a jej udział w rynku użytkowników Windows waha się w okolicach trzech procent, podobnie jak w przypadku Opery. Firefox, IE i Chrome mają w sumie 90-procentowy udział w rynku.

@ Co sądzisz o przetestowanych przeglądarkach? Napisz! **lukasz.czekajewski@komputerswiat.pl**

WNIOSKI

Kto by pomyślał? Spisany przez wielu na straty Internet Explorer jest bezpieczniejszy, a często także szybszy od konkurencji i odnosi zasłużone zwycięstwo w teście. Wojna przeglądarek trwa w najlepsze, a pewne jest jedno: autorzy Firefoksa i Chrome po tym werdykcie na pewno nie będą spać spokojnie.

SŁABE I MOCNE STRONY

	IE 9	FIREFOX 4	CHROME 10
MOCNE STRONY ■ Z czym przeglądarka radzi sobie najlepiej?	■ pod względem szybkości dotrzymuje kroku Chrome ■ skutecznie chroni przed niebezpiecznymi stronami internetowymi ■ wygląd i zawartość ekranu można elastycznie dostosowywać do indywidualnych upodobań ■ integracja z systemami operacyjnymi Windows 7 i Vista	■ bardzo dużo bezpłatnych rozszerzeń ■ wygląd i zawartość ekranu można elastycznie dostosowywać do indywidualnych upodobań ■ wygodne funkcje pobierania plików ■ funkcja Sync: te same ustawienia i zakładki na wielu pecetach i/albo urządzeniach mobilnych	■ najszybsza obecnie przeglądarka ■ bardzo krótkie czasy opracowywania nowych wersji, szybkie reakcje na wymagania rynkowe ■ dostępnych dużo bezpłatnych dodatków ■ funkcja synchronizacji: te same ustawienia i zakładki na wielu pecetach i/albo urządzeniach mobilnych
SŁABE STRONY ■ A z czym trochę gorzej?	■ nie działa pod Windows XP ■ stosunkowo mało dodatków ■ brak synchronizacji ustawień i zakładek dla wielu komputerów ■ ulubiony cel autorów szkodliwego oprogramowania ■ nie wiadomo, jakie dane podczas surfowania są wysyłane do producenta	■ słaba ochrona przed niebezpiecznymi stronami internetowymi ■ najwolniejsza przeglądarka w teście ■ rozszerzenia działają najczęściej dopiero po ponownym uruchomieniu ■ pobrania i zakładki otwierają się w oddzielnym oknie ■ nie wiadomo, jakie dane podczas surfowania są wysyłane do producenta	■ słaba ochrona przed niebezpiecznymi stronami internetowymi ■ wyświetlanie haseł otwartym tekstem ■ praktycznie nie oferuje możliwości indywidualizacji (nie można na przykład zmienić pozycji paska kart) ■ nieintuicyjna obsługa ■ nie wiadomo, jakie dane podczas surfowania są wysyłane do producenta

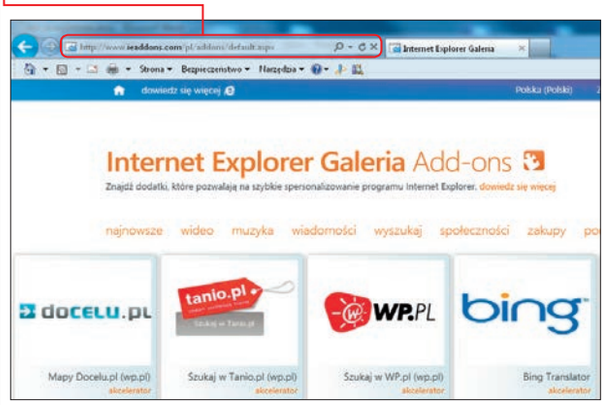
1 MICROSOFT INTERNET EXPLORER 9

Komputer Świat 12/2011 JAKOŚĆ

Warto było poczekać: nowa wersja to prawdziwa rakieta dla wszystkich użytkowników internetu i wspaniała wiosenna niespodzianka.

Ładniejszy: Programiści znacznie odchudzili pasek przeglądarki i wreszcie wprowadzili „OneBox" – połączenie paska adresu i pola wyszukiwania. Inne funkcje dyskretnie trzymają się drugiego planu, tak aby jak najwięcej miejsca pozostało na to, co w surfowaniu najważniejsze: zawartość strony internetowej.

Szybszy: Wprawdzie w tej części tekstu rakieta Chrome wciąż utrzymuje się w czołówce, ale w 16 z 30 testów szybkości pierwsze miejsce zajął IE 9. To oznacza, że Microsoft intensywnie majstrował również pod maską IE 9 i tu i ówdzie włączył dopalacze. Zwłaszcza strony z rozbudowaną grafiką otwierają się błyskawicznie. Aby to osiągnąć, przeglądarka zainstalowana na desktopach i notebookach wykorzystuje zasoby obliczeniowe karty graficznej, a to z kolei możliwe jest tylko w Windows 7 albo Vista. Użytkownicy XP muszą obejść się smakiem: nowej dziewiątki nie mogą nawet zainstalować.



Na stronie WWW z listą oficjalnych dodatków do IE 9 widnieje obecnie tylko 148 plug-inów

Nudniejszy: W porównaniu z konkurencją użytkownicy mają zbyt mało możliwości upiększania swojej przeglądarki. Podczas gdy użytkownicy Firefoksa i Chrome mogą cieszyć oczy eleganckimi obrazami tła, zwolennicy IE muszą zadowolić się monotonną szarością. Nie da się też instalować skórek.

Elastyczniejszy: Internet Explorer 9 dobrze radzi sobie z przyszłymi standardami budowy stron internetowych. HTML 5 ułatwia publikowanie wideo i animacji we wszystkich formatach. Dzięki temu IE 9 jest dobrze przygotowany na futurystyczne strony WWW.

Bezpieczniejszy: Microsoft w nowym IE 9 rozbudował stare zabezpieczenia i dodał wiele nowych funkcji. Wszystkie razem sprawiają, że dotychczasowe dziecko specjalnej troski specjalistów od zabezpieczeń stało się twierdzą prawie nie do zdobycia. To wspaniałe osiągnięcie, ale też kuszące wyzwanie dla wszystkich hakerów świata. Komputer Świat na bieżąco będzie informował o rozwoju sytuacji.

Zaskoczenie: IE 9 to w tej chwili najlepsza przeglądarka. I kto by pomyślał?

Mimo, że nie jest najszybszą i najładniejszą przeglądarką, prześcignął konkurentów

Microsoft Polska
Telefon: 801 802000
www.microsoft.pl

PLUSY
+ bardzo szybka przeglądarka
+ dobre zabezpieczenia
+ pełna integracja z Windows Vista i 7

MINUSY
– nie działa pod Windows XP
– mało dodatków

WYNIKI TESTU **bardzo dobra**

CENA: DARMOWY

Możesz mieć inne pasje niż hosting...

...bo masz stronę na serwerze w Polsce

home.pl zapewnia Ci niezawodną obsługę firmowej strony WWW i poczty email. Choćby dlatego, że nasze centra danych umieściliśmy wyłącznie na terenie Polski. Korzystaj z bliskości serwerów, najszybszych łącz i ochrony, którą gwarantuje polskie prawo. Nie trzymaj danych za granicą, ryzykując ich utratę. Z home.pl nie musisz zaprzątać sobie głowy hostingiem. Masz przecież ciekawsze rzeczy do zrobienia...

Całodobowa pomoc 24/7

Centra danych w Polsce

Codzienna kopia bezpieczeństwa

home.pl®

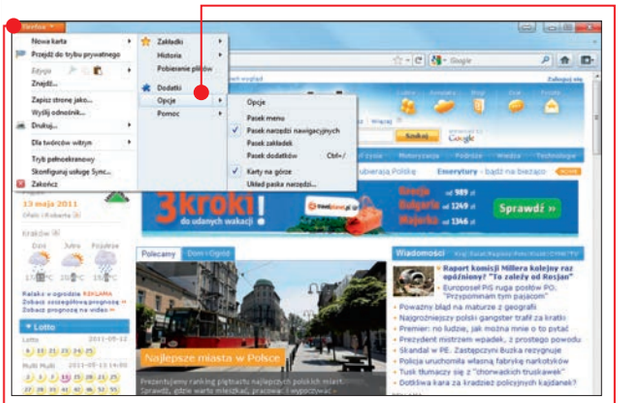
www.home.pl

Pomoc 24h | 801 44 55 55

2 MOZILLA FIREFOX 4

Przez całe lata Firefox wygrywał jeden test po drugim i w Polsce zdobył największy udział na bardzo trudnym rynku przeglądarek internetowych. Firefox 4 bynajmniej nie jest złym programem – tym razem produkt Microsoftu po prostu był lepszy. Test kolejnych wersji może przynieść zupełnie inne wyniki.

Nie dość szybki: Obok Microsoftu i Google również Mozilla pracuje nad tym, aby przeglądarka była tak szybka, jak to tylko możliwe. W stosunku do wersji 3 Firefox bardzo przyspieszył, ale w porównaniu z dwoma topowymi przeglądarkami jest najwolniejszy. Komputer Świat sprawdził szybkość w 30 testach przeglądarek na pecetach, notebookach i netbookach. W prawie wszystkich testach Firefox odstawał zarówno od Chrome, jak i od IE 9.



Firefox charakteryzuje się bardzo wiernym odwzorowywaniem stron WWW. Dostęp do funkcji i ustawień uzyskujemy za pomocą nowego przycisku w lewym górnym rogu okna programu

Nie dość bezpieczny: Nowy Firefox zawiera wiele pożytecznych funkcji zabezpieczających. Dobrym przykładem jest główne hasło, pozwalające na zarządzanie hasłami dowolnych usług internetowych. IE 9 tego nie ma. Oprócz tego Firefox najlepiej wypada w blokowaniu irytujących okienek reklamowych. Ważniejsza jednak jest ochrona przed stronami internetowymi z ukrytym szkodliwym oprogramowaniem. Komputer Świat zbadał funkcje ochronne Firefoksa 4 na przykładzie dziesięciu typowych zagrożeń: w ośmiu przypadkach przeglądarka nie zareagowała nawet ostrzeżeniem.

Mistrz wyświetlania: Firefox jest niezrównany w kwestii wierności wyświetlania stron internetowych: przeglądarka potrzebuje wprawdzie trochę czasu na generowanie strony na ekranie, ale błędy w trakcie są bardzo rzadkie. Użytkownik w prawie każdym przypadku widzi to, co powinien.

Mistrz metamorfozy: Żadna przeglądarka nie daje się dostosowywać do upodobań użytkownika tak dobrze jak Firefox. Tło i paski menu można upiększyć (lub zeszpecić) eleganckim szablonem. Do programu można też dodać nowe funkcje. Firefoksem można zrobić prawie wszystko, jednak wybór właściwego spośród 200 000 dostępnych rozszerzeń może przyprawić o ból głowy.

Prosta obsługa: Także dzięki w pełni przetłumaczonej pomocy na język polski Firefox w swojej czwartej generacji jest przeglądarką najłatwiejszą w obsłudze.

Pod względem szybkości wyświetlania stron WWW nowy Firefox odstaje od konkurencji

Mozilla Europe
Telefon: brak
www.mozilla-europe.org/pl

PLUSY
+ dużo rozszerzeń
+ prawidłowe wyświetlanie stron WWW

MINUSY
– trochę za mała szybkość
– niewystarczająca ochrona przed zainfekowanymi stronami

WYNIKI TESTU
bardzo dobra

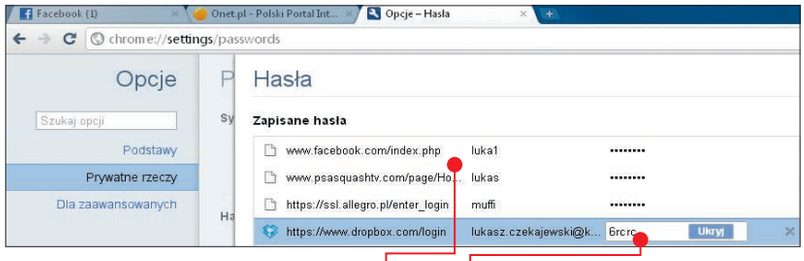
CENA: DARMOWY

3 GOOGLE CHROME 10

Żywot kolejnych generacji Chrome jest krótki, bo wersja 9 była przestarzała już po kilku tygodniach. Zaletą krótkich cykli projektowych jest szybkość reakcji na życzenia użytkowników, a ich wada leży w tym, że jeśli ktoś nie uważa, to szybko straci orientację w kolejnych, udostępnianych przez Google wersjach. 11 wersja już ma status stabilnej, a 12 i 13 generacja przeglądarki jest już dostępna w wersji testowej.

Szybki: W przeszłości Chrome punktował przede wszystkim dużą szybkością i wyznaczał standardy generowania stron na ekranie. Chrome pozostaje najszybszą przeglądarką, ale dystans dzielący go od konkurencji zmniejszył się: w aktualnej wersji w 16 z 30 testów szybkości przeglądarka Google musiała ustąpić z podium dla zwycięzców na rzecz IE 9. Jednak na notebookach i netbookach w wielu przypadkach Chrome był górą.

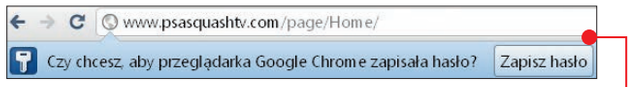
Dokładny: Podczas otwierania stron internetowych Google nie robi błędów – nawet na stronach WWW ze skomplikowanymi grafikami nie wystąpiły godne wzmianki błędy wyświetlania.



Google Chrome pozwala wyświetlać loginy i hasła do wszystkich zapamiętanych serwisów. Nie trzeba podawać żadnego hasła, aby dostać się do tych danych

Niebezpieczny: Kiedy mowa była o zagrożeniach, większość użytkowników miała na myśli przede wszystkim informacje wysyłane przez przeglądarkę do swojego producenta i wnioski, jakie Google może wyciągnąć z analizy sieciowych zachowań. Test Komputer Świata pokazuje nowe słabe punkty: Chrome 10 tak samo jak Firefox 4 rozpoznał tylko dwa z dziesięciu typowych internetowych zagrożeń: to o wiele za mało!

Nieostrożny: Chrome 10 niedbale obchodzi się z hasłami, które razem z innymi danymi dostępowymi do wielu serwisów internetowych można zapisywać w przejrzystej formie w programie oraz zarządzać nimi. Jedno kliknięcie wystarczy, aby Chrome pokazał otwartym tekstem wszystkie hasła – to łatwy łup dla nieuprawnionych użytkowników komputera i przebiegłych szkodliwych programów. Dla Komputer Świata jest to powód, aby obniżyć ocenę całkowitą przeglądarki o 0,50. Tym bardziej że Chrome bardzo często sugeruje zapisywanie tych haseł w trakcie logowania się do rozlicznych serwisów.



Elegancki: Chrome ma dużo mniej lub bardziej pożytecznych rozszerzeń, przeglądarce można też nadać zupełnie nowy wygląd za pomocą skórek, a liczba szablonów wciąż rośnie.

Programiści z Google powinni popracować nad funkcjami zabezpieczającymi

Google
Telefon: brak
www.google.com/chrome

PLUSY
+ wiele rozszerzeń
+ prawidłowe wyświetlanie stron

MINUSY
– niebezpieczny system zarządzania hasłami
– niewystarczająca ochrona przed zainfekowanymi stronami

WYNIKI TESTU
dobra

CENA: DARMOWY

WYNIKI TESTU

PRODUCENT Nazwa programu	waga	1 MIEJSCE MICROSOFT Internet Explorer 9	ocena	2 MIEJSCE MOZILLA Firefox 4	ocena	3 MIEJSCE GOOGLE Chrome 10	ocena
Procesor / pamięć operacyjna (zalecane przez Komputer Świat)		Pentium 1 GHz / 1 GB RAM		Pentium 1 GHz / 1 GB RAM		Pentium 1 GHz / 1 GB RAM	
Wymagane miejsce na twardym dysku		20 MB		23 MB		177 MB	
Współpracuje z systemem operacyjnym (sprawdzono)		Windows Vista SP2, Windows 7		Windows XP, Vista, 7		Windows XP, Vista, 7	
WYŚWIETLANIE STRON WWW	**32,5%**	**bardzo dobra**	**5,13**	**bardzo dobra**	**5,01**	**bardzo dobra**	**5,58**
Spełnia wymogi standardu W3C dla HTML i CSS	11,5%	bardzo dobrze	5,65	bardzo dobrze	5,72	bardzo dobrze	5,64
Test szybkości Kraken	5%	25,6 sekundy	5,37	13,1 sekundy	5,99	13,6 sekundy	5,93
Szybkość przetwarzania JavaScript (test Sunspider)	5%	0,40 sekundy	6,00	0,44 sekundy	5,93	0,55 sekundy	5,85
Szybkość przetwarzania JavaScript (test V8)	5%	1830 punktów	2,05	2855 punktów	2,96	6418 punktów	6,00
Szybkość przetwarzania JavaScript (test Psychedelic)	2,5%	1532 obroty/sekundę	5,74	699 obrotów/sekundę	3,87	284 obroty/sekundę	2,70
Szybkość przetwarzania JavaScript (test liczbowy)	2,5%	590 sekund	5,88	2191 sekund	2,85	517 sekund	5,99
Czas uruchomienia programu	1%	1,5 sekundy	5,72	1,4 sekundy	5,78	1,2 sekundy	5,89
BEZPIECZEŃSTWO I OCHRONA DANYCH	**35,5%**	**bardzo dobra**	**5,12**	**bardzo dobra**	**4,52**	**dobra**	**4,06**
Konfiguracja startowa	3%	bardzo dobra	5,00	bardzo dobra	5,00	bardzo dobra	5,00
Stosowane powszechnie metody kodowania stron WWW	2%	wszystkie obsługiwane	6,00	wszystkie obsługiwane	6,00	wszystkie obsługiwane	6,00
Sprawdzanie właściciela strony (certyfikaty)	2%	ważność, wystawca, informacje o właścicielu; rozpoznawanie fałszywych certyfikatów	5,00	ważność, wystawca, informacje o właścicielu; rozpoznawanie fałszywych certyfikatów	5,00	ważność, wystawca, informacje o właścicielu; rozpoznawanie fałszywych certyfikatów	5,00
Możliwość blokowania / dopuszczania określonych stron internetowych	2%	tak / tak	6,00	nie / nie	1,00	nie / nie	1,00
Funkcja kasowania prywatnych danych	4%	rozbudowana	5,44	rozbudowana	5,44	rozbudowana	5,44
Dostępność trybu prywatnego	3%	tak, możliwy automatyczny start	6,00	tak, możliwy automatyczny start	6,00	tak, możliwy automatyczny start	6,00
Możliwość zapamiętywania loginów i haseł	3%	tak, możliwość kasowania wybranych haseł, możliwość niezapamiętywania haseł, brak ochrony danych głównym hasłem	5,00	tak, możliwość kasowania wybranych haseł, możliwość niezapamiętywania haseł, ochrona danych głównym hasłem	6,00	tak, możliwość kasowania wybranych haseł, możliwość niezapamiętywania haseł, brak ochrony danych głównym hasłem	5,00
Funkcja ochrony przed programami wykradającymi hasła	3%	brak	1,00	tylko ochrona głównym hasłem	3,00	brak	1,00
Wbudowany menedżer haseł (sejf na hasła)	1,5%	jest, bez możliwości edycji danych	2,00	jest	6,00	brak	1,00
Ochrona przed szkodliwymi treściami internetowymi	3%	10 na 10 stron wykrytych	6,00	2 na 10 stron wykrytych	2,00	2 na 10 stron wykrytych	2,00
Blokowanie okien reklamowych pop-up (19 testów)	2%	100% zablokowanych	6,00	100% zablokowanych	6,00	100% zablokowanych	6,00
Ustawienia bezpieczeństwa: kasowanie cache przy zamykaniu / wyłączanie: JavaScript / wszystkich grafik / grafik animowanych / muzyki i dźwięków / Java / Flash	3%	tak / tak / tak / tak / tak / tak / tak	6,00	tak / tak / tak / nie / nie / tak / tak	4,57	tak / tak / tak / nie / nie / tak / tak	4,57
Kontrola rodzicielska	2%	tak	6,00	nie	1,00	nie	1,00
Automatyczne wypełnianie formularzy	2%	możliwe	6,00	możliwe	6,00	możliwe	6,00
INNE FUNKCJE PROGRAMU	**17%**	**bardzo dobra**	**4,95**	**bardzo dobre**	**5,52**	**dobra**	**4,23**
Zapisywanie / zarządzenie ustawieniami dla wielu użytkowników	1%	brak	1,00	brak	1,00	brak	1,00
Obsługa kanałów RSS	1%	informacje i wyświetlanie kanałów	6,00	informacje i wyświetlanie kanałów	6,00	brak	1,00
Możliwość instalowania dodatków / liczba dodatków (wg producenta)		tak / około 290		tak / ponad 200 000		tak / brak informacji	
Możliwość otwierania stron WWW na kartach (zakładkach)	2%	tak, bardzo rozbudowane	6,00	tak, bardzo rozbudowane	6,00	tak, bardzo rozbudowane	6,00
Przywracanie zawartości po zawieszeniu przeglądarki	1%	tak, wyświetla pytanie	6,00	tak, wyświetla pytanie	6,00	tak, wyświetla pytanie	6,00
Menedżer pobierania plików	1%	tak, mało funkcjonalny	4,00	tak, bardzo funkcjonalny	5,00	tak, bardzo funkcjonalny	5,00
Funkcja drukowania stron	3%	wszystkie potrzebne funkcje	6,00	wszystkie potrzebne funkcje	6,00	niewielkie braki	3,92
Zapisywanie strony jako: tekst / HTML / kompletnej / włącznie z powiązanymi plikami	1%	tak / tak / tak / nie	4,75	tak / tak / tak / nie	4,75	nie / tak / tak / nie	3,50
Możliwość włączenia / wyłączenia funkcji automatycznego wyszukiwania aktualizacji	2%	tak / tylko z Windows Update	4,50	tak / tak	6,00	tak / nie	3,50
Import / eksport plików	1%	zakładki / kanały RSS	6,00	zakładki / kanały RSS	6,00	zakładki	3,50
Funkcja przybliżania strony	2%	tak, każda strona niezależnie	6,00	tak, każda strona niezależnie	6,00	tak, dla wszystkich stron	5,00
Zmiana wyglądu za pomocą skórek	1%	nie	1,00	tak	6,00	tak	6,00
Zakładki: dodawanie / ikona strony / folder / ostatnia wizyta / słowa-klucze / drukowanie	1%	tak / tak / tak / tak / nie / nie	4,33	tak / tak / tak / tak / tak / nie	5,17	tak / tak / tak / tak / nie / tak	5,17
OBSŁUGA	**13%**	**dobra**	**4,12**	**dobra**	**4,19**	**dobra**	**4,00**
Instalacja / możliwość zablokowania programu dla innych użytkowników	1%	bezproblemowa / nie	3,50	bezproblemowa / nie	3,50	bezproblemowa / nie	3,50
Drukowana instrukcja obsługi	2%	brak	1,00	brak	1,00	brak	1,00
Obsługa (elementy interfejsu, komunikaty)	1,5%	bardzo wygodna	5,00	bardzo wygodna	5,00	bardzo wygodna	5,00
Funkcje pomocy	1,5%	brak asystenta, brak podpowiedzi	4,00	tylko online, brak asystenta, brak podpowiedzi	3,00	tylko online, brak asystenta, brak podpowiedzi	3,00
Podpowiedzi przy wpisywaniu adresów internetowych	2%	doskonałe	6,00	doskonałe	6,00	doskonałe	6,00
Wygoda obsługi (subiektywna ocena testujących)	5%	bardzo dobra	4,50	bardzo dobra	5,00	bardzo dobra	4,50
SERWIS	**2%**	**bardzo dobra**	**5,00**	**niedostateczna**	**1,00**	**niedostateczna**	**1,00**
Numer infolinii do pomocy technicznej	2%	801 802000	5,00	brak	1,00	brak	1,00
Pomoc w internecie w języku polskim		windows.microsoft.com/pl-PL/internet-explorer/help		http://support.mozilla.com/pl/home		www.google.com/support/chrome/?hl=pl	
OCENA POŚREDNIA	**100%**		**4,96**		**4,74**		**4,51**
Punkty dodatnie i ujemne		brak		brak		przechowuje hasła w jawnej postaci	-0,50
Komputer Świat Jakość		**bardzo dobra**	**4,96**	**bardzo dobra**	**4,74**	**dobra**	**4,01**
Cena		darmowy		darmowy		darmowy	

POD PRĄDEM

Laptop i empetrójka zapewnią rozrywkę, a komórka i GPS – bezpieczeństwo. Jednak tylko do czasu, aż się nie rozładują. ENERGIĘ AKUMULATORA da się uzupełnić nawet na łonie natury

Fot. Artur Gabrysiak/Richard Lowthian/Dreamstime.com

ŁADOWARKA Z BATERIĄ

> NA BIWAK I PIKNIK

Wyposażona jest w akumulator magazynujący energię. Przed użyciem trzeba go naładować. Później oddaje on energię pustemu akumulatorowi w telefonie czy notebooku.

Fot.: Brad Calkins/Dreamstime.com

ŁADOWARKA NA KORBKĘ

> AWARYJNE SYTUACJE

Ma obracaną korbę przymocowaną do prądnicy. Można ją traktować tylko jako gadżet przydatny w kryzysowych sytuacjach (naładowanie telefonu na jedną rozmowę). Tylko do ładowania komórek.

Na wakacyjny wyjazd oprócz ubrań i sprzętu turystycznego zabieramy też urządzenia elektroniczne – aparat fotograficzny, komórkę, GPS, a nierzadko także laptop. Często bowiem trudno się bez nich obyć. Jeżeli wybieramy się na biwak, wycieczkę górską czy pieszą wędrówkę z dala od cywilizacji, musimy przewidzieć sposób na ładowanie tych sprzętów, bo z pustymi akumulatorami staną się tylko zbędnym balastem. Zobaczmy, jak naładować cyfrówkę, notebook czy telefon bez przerywania spaceru po bezdrożach.

JAK ŁADOWAĆ BEZ DOSTĘPU DO SIECI ELEKTRYCZNEJ

W terenie najlepiej sprawdzają się urządzenia zasilane z baterii – zawsze można zabrać kilka sztuk popularnych paluszków, by przywrócić je do pracy. Niestety, coraz częściej producenci stosują wbudowane akumulatory. W takich przypadkach musimy skorzystać z dodatkowych ładowarek, których zasada działania bardzo często opiera się na naturalnych źródłach energii (patrz ramki powyżej).

JAKIE URZĄDZENIA NAŁADUJEMY ALTERNATYWNĄ ŁADOWARKĄ

Najbardziej uniwersalne ładowarki (zarówno solarne, jak i akumulatorowe) wyposażone są w gniazdo USB. Z tego typu portu zasilane są obecnie niemal wszystkie nowe urządzenia przenośne (telefony, odtwarzacze MP3, nawigacje). Niektóre ładowarki mają też w komplecie zestaw wtyków pasujących także do większości modeli starszych komórek, a urządzenia przeznaczone do ładowania notebooków – w kilka wtyczek stosowanych do laptopów różnych producentów. Wybierając alternatywną ładowarkę do notebooka, trzeba więc sprawdzić, czy wyposażono ją w odpowiednią końcówkę oraz czy generowane przez nią napięcie i prąd zgadzają się z informacjami z tabliczki znamionowej na oryginalnym zasilaczu laptopa.

CZY ŁADOWARKI ALTERNATYWNE SĄ BEZPIECZNE DLA BATERII

Wadą naturalnych źródeł energii jest niestabilność ich parametrów wyjściowych. Napięcie ogniwa słonecznego zmienia się w zależności od panujących warunków (natężenia światła). Niewielkie wahania

JAKĄ ŁADOWARKĘ WYBRAĆ

Skuteczność działania i funkcjonalność podróżnych ładowarek zależy od sposobu wytwarzania energii elektrycznej

	MECHANICZNA	SOLARNA	AKUMULATOROWA
ZALETY	■ kompaktowe wymiary ■ szybkie doładowanie telefonu	■ szybkie ładowanie akumulatora ■ natychmiastowa gotowość do pracy	■ szybkie ładowanie akumulatora ■ ładowanie dowolnego urządzenia
WADY	■ nie da się naładować całej baterii ■ ładuje tylko telefony	■ działa tylko w mocnym słońcu ■ nie ładuje notebooków	■ trzeba ją najpierw naładować ■ po wyładowaniu bezużyteczna
DLA KOGO	■ gadżet, przyda się tylko w awaryjnych sytuacjach	■ na piesze wyprawy podczas słonecznej pogody	■ krótkie wycieczki z dostępem co jakiś czas do prądu

Ogniwo paliwowe to urządzenie, które w procesie chemicznym wytwarza prąd elektryczny. Najczęściej paliwem jest alkohol, który po wyczerpaniu można uzupełnić. Niestety, ładowarki wykorzystujące ogniwa paliwowe są ciągle w fazie testów

ZE SŁOŃCA DO KOMÓRKI

Fot.: Sanchik/Dreamstime.com

ŁADOWARKA SOLARNA

> NA PIESZĄ WYCIECZKĘ

Zamienia energię słoneczną na prąd elektryczny. Sprawdzi się tylko podczas słonecznych dni. Za jej pomocą naładujemy telefon, GPS czy empetrójkę. Ładowarka słoneczna jest lekka i można ją przypiąć do plecaka

Jeżeli na wakacyjny wypoczynek wybieramy się w miejsce, gdzie na próżno szukać gniazdek elektrycznych, musimy skorzystać ze źródła energii, które samoczynnie się odnawia. Podczas wędrówki górskiej dobrym pomysłem jest wykorzystanie ładowarki słonecznej. Komputer Świat przetestował trzy takie urządzenia.

BUDOWA ŁADOWARKI SOLARNEJ

Ładowarka słoneczna to nic innego jak panel solarny ● zamieniający promienie słoneczne na prąd. Sprawdzone w laboratorium Komputer Świata urządzenia różnią się wielkością. Każde ma za to ten sam typ gniazda wyjściowego – USB ●. Wielkość panelu słonecznego wpływa na prąd wyjściowy ładowarki. Najmniejszy model CZ-020 może ładować podłączone urządzenie maksymalnym prądem 410 mA, dwukrotnie większy panel CZ-050 – 830 mA, TX-100 zaś prądem o wartości aż 1600 mA. W rzeczywistości urządzenia ładowane z portu USB nie powinny pobierać więcej niż 500 mA, dlatego kupno największego panelu ma sens, jeśli chcemy jednocześnie ładować dwa urządzenia (TX-100 ma dwa gniazda USB).

DLA KOGO ŁADOWARKA SOLARNA

Testowane ładowarki nadają się do uzupełnienia energii tylko w urządzeniach ładowanych z portu USB. Możemy więc naładować nowoczesną komórkę, nawigację GPS, odtwarzacz MP3 czy niektóre modele cyfrówek. Z ładowarką dostajemy też komplet przejściówek umożliwiający uzupełnienie energii w starszych telefonach. Jeżeli zależy nam na naładowaniu notebooka, musimy kupić zestaw składający się z baterii słonecznej oraz akumulatora, na przykład SolarNRG SD-060H. Wtedy panel słoneczny ładuje akumulator, a zmagazynowana w nim energia może być przekazana do laptopa. Niestety, taki zestaw to wydatek rzędu kilkuset złotych.

WNIOSKI

Testy pokazały, że im większa powierzchnia solarna, tym szybsze ładowanie. Skuteczność generowania prądu przez panel słoneczny bardzo mocno zależy jednak od natężenia światła – przy zachodzącym słońcu, w cieniu lub w pochmurne dni pożytek z ładowarki słonecznej będzie żaden.

napięcia nie są szkodliwe dla urządzeń i akumulatorów, gorzej, gdy spada ono poniżej progu ładowania – ciągłe włączanie i wyłączanie ładowania może skrócić żywotność baterii. Dlatego Komputer Świat zaleca używanie ładowarek solarnych tylko w razie takiej potrzeby, nie nadają się one do codziennego ładowania urządzenia. Wady tej pozbawione są ładowarki z akumulatorem (są też modele solarne z dodatkowym akumulatorem) – są one bezpieczne dla naszych urządzeń, jednak przed użyciem wymagają uzupełnienia energii wewnętrznego akumulatora.

WYNIKI TESTU W SZCZEGÓŁACH

PRODUCENT / Model		1 Komputer Świat 12/2011 JAKOŚĆ SOLARNRG TX-100	2 Komputer Świat 12/2011 CENA/JAKOŚĆ SOLARNRG CZ-050	3 MIEJSCE SOLARNRG CZ-020
	waga	ocena	ocena	ocena
Dane techniczne	**60%**	**dostateczna 3,25**	**dostateczna 3,17**	**dostateczna 3,00**
Gniazda wyjściowe	40%	2x USB 3,00	USB 3,00	USB 3,00
Powierzchnia panelu solarnego		2 panele 15,5x23,2 cm	15,5x23,2 cm	15,5x10,8 cm
Maksymalny prąd wyjściowy / napięcie wyjściowe	5%	1600 mA / 6 V 6,00	830 mA / 6 V 5,00	410 mA / 6 V 3,00
Dołączone w komplecie akcesoria	15%	11 końcówek do ładowania telefonów komórkowych, paski do przymocowania panelu 3,00	11 końcówek do ładowania telefonów komórkowych, paski do przymocowania panelu 3,00	11 końcówek do ładowania telefonów komórkowych, paski do przymocowania panelu 3,00
Jakość	**40%**	**bardzo dobra 5,00**	**dobra 4,25**	**dostateczna 2,75**
Szybkość ładowania telefonu komórkowego (telefon Samsung Ace, słoneczny dzień, średni strumień światła – 60 000 luksów)	30%	2 godziny 50 minut 6,00	3 godziny 19 minut 5,00	5 godzin 39 minut 3,00
Szybkość ładowania telefonu komórkowego (telefon Samsung Ace, pochmurny dzień, średni strumień światła – 4000 luksów)	10%	wartość prądu ładowania wystarcza jedynie na działanie telefonu[1] 2,00	wartość prądu ładowania wystarcza jedynie na działanie telefonu[1] 2,00	wartość prądu ładowania wystarcza jedynie na działanie telefonu[1] 2,00
OCENA POŚREDNIA	**100%**	**3,95**	**3,60**	**2,90**
Komputer Świat **Jakość**		**dobra 3,95**	**dobra 3,60**	**dostateczna 2,90**
Komputer Świat **Opłacalność zakupu**		**zdecydowanie za drogi**	**korzystny**	**niezbyt opłacalny**
Cena		299 zł	139 zł	99 zł
Najniższa cena znaleziona przez redakcję		nie znaleziono niższej ceny	nie znaleziono niższej ceny	nie znaleziono niższej ceny

[1] komórka nie rozładowuje się

>

PRZENOŚNE BANKI ENERGII

Najbardziej popularną grupą przenośnych ładowarek są urządzenia wyposażone w dodatkowy akumulator magazynujący energię na potrzeby ładowania innych urządzeń. Możliwości takich ładowarek zależą od pojemności wbudowanego akumulatora oraz liczby obsługiwanych urządzeń. Pamiętajmy, by przed wyborem konkretnego modelu dokładnie sprawdzić, czy wśród dostępnych wtyczek jest pasująca do naszego urządzenia – odnosi się to zarówno do notebooków, telefonów komórkowych, jak i cyfrówek.

W teście Komputer Świata znalazło się siedem ładowarek mogących magazynować energię – począwszy od kosztującej 69 złotych miniładowarki Energizer AP650MC, po duże i ciężkie urządzenie ANSMANN, za które musimy zapłacić prawie 500 złotych. Zobaczmy, jaka ładowarka będzie dla nas odpowiednia.

Niewielka ładowarka Energizer AP650MC w formie breloka szybko uzupełni część energii w akumulatorze komórki

NAŁADUJ NOTEBOOK

Notebooki to urządzenia dosyć prądożerne. Duży wyświetlacz i wydajny procesor potrzebują sporo energii, dlatego też nawet typowo przenośne komputery nie działają na bateriach zwykle dłużej niż 4–5 godzin. Niestety, pojemny akumulator bardzo trudno naładować w warunkach polowych. W teście tylko dwie ładowarki są w stanie zasilić notebook. Zestaw gniazd przeznaczonych dla laptopów znajdziemy w komplecie z urządzeniem ANNSMAN oraz Energizer XP8000. Niestety, nie są to typowe ładowarki, energia zgromadzona w ich akumulatorach może być wykorzystana jedynie do zasilania i podtrzymania działania komputera przenośnego. W testowym laptopie nie udało się uzupełnić energii akumulatora, a jedynie zasilić komputer podczas pracy. Obydwa urządzenia traktowane są przez laptop jak zasilacz – niestety, o ograniczonym czasie działania. ANNSMAN wystarczył na 2 godziny 36 minut działania komputera (oglądanie filmu z serwisu YouTube), Energizer XP8000 zasilał notebook tylko nieco ponad godzinę. To dosyć krótko.

Jeżeli nie zależy nam na możliwości ładowania innych urządzeń, lepszym sposobem na wydłużenie pracy notebooka może być kupno dodatkowej baterii. **Uwaga!** Do naładowania ładowarki ANNSMAN niezbędny jest oryginalny zasilacz od notebooka.

Choć zestaw wtyczek nie zawsze jest taki sam, to wtyki microUSB, miniUSB i w standardzie telefonów Nokia znajdziemy z każdą uniwersalną ładowarką

W zestawie z Energizer XP4000 dostajemy uniwersalną ładowarkę w formie klipsa USB do dedykowanych akumulatorów

PRZENOŚNA ELEKTRONIKA

Najbardziej uniwersalną ładowarką jest Energizer XP8000. Oprócz możliwości zasilania notebooków urządzenie to ma również zestaw końcówek przeznaczonych do zasilania starszych komórek oraz kamer i aparatów fotograficznych.

Każda uniwersalna ładowarka wyposażona powinna być w port USB. Gniazdo to umożliwia bowiem naładowanie dowolnego nowego telefonu komórkowego (musimy użyć przewodu dostarczonego w komplecie z komórką), nawigacji, odtwarzacza MP3, a także niektórych cyfrówek. Port USB znajdziemy

WYNIKI TESTU W SZCZEGÓŁACH

1 MIEJSCE — Komputer Świat 12/2011 JAKOŚĆ — 2 MIEJSCE

PRODUCENT Model	waga	ENERGIZER XP8000	ocena	ENERGIZER XP4000	ocena
Do testu dostarczył (strona WWW)		Conrad (www.conrad.pl)		Conrad (www.conrad.pl)	
Dane techniczne	**60%**	**bardzo dobra**	**5,00**	**dobra**	**4,49**
Możliwość ładowania: notebooków (liczba wtyków) / urządzeń zasilanych z USB / komórek (liczba wtyków) / cyfrówek i kamer (liczba wtyków)	40%	jest (6) / jest / jest (6) / jest (3)	5,63	brak / jest / jest (6) / jest (3)	4,48
Źródło energii służącej do ładowania urządzeń / sposób uzupełniania energii w ładowarce	15%	wbudowany akumulator 8000 mAh / za pomocą dołączonego zasilacza	4,00	wbudowany akumulator 4000 mAh / za pomocą dołączonego zasilacza	4,00
Dołączone w komplecie akcesoria	5%	etui	3,00	etui, klips do ładowania akumulatorów	6,00
Jakość	**40%**	**dobra**	**3,57**	**dostateczna**	**3,15**
Szybkość ładowania telefonu komórkowego (Samsung Galaxy Ace) / notebooka (DELL Latitude, napięcie zasilacza 19 V)	20%	2 godziny 33 minuty / akumulator nie jest ładowany, po podłączeniu ładowarki laptop działa 62 minuty	3,64	2 godziny 12 minut / brak możliwości ładowania notebooka	2,81
Możliwość pełnego naładowania akumulatora w telefonie (Samsung Galaxy Ace) / notebooku (DELL Latitude, napięcie zasilacza 19 V)	20%	jest / akumulator nie jest ładowany	3,50	jest / brak możliwości ładowania notebooka	3,50
OCENA POŚREDNIA	**100%**		**4,43**		**3,95**
Punkty dodatnie i ujemne		możliwość kilkakrotnego naładowania telefonu	+0,10	możliwość kilkakrotnego naładowania telefonu	+0,10
		wskaźnik naładowania akumulatora	+0,05	wskaźnik naładowania akumulatora	+0,05
		notebook nie rozpoznaje ładowarki	-0,01		
Komputer Świat — **Jakość**		**bardzo dobra**	**4,57**	**dobra**	**4,10**
Opłacalność zakupu		**niezbyt opłacalny**		**opłacalny**	
Cena		389 zł		275 zł	
Najniższa cena znaleziona przez redakcję		385 zł (www.absoft.pl)		nie znaleziono niższej ceny	

[1] z wykorzystaniem gniazda USB; [2] wartość oszacowana, ładowarka nie ładuje do pełna akumulatora; [3] ładowarka uzupełnia baterię telefonu do 70% (czas ładowania: 2 godziny); [4] ładowarka uzupełnia baterię telefonu do 70% (czas ładowania: 1 godzina 37 minut); [5] w pełni

Pojemny akumulator i dodatkowe gniazdo USB sprawia, że na biwaku oprócz notebooka naładujemy równocześnie komórkę lub odtwarzacz MP3

w Energizer XP8000, Energizer XP4000, obu urządzeniach Varta oraz CHOIIX. Równie ważna jak zestaw gniazd jest możliwość oddawania energii. Okazuje się, że pojemność akumulatora to nie wszystko. Urządzenia mające teoretycznie bardzo dużą zdolność przechowywania energii, nie są na przykład w stanie do pełna naładować nowoczesnego smartfonu. Okazuje się, że tylko trzy urządzenia w teście mają na tyle pojemny akumulator, że są w stanie do pełna uzupełnić energię w nowoczesnym smartfonie. ANSMANN, Energizer XP8000 oraz XP4000 możemy wykorzystać też do wielokrotnego naładowania komórki. Pozostałe ładowarki służą tylko do częściowego uzupełnienia energii na potrzeby awaryjnej rozmowy. W warunkach polowych bardzo dobrze spisze się Varta Easy Energy Backup Charger. Urządzenie to jest zasilane z dwóch akumulatorów AA o pojemności 2100 mAh. Jeżeli zdarzy się, że nie mamy ich gdzie naładować, możemy wykorzystać łatwo dostępne tradycyjne baterie AA. **aś**

WNIOSKI

Energizer XP8000 to najbardziej uniwersalna ładowarka w teście, ma bogaty zestaw końcówek, ale jest też niestety droga. Najbardziej opłacalna w zakupie jest zasilana z dwóch akumulatorów AA (lub baterii) Varta Easy Energy Backup Charger. Uniwersalne złącze USB oraz zestaw dodatkowych końcówek czynią z niej funkcjonalne urządzenie, choć niestety nie tak wydajne jak zwycięzca testu.

@ Co sądzisz o alternatywnych ładowarkach do laptopów i urządzeń mobilnych? Napisz! **arkadiusz.swiostek@komputerswiat.pl**

>ENERGIA MIĘŚNI W KOMÓRCE

W zamian za malownicze krajobrazy i świeże powietrze możemy odwdzięczyć się naturze, korzystając z ekologicznych źródeł energii: ładowarek solarnych oraz... mechanicznych. Te ostatnie powinny zainteresować na przykład rowerzystów. Mając zamontowane w jednośladzie tradycyjne dynamo, możemy podłączyć do niego ładowarkę Kemo 172 USB. Jest to proste urządzenie, do którego podłączamy oświetlenie rowerowe oraz sprzęt do naładowania z gniazdem miniUSB (na przykład nawigację GPS). Przełącznik pozwala nam wybrać tryb pracy – albo oświetlenie, albo ładowanie. Podobnym urządzeniem, choć przeznaczonym tylko dla posiadaczy komórek Nokii, jest Nokia Bicycle Charger Kit. Producent w zestawie oprócz ładowarki daje również odpowiednie dynamo. Rozwiązanie takie warto zastosować w rowerze bez oświetlenia.

Za pomocą energii mechanicznej telefon możemy naładować także na wycieczce pieszej. Podczas takich wypraw warto zawsze mieć w plecaku prostą i lekką ładowarkę z korbką. Urządzenie takie kupimy w sklepie z gadżetami. Niestety, ładowarkę z korbką można traktować wyłącznie jako ostatnią deskę ratunkową. Po dłuższym marszu sił starczy nam najwyżej na doładowanie akumulatora na jedną, krótką, ale być może ratującą nam skórę rozmowę.

Nokia Bicycle Charger Kit to dynamo i ładowarka w jednym. Podczas rowerowej wycieczki naładuje niemal każdy telefon Nokii

Komputer Świat 12/2011 CENA/JAKOŚĆ

3 MIEJ…	4 MIEJSCE	5 MIEJSCE	6 MIEJSCE	7 MIEJSCE
ANSMANN Portable Power Pack vario	**VARTA** V-MAN Power Pack	**CHOIIX** C-2006-K1S0	**VARTA** Easy Energy Backup Charger 200345	**ENERGIZER** AP650MC
ocena	ocena	ocena	ocena	ocena
Conrad (www.conrad.pl)	Conrad (www.conrad.pl)	CHOIIX (www.choiix.com)	Conrad (www.conrad.pl)	Conrad (www.conrad.pl)
dostateczna 3,01	**dobra 3,79**	**dostateczna 3,33**	**dobra 3,73**	**mierna 2,31**
jest (8) / jest / brak / brak 3,45	brak / jest / jest (7) / brak 3,43	brak / jest / jest (2) / brak 3,30	brak / jest / jest (6) / brak 3,40	brak / brak / jest (1) / brak 2,03
wbudowany akumulator 6600 mAh / wymaga użycia zasilacza od noteboka 2,50	wbudowany akumulator 1800 mAh / za pomocą dołączonego zasilacza USB 5,00	wbudowany akumulator 1500 mAh / wymaga podłączenia do portu USB 3,50	2 ogniwa AA (w komplecie akumulatory 2100 mAh) / wymiana lub naładowanie[1] 5,50	wbudowany akumulator 650 mAh / wymaga podłączenia do gniazda USB 3,50
brak 1,00	etui 3,00	etui 3,00	brak 1,00	brak 1,00
dobra 3,90	**dostateczna 2,74**	**dostateczna 2,86**	**mierna 2,13**	**dostateczna 2,59**
3 godziny / akumulator nie jest ładowany, po podłączeniu ładowarki laptop działa 2 godziny 36 minut 4,30	2 godziny 51 minut[2] / brak możliwości ładowania notebooka 2,58	2 godziny 9 minut[2] / brak możliwości naładowania notebooka 2,82	4 godziny 39 minut[2] / brak możliwości naładowania notebooka 1,97	1 godzina 23 minuty[2] / brak możliwości ładowania notebooka 3,09
jest / akumulator nie jest ładowany 3,50	brak [3] / brak możliwości ładowania notebooka 2,90	brak [4] / brak możliwości ładowania notebooka 2,90	brak [5] / brak możliwości ładowania notebooka 2,30	brak [6] / brak możliwości ładowania notebooka 2,10
3,37	**3,37**	**3,14**	**3,09**	**2,42**
możliwość kilkakrotnego naładowania telefonu +0,10	wskaźnik naładowania akumulatora +0,05			kompaktowe wymiary breloka +0,01
wskaźnik naładowania akumulatora +0,05				brak przewodu do ładowania -0,10
notebook nie rozpoznaje ładowarki -0,01				
dobra 3,51	**dostateczna 3,42**	**dostateczna 3,14**	**dostateczna 3,09**	**mierna 2,33**
zdecydowanie za drogi	**korzystny**	**bardzo korzystny**	**bardzo korzystny**	**korzystny**
483 zł	163 zł	109 zł	65 zł	69 zł
nie znaleziono niższej ceny	nie znaleziono niższej ceny	nie znaleziono niższej ceny	nie znaleziono niższej ceny	66 zł (www.absoft.pl)

naładowane akumulatory 2x AA 2100 mAh uzupełniają baterię telefonu do 40% (czas ładowania: 1 godzina 51 minut); [6] ładowarka uzupełnia baterię telefonu do 30% (czas ładowania: 25 minut).

SPRYTNA REINSTALACJA

Czasem nasz komputer wymaga naprawy i powtórnej instalacji systemu operacyjnego. Komputer Świat pokaże, jak przygotować się do reinstalacji Windows, żeby nie stracić po niej zbyt wiele czasu na odtworzenie ważnych danych i pierwotnej konfiguracji naszego peceta

Ponowna instalacja Windows to wbrew pozorom duże wyzwanie. Często wiąże się ona z koniecznością sformatowania dysku twardego, a to z kolei powoduje utratę zapisanych na nim danych. Zanim więc przystąpimy do powtórnej instalacji systemu, musimy najpierw postarać się o to, by ocalić cenne dane z programów, takie jak na przykład klucze instalacyjne, zawartość skrzynek e-mail czy konfigurację przeglądarek internetowych. W artykule przeczytamy, co powinniśmy zrobić, by sprawnie i bezpiecznie zachować to wszystko przed rozpoczęciem reinstalacji.

ZACHOWAJMY KLUCZE DO PROGRAMÓW

Ponowna instalacja systemu z równoczesnym formatowaniem dysku twardego pociąga za sobą również konieczność zainstalowania od nowa wszystkich używanych przez nas programów. W zachowaniu niezbędnych danych instalacyjnych, takich jak klucze licencji, pomoże nam pełna wersja programu Recover Keys, znajdująca się na płycie dołączonej do tego numeru Komputer Świata.

SKOPIUJMY WAŻNE PLIKI

Kolejną ważną rzeczą, którą powinniśmy zrobić, jest zabezpieczenie zawartości skrzynek programów pocztowych, ustawień kont e-mail oraz danych z przeglądarek internetowych (takich jak ustawienia, cookies czy ulubione). Potem wykonajmy jeszcze kopię zapasową konfiguracji sterowników urządzeń zainstalowanych w pececie. Przeczytajmy również wskazówkę do programu Backup4all Professional z serii Dobry Program Komputer Świata, umieszczoną na stronie 41. Dowiemy się z niej, jak za pomocą tej aplikacji zrobić kopię zapasową innych ważnych plików z dysku twardego.

GDZIE UMIEŚCIĆ KOPIĘ

Pamiętajmy, by umieścić kopie zapasowe na osobnym dysku, na przykład pendrivie o dużej pojemności lub zewnętrznym dysku twardym. Możemy też wykorzystać drugą partycję dysku zamontowanego w komputerze. No i uważajmy, żeby niczego nie przegapić. Po sformatowaniu twardziela odzyskanie skasowanych danych będzie trudne, najczęściej jednak niemożliwe! **jg**

>WARTO WIEDZIEĆ

- przed reinstalacją systemu Windows będziemy musieli zrobić kopię zapasową ważnych danych
- aby przyspieszyć i ułatwić sobie ponowną instalację Windows, zachowajmy także konfigurację sterowników urządzeń, zainstalowanych w naszym komputerze

NA DVD 12/2011 PEŁNA WERSJA

RECOVER KEYS

Pełna wersja programu Recover Keys (DVD-KOD: 052) firmy Nuclear Coffee ułatwi odzyskanie kodów aktywacyjnych programów i numerów ID produktów. Pokaże też nazwy producenta i użytkownika. Program odczytuje dane z różnych wersji Windows, MS Office, produktów Adobe oraz wielu popularnych aplikacji innych producentów.

ODZYSKUJEMY KLUCZE INSTALACYJNE PROGRAMÓW

Gdy staniemy przed koniecznością reinstalacji systemu operacyjnego, po jej wykonaniu będziemy musieli ponownie zainstalować wszystkie niezbędne programy użytkowe, takie jak na przykład Microsoft Office, Photoshop czy Nero obsługujący nagrywarkę. Zanim więc zaczniemy całą operację, warto odczytać i zanotować numery licencji naszych programów. Zrobimy to za pomocą pełnej wersji aplikacji Recover Keys, znajdującej się na płycie dołączonej do tego numeru czasopisma. Zobaczmy, jak to zrobić.

1 Instalujemy Recover Keys z DVD dołączonego do Komputer Świata. W menu płyty wpisujemy **DVD-KOD: 052** i wciskamy klawisz enter. Następnie klikamy na **[INSTALUJ]**.

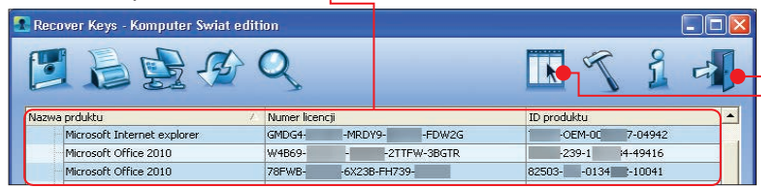
2 Uruchomi się instalator Recover Keys. W pierwszym oknie klikamy na Dalej >. W drugim oknie kreatora zaznaczamy opcję Akceptuję warunki umowy i klikamy cztery razy na Dalej >. Następnie klikamy na Instaluj. Po zakończeniu instalacji klikamy na Zakończ. Recover Keys uruchomi się automatycznie. Chcąc go uruchomić następnym razem, klikamy kolejno na Start, Wszystkie programy, Recover Keys i Recover Keys.

3 Po starcie programu zobaczymy okno wyboru trybu pracy. Jeśli zamierzamy używać Recover Keys tylko na jednym komputerze z zainstalowanym pojedynczym systemem Windows, zaznaczamy opcję Nie pokazuj tego okna ponownie i następnie klikamy na, żeby program

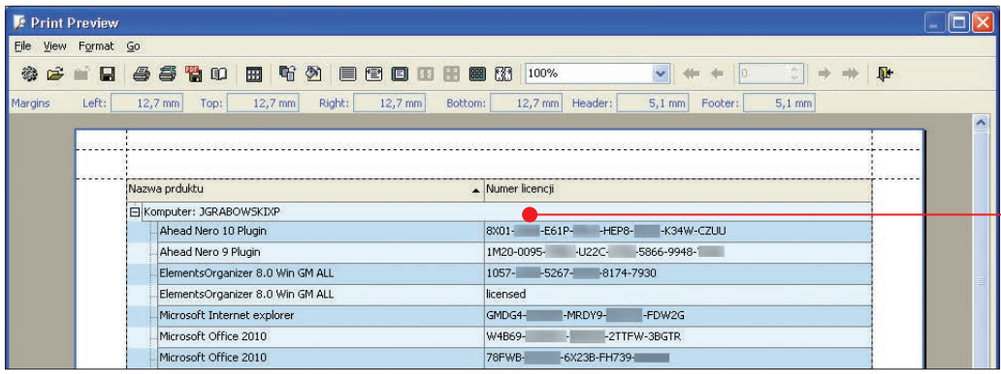
wyszukał klucze licencyjne programów zainstalowanych na naszym pececie. Pozostałe opcje pozwalają przeskanować poprzez sieć zawartość zdalnego komputera (musimy mieć na nim uprawnienia administratora) lub inny system Windows zainstalowany na naszym komputerze.

4 Po krótkiej chwili, jaką zajmie przeszukiwanie zawartości naszego systemu, zobaczymy główny ekran Recover Keys. Po lewej stronie tabelki ● są nazwy programów wyszukanych na naszym komputerze, po prawej ● – klucze licencyjne odzyskane przez Recover Keys.

5 Jeśli chcemy, tabelkę możemy rozszerzyć o następne kolumny zawierające dodatkowe dane. Klikamy w tym celu na ikonę ●. Otworzy się kolejne okno z nazwami kolumn. Klikamy podwójnie na wybraną nazwę, na przykład na ●, aby dodać nową kolumnę do tabelki Recover Keys. Przykładowa nowa tabelka będzie wyglądać tak ●.



Aby z powrotem ograniczyć liczbę kolumn w tabelce, klikamy na ● i następnie przeciągamy myszą kolumny z tabeli w programie do okna Customization. Aby wyjść z programu, klikamy na ●.



6 Aby wydrukować zawartość tabelki, klikamy na ikonę ●. Otworzy się okno z podglądem wydruku ●. Możemy w nim różnie kształtować formę wydruku, dopasowując ją do naszych potrzeb. Jeśli forma wydruku nam odpowiada, klikamy na File i Print..., żeby wysłać dane do drukarki. Możemy także zapisać tabelkę w pliku PDF, klikając na File i Export To PDF.

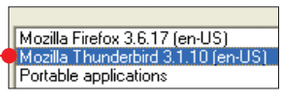
KOPIA ZAPASOWA DANYCH Z PROGRAMÓW POCZTOWYCH

Ponowna instalacja systemu Windows zmusi nas również do reinstalacji przynajmniej części oprogramowania. Dlatego musimy wykonać kopię zapasową istotnych danych. Zaczniemy od kont i ustawień programów pocztowych.

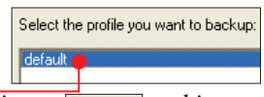
MOZILLA THUNDERBIRD

Do wykonania kopii zapasowej danych z programu Mozilla Thunderbird użyjemy programu MozBackup (**DVD-KOD: 042**).

1 Po zainstalowaniu MozBackup uruchomi się automatycznie. W pierwszym oknie kreatora programu klikamy na Next >. W kolejnym oknie zaznaczamy opcję Backup a profile i następnie wybieramy kliknięciem z listy program, którego dane chcemy skopiować ●.



2 Klikamy na Next >. W następnym oknie kreatora zaznaczamy kliknięciem profil użytkownika ● i klikając na Browse..., wybieramy katalog, do którego skopiujemy dane.



3 Klikamy na Next >. Jeśli chcemy zabezpieczyć backup hasłem, klikamy na Tak i następnie wpisujemy hasło w odpowiednim formularzu. Jeśli nie chcemy hasła, klikamy na Nie. Program wykona kopię zapasową.

4 Aby odzyskać kopię, uruchamiamy MozBackup, klikamy na Next > i w następnym oknie zaznaczamy opcję Restore a profile. Wybieramy kliknięciem program, jak w punkcie **1** tej porady, i klikamy trzy razy na Next >. W kolejnym oknie klikamy na Tak. Rozpocznie się odtwarzanie kopii.

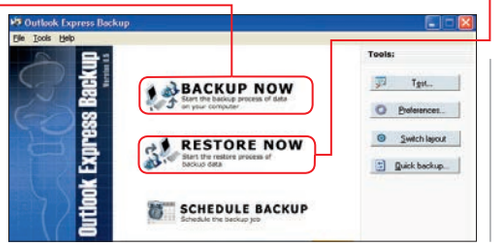
>

OUTLOOK EXPRESS

Do stworzenia kopii danych z programu Outlook Express użyjemy programu Outlook Express Backup (DVD-KOD: 047). Zobaczmy, jakie to proste.

1 Po zainstalowaniu Outlook Express Backup uruchomi się automatycznie. Aby wykonać kopię zapasową, po uruchomieniu programu klikamy na ●. Następnie w pole Backup Job Name: wpisujemy nazwę kopii zapasowej, a w pole Backup File Name: nazwę pliku z kopią. Klikamy na Next.

2 W następnym oknie klikamy na Browse i wybieramy katalog, w którym zostanie umieszczona kopia zapasowa. Klikamy na Next.



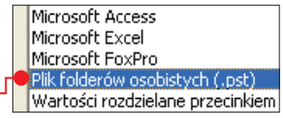
3 W kolejnym oknie zaznaczamy opcję Outlook Express Data i klikamy na Next. W następnym oknie klikamy na Backup Now. Po zakończeniu kopiowania plików klikamy na No i Quit.

4 Aby odtworzyć kopię, po uruchomieniu programu klikamy na ●. W następnym oknie klikamy na Select file to restore... i w systemowym oknie znajdujemy katalog i plik z kopią zapasową. Klikamy na Next. Teraz klikamy na Restore Now. Po zakończeniu odtwarzania kopii możemy zamknąć program, klikając na Quit.

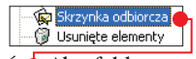
OUTLOOK 2003/2007

1 Backup danych Outlooka musimy wykonać ręcznie. W tym celu, po uruchomieniu programu klikamy w głównym menu na Plik i następnie na Importuj lub eksportuj... Otworzy się kreator eksportu i importu plików Outlooka. W pierwszym oknie zaznaczamy kliknięciem na liście opcję Eksport do pliku. Klikamy na Dalej >.

2 W kolejnym oknie kreatora zaznaczamy kliknięciem typ pliku ●. Klikamy na Dalej >.



W następnym oknie zaznaczamy jeszcze folder Outlooka, który zamierzamy eksportować ●. Aby folder został wyeksportowany z podfolderami, zaznaczamy opcję Uwzględniaj podfoldery. Klikamy na Dalej >.



3 W ostatnim oknie klikamy na Przeglądaj..., żeby wybrać katalog, do którego zostanie zapisany eksportowany plik. Po wybraniu katalogu klikamy na Zakończ i OK.

4 Aby z powrotem wczytać tak zapisaną zawartość skrzynki odbiorczej, po prostu musimy wyeksportowany plik PST przekopiować do katalogu ●, w którym Outlook przechowuje swoje dane. **Uwaga!** Plik nie zawiera danych o konfiguracji kont pocztowych (loginów, serwerów i haseł), więc musimy je oddzielnie zapisać.

C:\Documents and Settings\nazwa_uzytkownika\Ustawienia lokalne\Dane aplikacji\Microsoft\Outlook

KOPIA ZAPASOWA DANYCH Z PRZEGLĄDAREK INTERNETOWYCH

Kolejną czynnością przed reinstalacją systemu powinno być skopiowanie danych z przeglądarek WWW. Komputer Świat pokaże, jak to zrobić.

MOZILLA FIREFOX

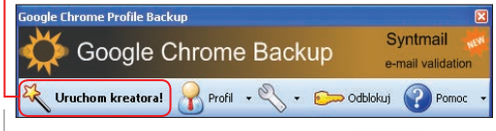
Do skopiowania danych z Firefoksa użyjemy programu MozBackup, opisanego we wskazówce Kopia zapasowa danych z programów pocztowych/Mozilla Thunderbird. Uruchamiamy program, zaznaczamy opcję Backup a profile i następnie zaznaczamy program Mozilla Firefox. Dalej postępujemy tak samo, jak we wskazówce do Thunderbirda.

INTERNET EXPLORER

Do backupu danych z Internet Explorera użyjemy programu Internet Explorer Backup (DVD-KOD: 030). Po uruchomieniu programu klikamy dwa razy na Dalej >. W trzecim oknie klikamy na Browse i wybieramy katalog, w którym zostanie zapisana kopia zapasowa. Klikamy dwa razy na Dalej >. Kopia zostanie wykonana. Żeby ją odzyskać, po uruchomieniu Internet Explorer Backup klikamy na Dalej >, w kolejnym oknie zaznaczamy opcję Restore i klikamy na Dalej >. W następnym oknie klikamy na Browse i wskazujemy katalog, gdzie jest umieszczona zrobiona wcześniej kopia zapasowa. Klikamy jeszcze dwa razy na Dalej >. Kopia zostanie odtworzona.

GOOGLE CHROME

Aby skopiować dane z Google Chrome, użyjemy programu Google Chrome Backup (DVD-KOD: 021). Po jego zainstalowaniu i uruchomieniu klikamy na ●. Po otwarciu okna kreatora klikamy dwa razy na Dalej > i w ostatnim oknie na Backup. Aby odtworzyć kopię, po uruchomieniu kreatora

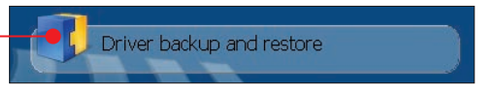


zaznaczamy opcję ● i klikamy na Dalej >. W kolejnym oknie klikamy na Przeglądaj i znajdujemy katalog, w którym zapisaliśmy poprzednio kopię. Klikamy na Dalej >. Kopia zostanie odtworzona.

WYKONUJEMY KOPIĘ ZAPASOWĄ STEROWNIKÓW

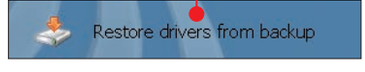
Ostatnią rzeczą, którą warto skopiować przed ponowną instalacją systemu, są sterowniki urządzeń. Użyjemy do tego programu DriverMax (DVD-KOD: 014). W ten sposób zaoszczędzimy sobie trudu przy wyszukiwaniu sterowników na płytach lub w internecie po reinstalacji. **Uwaga!** Opisana metoda działa wyłącznie wtedy, kiedy nie zmieniamy wersji systemu operacyjnego. Jeśli planujemy zmienić na przykład Windows XP na Windows 7, nie odtworzymy prawidłowo kopii sterowników.

1 Instalujemy DriverMax z płyty Komputer Świata. Po uruchomieniu programu ustawiamy kursor myszy nad pozycją menu ●. Automatycznie rozwinie się menu. Klikamy w nim na Backup drivers.



2 W pierwszym oknie kreatora klikamy na Next. Następnie musimy chwilę odczekać, aż program rozpozna zainstalowane w naszym komputerze sterowniki urządzeń. Kiedy pojawi się lista sterowników, klikamy na Select all i Next. W kolejnym oknie klikamy na ... i wybieramy katalog, do którego zostanie zapisana kopia zapasowa. Klikamy na Next. Rozpocznie się tworzenie kopii. Po zakończeniu kopiowania sterowników klikamy na Close.

3 Aby odtworzyć kopię, postępujemy jak w kroku **1** tej wskazówki, lecz po rozwinięciu menu klikamy na ●.



Klikamy na Next. W kolejnym oknie klikamy na ... i znajdujemy katalog, w którym zapisaliśmy uprzednio kopię sterowników. Klikamy na Next i następnie na Select all i Next. Kopia zostanie odtworzona. Po zakończeniu pracy klikamy na Close.

PORADNIK DO NAJBARDZIEJ OCZEKIWANEJ POLSKIEJ GRY

UNIKAT NA RYNKU!

144 STRONY

ROZKŁADANA MAPA KRAIN PÓŁNOCNYCH 71x27cm

ODKRYWAMY WSZYSTKIE SEKRETY WIEDŹMINA 2

CENA: 29,99 ZŁ • SZUKAJ W KIOSKACH I SKLEPACH Z PRASĄ

WYJĄTKOWO BOGATE WYDANIE W DOBREJ CENIE

- DVD z grą Wiedźmin 2: Zabójcy Królów
- DVD video z materiałami dodatkowymi
- Płyta CD ze ścieżką dźwiękową
- Dwustronna mapa świata gry
- Oficjalny Poradnik do gry
- Instrukcja
- List i prawdziwa moneta ze świata gry
- Dwie papierowe figurki do złożenia

Cena sugerowana 119,99 zł

JUŻ W SPRZEDAŻY

ŚWIATOWY PRZEBÓJ, POLSKA PRODUKCJA

WIEDŹMIN 2

ZABÓJCY KRÓLÓW

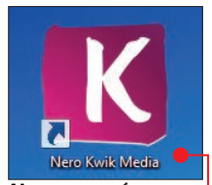
GRA, KTÓRĄ MUSISZ MIEĆ!

nero Kwik Media

Gdy zainstalujemy ten prosty w obsłudze program w naszym komputerze, istnieje spora szansa, że stanie się on naszym ulubieńcem. Korzystanie z Nero Kwik Media (DVD-KOD: 049) jest bezproblemowe, jego menu – w języku polskim, a obsługuje i zdjęcia, i filmy, i muzykę, czyli sprawdza się w różnych zastosowaniach (możliwości programu są przedstawione w ramkach u dołu strony). Mając go, możemy zrezygnować z innych aplikacji, na przykład do odtwarzania muzyki czy wyświetlania zdjęć.

Może pełnić funkcję centrum rozrywki, ponieważ pozwala stworzyć bibliotekę z plików multimedialnych – wystarczy uruchomić Nero Kwik Media, by mieć do nich wszystkich łatwy dostęp, bez konieczności przeglądania rozmaitych folderów w Eksploratorze.

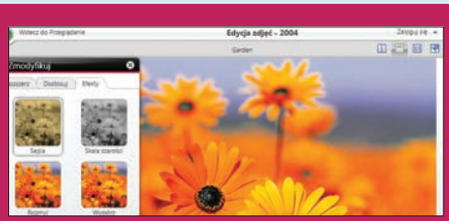
Jak sama nazwa wskazuje, Nero Kwik Media jest aplikacją producenta popularnego programu do nagrywania. Jednak w podstawowej wersji pozwala nagrywać na płyty tylko pliki muzyczne. Ciekawą cechą Nero Kwik Media jest możliwość rozszerzania jego funkcjonalności dzięki dodatkom dostępnym w internecie. Możemy więc łatwo zainstalować rozszerzenie umożliwiające nagrywanie na płyty innych rodzajów danych – filmów czy zdjęć (jak instalować dodatki, przeczytamy na stronie 34).



Aby rozpocząć obsługę multimediów, wystarczy dwukrotnie kliknąć na ikonę skrótu

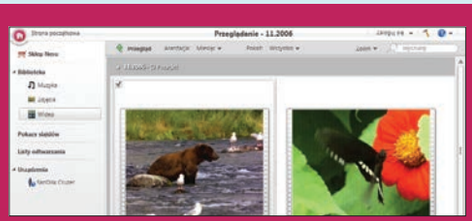
Aplikację możemy wykorzystać nie tylko do odtwarzania i nagrywania plików multimedialnych, ale też do tworzenia pokazów ze

ZDJĘCIA



- podstawowa korekcja
- dodawanie efektów
- tworzenie pokazów slajdów z muzyką
- publikacja w internecie (Facebook, Flickr)
- drukowanie
- wysyłanie e-mailem
- zapis na płycie (po pobraniu dodatku)
- oznaczanie jako Ulubione

FILMY



- odtwarzanie plików muzycznych
- tworzenie pokazów wybranych wideoklipów
- publikacja w internecie (YouTube, My Nero)
- wysyłanie e-mailem
- zapis na płycie (po pobraniu dodatku)
- oznaczanie jako Ulubione

O KwiKmedia

Oto komputerowe centrum multimedialne: NERO KWIK MEDIA – jeden program, który ma wiele możliwości: pozwala wyświetlać i edytować zdjęcia, odtwarzać filmy i muzykę oraz nagrywać płyty

zdjęć i filmów, z muzyką, na bazie gotowych szablonów, które także możemy pobierać z internetu. Nero Kwik Media ułatwia też ich publikację w internecie w takich serwisach, jak Facebook czy YouTube.

KORZYSTAMY Z PROGRAMU

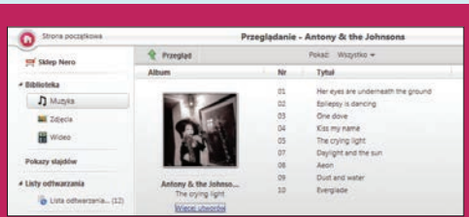
Instalacja programu jest bardzo łatwa. **Uwaga!** Program można zainstalować tylko w systemach Windows Vista i 7, nie działa natomiast w Windows XP. Po zainstalowaniu warto od razu pobrać darmowe dodatki i szablony w sposób opisany na kolejnych stronach.

Obsługa aplikacji nie powinna przysporzyć nam kłopotów – do wszystkich opcji łatwy dostęp daje główne okno programu podzielone na cztery moduły, z których każdy odpowiada jednej z głównych funkcji Nero Kwik Media.

1. Pozwala dodawać do biblioteki programu pliki zapisane na dysku twardym oraz importować je z urządzeń zewnętrznych i płyt z danymi.
2. Ten moduł pozwala przeglądać pliki multimedialne według zadanych kryteriów (na przykład pogrupowane według dat – rok, miesiąc lub dzień, wykonawców, czasu trwania albo oznaczone jako ulubione), a także wyświetlać zdjęcia i filmy oraz odtwarzać muzykę.
3. Tu umieszczone są funkcje umożliwiające tworzenie pokazów slajdów, list odtwarzania utworów muzycznych oraz publikowanie plików w internecie.
4. Ten moduł odpowiada za nagrywanie plików na płyty (po zainstalowaniu dodatku Nero Kwik Burn pojawi się tu więcej opcji).

@ Co sądzisz o programie opisanym na tej i kolejnych stronach? Napisz! **agnieszka.aljawahiri@komputerswiat.pl**

MUZYKA



- odtwarzanie
- tworzenie list odtwarzania
- pobieranie informacji z bazy Gracenote
- edycja informacji o utworach
- zapis na płycie
- wysyłanie e-mailem
- oznaczanie jako Ulubione

CIEKAWE DODATKI

Funkcjonalność Nero Kwik Media można znacznie zwiększyć, pobierając dodatki (darmowe i płatne) ze sklepu Nero. Poznajmy te najciekawsze. Jak je pobrać, przeczytamy na następnej stronie.

Nero Kwik Move It
Przenosi zdjęcia, muzykę i filmy między urządzeniami mobilnymi a komputerem, automatycznie dostosowując format plików. Cena: **19,99 zł**

Nero Kwik Burn
Pozwala w bardzo prosty sposób nagrywać oraz kopiować dane na płyty CD, DVD i Blu-ray. Warto go pobrać zaraz po instalacji programu Nero Kwik Media. Cena: **darmowy**

Nero Kwik Faces
Dodaje do programu funkcję automatycznego rozpoznawania twarzy, umożliwia wyszukiwanie i sortowanie zdjęć według osób. Cena: **3,99 zł**
30-dniowa wersja próbna za darmo

Nero Kwik Play
Odtwarza wszystkie pliki z biblioteki programu niezależnie od formatu (rozpoznaje wszystkie popularne formaty audio i wideo).
Cena: **19,99 zł**

Nero Kwik DVD
Odtwarza płyty DVD oraz nagrywa pliki wideo i pokazy slajdów jako filmy DVD.
Cena: **19,99 zł**

Nero Kwik Blu-ray
Odtwarza filmy Blu-ray, DVD i wideo, optymalizuje jakość dźwięku DTS i Dolby Surround oraz jakość obrazu i odtwarzania. Cena: **119,99 zł**

nero Kwik Media

>NAJCIEKAWSZE FUNKCJE

POBIERANIE DODATKÓW

Dzięki dodatkom możemy w łatwy sposób rozszerzyć funkcjonalność Nero Kwik Media. Przeczytajmy, jak to robić.

1 Aby wejść do sklepu Nero, klikamy na Sklep Nero lub na Wszystkie App ».

2 W oknie programu otwiera się wtedy strona sklepu. Przeglądamy jej zawartość i gdy zobaczymy dodatek, który nas zainteresuje, klikamy przy jego opisie na Koszyk (jeżeli za pobranie trzeba zapłacić) lub na (jeśli dany dodatek jest darmowy).

3 W kolejnym oknie podajemy nasz adres e-mail i rejestrujemy się, podając imię, nazwisko i wybrane przez nas hasło oraz wybierając z listy nazwę państwa. Klikamy na Continue. W wypadku darmowego programu od razu, automatycznie, rozpoczyna się jego instalacja i już po chwili możemy z niego korzystać. Jeśli wybraliśmy natomiast płatny program – najpierw zostajemy skierowani do kasy i musimy dokonać płatności kartą kredytową.

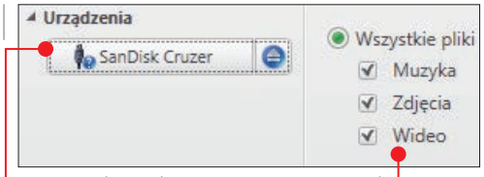
JAK DODAĆ FOLDERY I PLIKI DO BIBLIOTEKI

Aby pliki multimedialne były widoczne w oknie programu Nero Kwik Media, należy mu pokazać, gdzie się znajdują, czyli dodać je do biblioteki.

1 W oknie głównym programu klikamy na Dodaj foldery do biblioteki i przechodzimy w ten sposób do okna opcji.

2 W środkowej części okna klikamy na przycisk Dodaj, a potem w nowym oknie wskazujemy kliknięciem folder zawierający pliki multimedialne, które chcemy dodać do biblioteki. Aplikacja automatycznie uwzględni podfoldery. Klikamy na OK. Program wczytuje pliki. Po chwili będą one widoczne w oknie Nero Kwik Media.

3 Możemy też automatycznie importować zawartość multimedialną z urządzeń zewnętrznych. W tym celu w oknie głównym klikamy na Importuj pliki z urządzenia. W kolejnym oknie kliknięciem wskazujemy urządzenie, zaznaczamy rodzaj plików, które chcemy importować, i klikamy na Importuj.



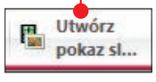
4 Nero Kwik Media skanuje napęd w poszukiwaniu plików, importuje je i na koniec wyświetla komunikat. Dodane pliki program sam rozpoznaje jako zdjęcia, filmy lub muzykę.

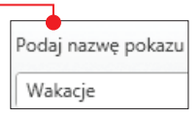
TWORZYMY POKAZ SLAJDÓW

Nero Kwik Media pozwala w prosty sposób tworzyć pokazy slajdów, które można potem wyświetlić na monitorze lub nagrać na płytę.

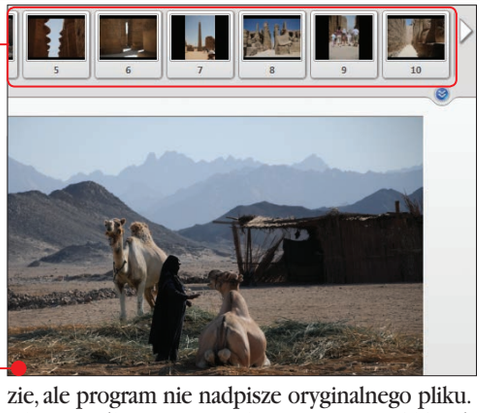
1 W głównym oknie programu klikamy na Utwórz pokaz slajdów, a następnie kliknięciem zaznaczamy zdjęcia, z których ma powstać pokaz, i klikamy u dołu okna na .

2 Pokazuje się okno, w którym podajemy nazwę pokazu, i klikamy na OK. Otwiera się okno tworzenia pokazu slajdów. U góry widzimy miniatury zdjęć. Możemy zmieniać ich kolejność metodą przeciągnij i upuść. Aby usunąć jedno ze zdjęć z pokazu, klikamy na nie prawym przyciskiem myszy i wybieramy polecenie Usuń.

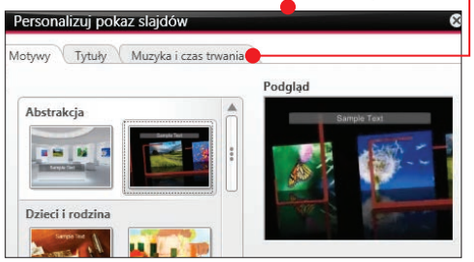




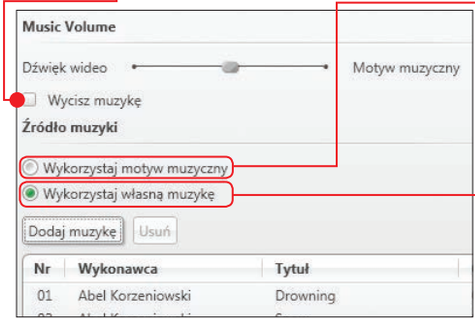
3 Po dwukrotnym kliknięciu na miniaturę fotografia zostaje wyświetlona w głównej części okna. Jeżeli zauważymy, że wymaga ona poprawek, klikamy na Edytuj u dołu okna (o edycji zdjęć więcej przeczytamy w kolejnej wskazówce). Poprawione zdjęcie zostanie umieszczone w pokazie, ale program nie nadpisze oryginalnego pliku. Dlatego jeśli zmienimy zdanie, wystarczy kliknąć na powiększone zdjęcie prawym przyciskiem myszy i wybrać polecenie Wróć do oryginału.



4 Z lewej strony okna klikamy na Motywy, by wybrać tło. Otwiera się okno, w którym wskazujemy kliknięciem motyw, i zatwierdzamy, klikając na OK. Po kliknięciu na zakładkę możemy wpisać teksty, które pojawią się na początku i na końcu pokazu.



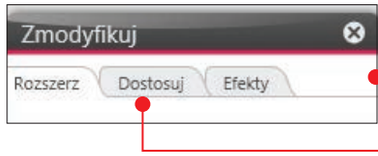
5 Gdy klikniemy na, zobaczymy okno ustawień dotyczących muzyki, która może być odtwarzana w tle pokazu – możemy całkowicie z niej zrezygnować, skorzystać z domyślnej ścieżki dźwiękowej w programie lub dodać własną muzykę, zapisaną na przykład na dysku. Po wprowadzeniu ustawień klikamy na OK. Kiedy stwierdzimy, że pokaz jest gotowy, klikamy na, by go uruchomić. Pokaz możemy nagrać na płytę, klikając na Publikuj/Nagraj.



JAK EDYTOWAĆ ZDJĘCIA

Nero Kwik Media pozwala na prostą edycję zdjęć, można też w nim dodawać do fotek efekty, na przykład ramki, winiety czy podstawowe filtry.

1 Aby rozpocząć edycję zdjęć, możemy kliknąć na Edycja zdjęć lub, już podczas pracy nad projektem, na Edytuj – tak jak w punkcie **3** poprzedniej porady.



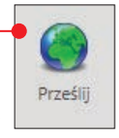
2 Otwiera się panel umożliwiający modyfikowanie zdjęć. Na pierwszej zakładce są narzędzia do automatycznej korekty, takie jak opcja Automatyczne ulepszanie – oto efekt jej działania. Na środkowej zakładce możemy suwakami określić takie parametry fotki, jak jasność czy temperatura koloru. Otwierając ostatnią zakładkę, możemy zamienić zdjęcie na czarno-białe lub w sepii.

PUBLIKUJEMY PLIKI NA FACEBOOKU

Bezpośrednio z okna Nero Kwik Media możemy wysyłać fotki i filmy do serwisów YouTube, Facebook, Flickr.

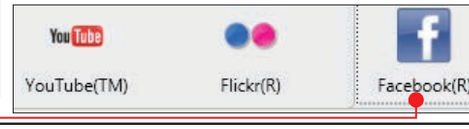
1 Wystarczy po otworzeniu pliku w programie lub po zakończeniu jego edycji kliknąć na, a w nowym oknie na zakładce na Prześlij.

2 W kolejnym oknie, klikając, wybieramy serwis, w którym chcemy opublikować film lub zdjęcie, na przykład.



3 Następnie logujemy się do Facebooka i klikamy na Zaloguj się, a w następnym zgadzamy się, by aplikacja, z której korzystamy, uzyskała dostęp do naszych danych w serwisie społecznościowym – klikamy na Zezwól.

4 Podajemy tytuł i opis zdjęcia. Klikamy na Prześlij. Nero Kwik Media pokazuje postęp przesyłania pliku do serwisu i na koniec wyświetla informację, że plik został pomyślnie wysłany. Zobaczymy go po zalogowaniu się w serwisie społecznościowym, w wypadku Facebooka wśród naszych albumów. **aa**



WINDOWS 8

UJAWNIAMY KOLEJNE PRZECIEKI!

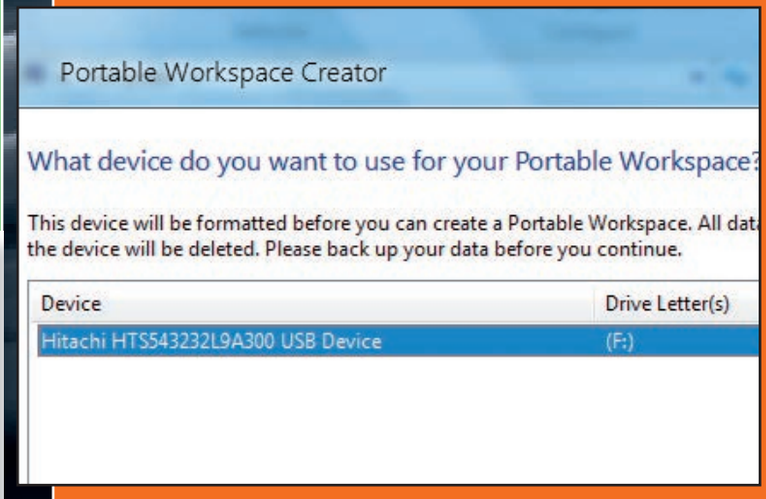
NOWE INFORMACJE o najmłodszym dziecku koncernu z Redmond nastrajają nas do Windows 8 coraz lepiej. Wprawdzie w świecie informatyki trwa dyskusja na temat przyszłości systemów operacyjnych i czy rzeczywiście potrzebujemy nowego Windows, ale Microsoft się nie przejmuje i **DOPIESZCZA ÓSEMKĘ NA POTĘGĘ**. Zobaczmy, czym zamierza nas olśnić

Jeszcze kilka lat temu nowa edycja Windows oznaczała zmianę naszego życia. Wszyscy byli uzależnieni od opcji, które wprowadzała kolejna wersja okienek. Alternatywy nie było, bo przecież Linuksa trudno było do niedawna uznać za system dla przeciętnego użytkownika, a macintoshe były (i wciąż są) sporo za drogie jak na nasze kieszenie. W każdym razie przeskok z Windows 95 na, dajmy na to, XP oznaczał przejście do zupełnie innego świata i zdecydowany awans cywilizacyjny. Od kilku lat sprawy mają się zupełnie inaczej. Wciąż nowe systemy kuszą niespotykanymi przed ich premierą funkcjami, ale przecież dobrze skonfigurowany Windows XP, Vista czy 7 doskonale sprawdzają się przy właściwie każdym zastosowaniu. Nie pojawiły się żadne istotne opcje, które mogą przeważyć w decyzji o zmianie Windows. Co więcej, coraz więcej czynności wykonujemy za pomocą narzędzi dostępnych w internecie. Jeśli system operacyjny obsługuje przeglądarkę WWW, właściwie większości z nas do szczęścia więcej nie potrzeba. Microsoft rozumie tę sytuację i robi to, co jest najlepsze w tych okolicznościach – usiłuje po prostu zrobić dobry system, który użytkownicy będą lubić i z własnej woli będą wybierać. Jak zamierza to osiągnąć? Zobaczmy. Sieć zaczyna być wszechobecna, a wielu użytkowników korzysta z więcej niż jednego komputera. Problem synchronizacji danych – dokumentów, korespondencji, kontaktów,

1 KONTO W SIECI

Nowością w Windows 8 jest możliwość automatycznego powiązania naszego konta online z kontem lokalnym na komputerze. System sam zadba o synchronizację danych i ustawień. Będzie to szczególnie wygodne, jeśli używamy kilka komputerów naraz

2 WINDOWS NA WYNOS



Według Microsoftu rozwiązaniem wszystkich problemów z przenoszeniem naszego środowiska pracy jest Portable Workspace. To narzędzie tworzące na dysku przenośnym (na przykład dużym pendrivie) uruchamialną wersję systemu z naszymi dokumentami i programami

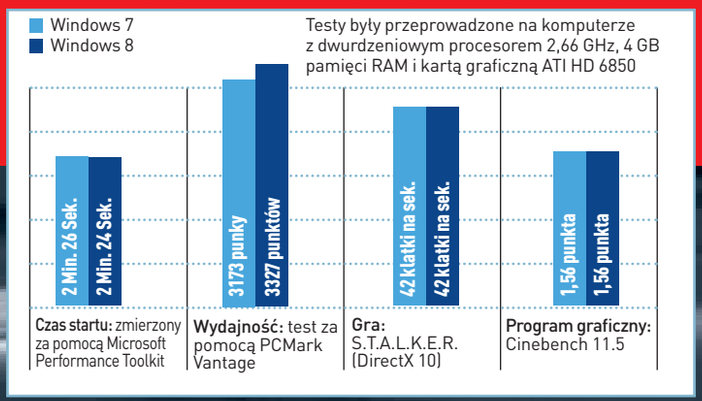
Logowanie za pomocą wzoru. Podobnie jak w smartfonach z Androidem, wystarczy, że na ekranie logowania wstukamy ustalony wzorek i gotowe

Windows 8 przynosi nową skórkę okienek i innych elementów interfejsu. Nazywa się ona Aero Lite. Tak wygląda aktywne okno (po lewej nieaktywne)

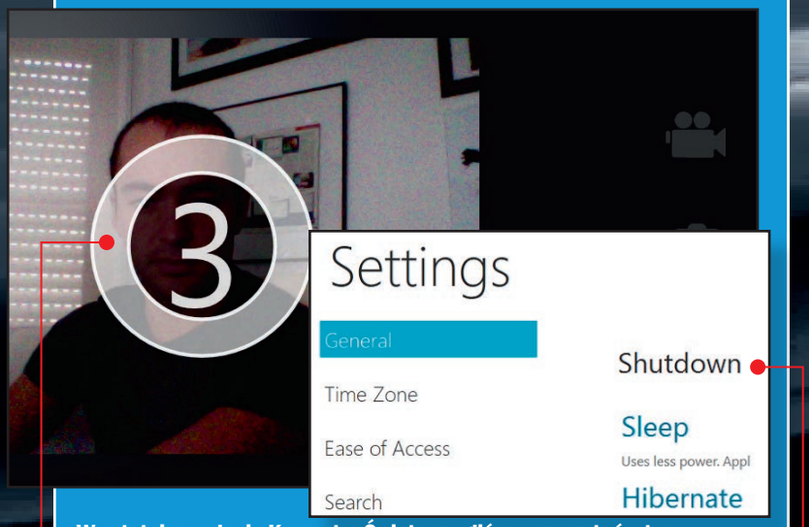
a nawet aplikacji ma uprościć mechanizm konta internetowego 1. Dzięki niemu na każdym komputerze z Windows 8 będziemy mogli automatycznie odtwarzać nasze środowisko pracy. Jeśli w okolicy nie ma sieci, możemy je odtworzyć, korzystając z mobilnej wersji Windows 2. Po prostu uruchamiamy pecet z przygotowanego wcześniej pendrive'a i mamy „nasz" Windows z naszymi dokumentami. Według wielu prognoz, tablety coraz odważniej będą wkraczały do codziennego użytkowania. Bądźmy szczerzy – Windows 7 nie nadaje się do maszyny z dotykowym ekranem – ma za małe elementy interfejsu, trudno go obsługiwać palcem. W Windows 8 ma się to zmienić. W trybie tabletowym wszystko będzie prostsze i bardziej intuicyjne 3.

TEST: WYDAJNOŚĆ WINDOWS 8

Tam gdzie liczył się tylko system i procesor, Windows 8 jest szybszy od Siódemki. Przy zadaniach wymagających, takich jak gry czy program do sprawdzania wydajności wideo, oba systemy zachowują się identycznie.



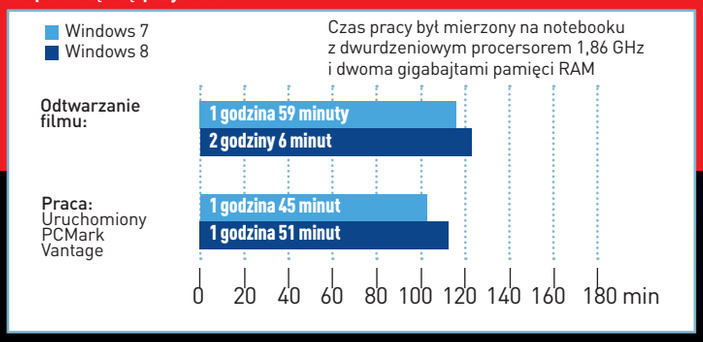
3 OKNA DOTYKOWE

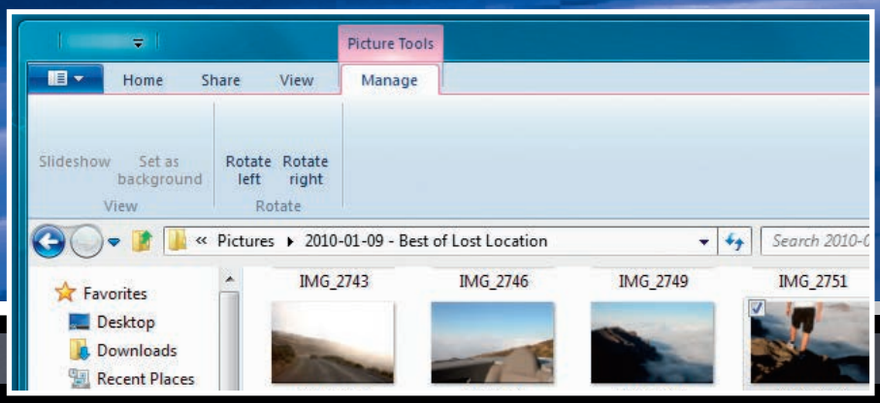


W ostatnim wydaniu Komputer Świata mogliśmy przeczytać o tym, że Windows 8 będzie dobrze działać na tabletach. Oto kolejne dowody: dotykowy interfejs wbudowanej kamery i duże napisy w menu opcji systemowych

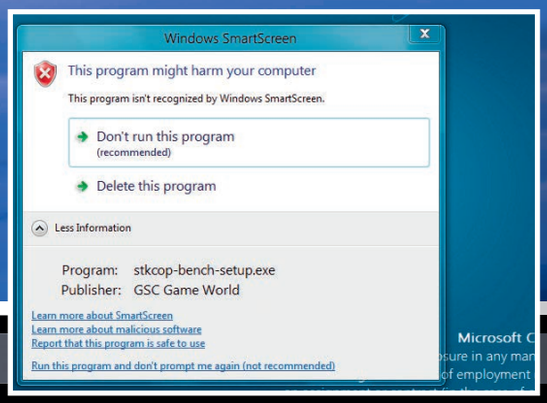
TEST: WINDOWS 8 NA BATERIACH

Prototyp Windows 8 działa na bateriach naszego laptopa dłużej niż Siódemka. Nieznacznie, ale dłużej. Te kilka minut w podróży może czasami naprawdę się przydać.





Eksplorer Windows będzie wrażliwy na zawartość katalogów. Przykładowo, jeśli w folderze znajdują się obrazki, w pasku menu pojawi się zakładka z narzędziami do obróbki grafiki



Mechanizm SmartScreen może zablokować każdy program, którego pochodzenie nie jest znane Windows

Windows 8 będzie jeszcze wydajniej pomagał nam w codziennej pracy. W inteligentny sposób będzie wyczuwał treść katalogów i podsuwał użytkownikowi potrzebne narzędzia. Już wiemy, że razem z systemem dostaniemy pokaźną kolekcję programów. Naturalnie będzie prosty antywirus, wirtualny napęd do obrazów dysków, sklep z programami, narzędzia multimedialne (edycja wideo). Najnowsze przecieki mówią także o programie do automatycznego tworzenia i przywracania kopii zapasowych **4**, bardzo podobnym do znanego z Mac OS X narzędzia Time Machine.

Wiele elementów znanych nam z poprzednich Windows zostanie odświeżonych. Przykładowo, Menedżer zadań nadal będzie miał podobną konstrukcję, lecz znacznie łatwiejszą obsługę **5**.

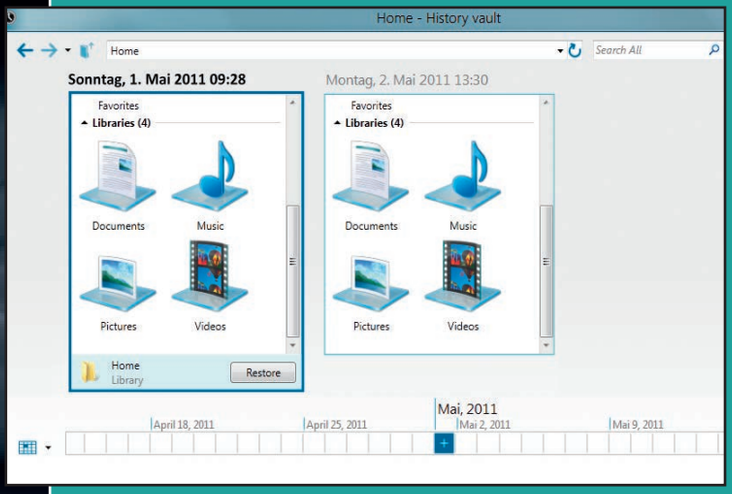
Oprócz wycieków, które już znamy i których prawdziwość jest raczej potwierdzona, wśród analityków branżowych krążą setki plotek o Windows 8. Wśród nich zaciekawiają takie informacje, jak to, że czas instalacji systemu ma wynosić zaledwie osiem minut, że będzie logowanie do systemu za pomocą kamery i rozpoznawania twarzy, że otrzymamy wspaniały program do czyszczenia i optymalizacji dysku, że będzie podwójny interfejs (desktopowy i telefoniczno-tabletowy), że nadal ma być aż pięć wersji pudełkowych, czy że okna automatycznie będą przyjmowały kolor tapety. Niestety, potwierdzają się także informacje mniej krzepiące – ma zostać zachowany mechanizm aktywacji Windows.

Jedno można powiedzieć na pewno: Windows 8 to dla Microsoftu przełomowy system, który zadecyduje o przyszłej pozycji firmy na rynku komputerowym. Jak widzimy, firma z Redmond doskonale zdaje sobie z tego sprawę i szykuje naprawdę dopracowany produkt, z czego jak najbardziej powinniśmy się cieszyć.

Na koniec pytanie: Kiedy będziemy mogli przetestować finalną wersję? Podobno jest już prawie gotowa wersja beta, czyli mniej więcej za pół roku można spodziewać się zakończenia prac. Ósemka ma zatem szansę pojawić się na początku przyszłego roku. **jł**

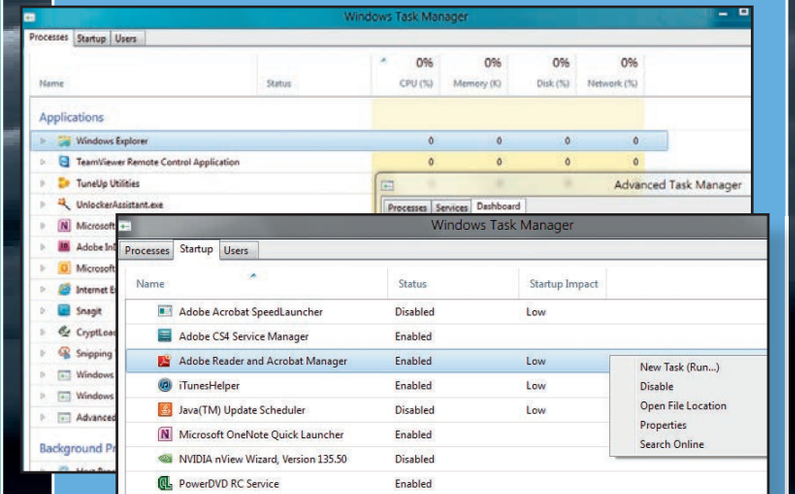
Tak będzie prawdopodobnie wyglądać logo sklepu z aplikacjami

4 PODRÓŻ W CZASIE



History Vault to bardzo prosty w obsłudze mechanizm, który będzie służył do tworzenia i odzyskiwania kopii zapasowej naszych danych i aplikacji. Na osi czasu wybieramy po prostu wersję pliku lub folderu z przeszłości i gotowe

5 NOWY MENEDŻER



Znane ze starszych Windows narzędzie – Menedżer zadań, stanie się bardziej przejrzyste. Zobaczymy dokładnie, jakie zasoby zużywa każdy proces systemowy i szybko zmienimy listę usług uruchamianych z systemem

Fot. Haywiremedia/Dreamstime.com

ODLOTOWE WSKAZÓWKI

Podczas wykonywania codziennych zadań w Windows i programach SPOTYKAMY SIĘ Z PROBLEMAMI, których rozwiązanie zajmuje często dużo czasu. Dzięki wskazówkom Komputer Świata uporamy się z nimi W MGNIENIU OKA

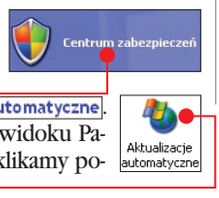
BEZ RESTARTU PO AKTUALIZACJI SYSTEMU

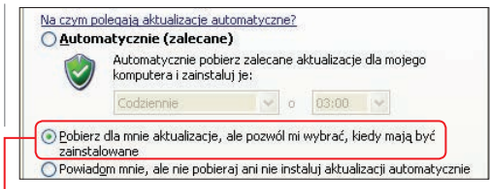
Windows XP/Vista/7

Po zaktualizowaniu systemu funkcja Windows Update czeka przez określony czas na naszą decyzję o ponownym uruchomieniu systemu. Jeżeli nie odłożymy restartu, bo na przykład odeszliśmy od komputera, Windows zostanie zrestartowany, a wszystkie aktualnie włączone programy zamknięte. Aby zapobiec utracie niezachowanych dokumentów czy pobieranych plików, zmieńmy domyślne zachowanie systemu po aktualizacji.

WINDOWS XP

1 Z menu Start wybieramy Panel sterowania i w wyświetlonym oknie klikamy na ● i na Aktualizacje automatyczne. Jeśli używamy klasycznego widoku Panelu sterowania, po prostu klikamy podwójnie na ikonę ●.



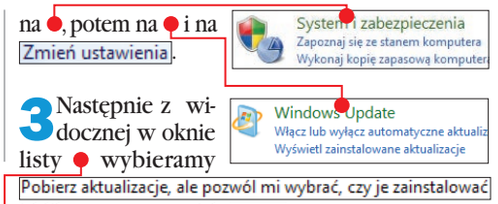


2 W otwartym oknie zaznaczamy pole przy opcji ● i klikamy na przycisk OK.

WINDOWS VISTA I 7

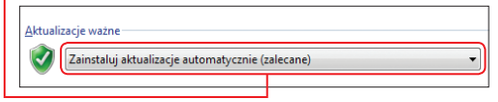
1 Klikamy na przycisk i z menu startowego wybieramy Panel sterowania.

2 W oknie Panelu sterowania klikamy na ● i w lewej części wyświetlonego okna na Zmień ustawienia. Jeżeli korzystamy z widoku kategorii, klikamy na ●, potem na ● i na Zmień ustawienia.



3 Następnie z widocznej w oknie listy ● wybieramy Pobierz aktualizacje, ale pozwól mi wybrać, czy je zainstalować i klikamy na przycisk OK.

Od tej pory, kiedy mechanizm Windows Update pobierze aktualizacje systemu na dysk twardy, komputer nie będzie się restartował automatycznie, ale dopiero po tym, jak wyrazimy na to zgodę. Będziemy więc mieć czas na zapisanie efektów naszej pracy w uruchomionych programach.



>

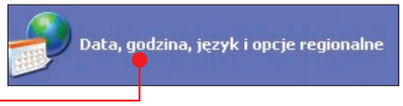
BEZ PRZEŁĄCZANIA JĘZYKÓW

Windows XP/Vista/7

W Windows pewne skróty klawiaturowe służą do zmiany języka i układu klawiatury. Jeżeli użyjemy takiego skrótu (na przykład alt shift) w jakimś programie lub wciśniemy klawisze przypadkowo, układ klawiatury przełączy się i nie będziemy mogli wpisywać polskich znaków. Zobaczmy więc, jak wyłączyć przełączanie języków za pomocą skrótów.
Najpierw otwieramy Panel sterowania tak samo, jak w poprzedniej wskazówce.

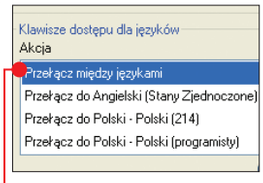
WINDOWS XP

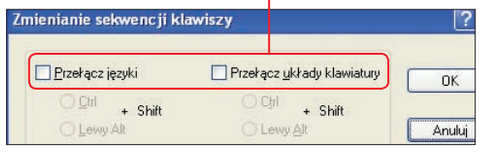
1 W Panelu sterowania klikamy na i następnie na Opcje regionalne i językowe (jeśli używamy klasycznego widoku Panelu, klikamy podwójnie na ●).



2 Następnie przechodzimy na zakładkę Języki i klikamy na przycisk Szczegóły...

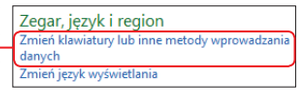
3 Klikamy na przycisk Ustawienia klawiszy... W otwartym oknie kliknięciem zaznaczamy opcję ● i klikamy na przycisk Zmień sekwencję klawiszy. Następnie usuwamy zaznaczenia z pól ●, aby ani język, ani układ klawiatury nie był przełączany za pomocą skrótów klawiaturowych. Dwa razy z kolei klikamy na OK, aby zatwierdzić zmiany.





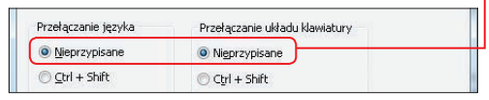
WINDOWS VISTA I 7

1 W Panelu sterowania klikamy na ● i następnie na przycisk Zmień klawiatury...



2 W otwartym oknie przechodzimy na zakładkę Zaawansowane ustawienia klawiszy i klikamy na przycisk Zmień sekwencję klawiszy...

3 Wyświetli się nowe okno, w którym zaznaczamy opcje ●, aby wyłączyć zmianę języka i układu klawiatury za pomocą skrótów. Aby zapisać zmianę ustawień, trzy razy z kolei klikamy na przycisk OK.

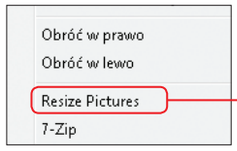


SZYBKIE ZMNIEJSZANIE WIELU ZDJĘĆ

NA DVD 12/2011

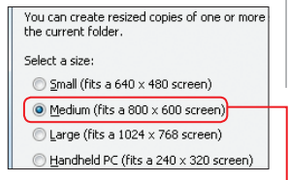
Windows XP/Vista/7/Image Resizer

Kiedy przegrywamy zdjęcia z aparatu cyfrowego na pojemny dysk twardy w komputerze, nie przejmujemy się rozmiarem kopiowanych zdjęć. Problem pojawia się, kiedy chcemy wysłać komuś kilkanaście fotek. Wysyłanie wielu kilkumegabajtowych może zająć dużo czasu, a i odbiorca może być poirytowany, odbierając tak dużą przesyłkę, szczególnie na wolnym łączu. Komputer Świat pokaże, jak szybko zmniejszać zdjęcia za pomocą małego programu Image Resizer Powertoy Clone.

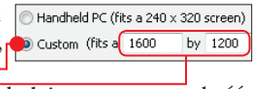


1 Po zainstalowaniu programu Image Resizer Powertoy Clone (DVD-KOD: 025) w menu kontekstowym wyświetlanym po kliknięciu prawym przyciskiem na zdjęcie pojawi się nowe polecenie ●. Jeżeli chcemy zmienić rozmiar wielu zdjęć jednocześnie, zaznaczamy je, na przykład przytrzymując klawisz ctrl i klikając na ikony kolejnych zdjęć.

2 Następnie klikamy na jedno z zaznaczonych zdjęć prawym przyciskiem myszy i wybieramy polecenie Resize Pictures.



3 W otwartym oknie kliknięciem zaznaczamy rozmiar, do którego chcemy zmniejszyć zaznaczone zdjęcia, na przykład ●. Jeżeli chcemy zmienić rozmiar zdjęć na inny niż dostępne na liście, klikamy na przycisk Advanced >>, zaznaczamy opcję ● i w pola ● wpisujemy kolejno nową szerokość oraz wysokość zdjęć.

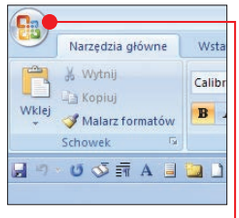


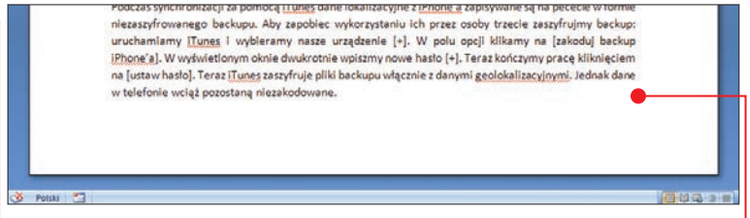
4 Po kliknięciu na przycisk OK obok oryginalnych zdjęć zostaną stworzone ich zmniejszone kopie. Poznamy je po dopiskach przy nazwie opisujących wybrany rozmiar, na przykład ●.

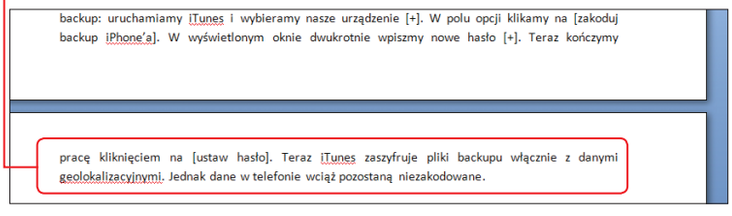
JAK ZMNIEJSZYĆ DOKUMENT O JEDNĄ STRONĘ

Word 2007/2010

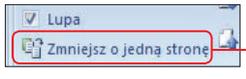
Czasem się zdarza, że w dokumencie tworzonym w jednym z programów pakietu Office, na przykład w Wordzie lub w Excelu, na ostatniej stronie znajduje się tylko jeden lub dwa wiersze tekstu ●. Aby nie trudzić się zmianą formatowania tekstu lub rozmiaru marginesów, skorzystajmy z funkcji, która automatycznie dopasuje dokument tak, aby przenieść wiszące wiersze na poprzednią stronę.







1 Na Wstążce programu, w którym otworzyliśmy dokument wymagający skrócenia, klikamy na przycisk ●.



2 W wyświetlonym menu klikamy na polecenie Drukuj i z rozwiniętego w ten sposób podmenu wybieramy Podgląd wydruku.

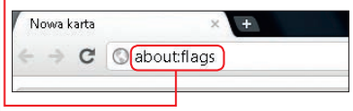
3 Na pasku narzędzi w otwartym oknie odnajdujemy przycisk ● i klikamy nie niego. Jeżeli dopasowanie dokumentu było możliwe, na podglądzie wydruku zobaczymy zmianę ●.

PRZESUWAMY KARTY NA BOK

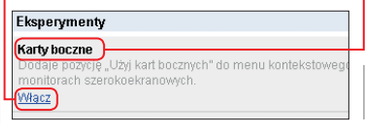
NA DVD 12/2011 Google Chrome

Konkurenci Chrome (DVD-KOD: 020), na przykład Firefox i Opera, mają funkcję, która umożliwia przeniesienie paska kart ze standardowego miejsca do bocznej części okna. Korzystając z ukrytych opcji konfiguracyjnych, można taką funkcję włączyć również w Chrome. Zobaczmy, jak to zrobić.

1 Aby włączyć funkcję, która umożliwi nam przemieszczanie paska kart, uruchamiamy Chrome i w pole adresu przeglądarki wpisujemy ●. Wciskamy enter.

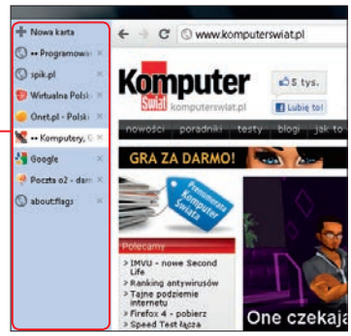


2 Na liście funkcji odnajdujemy ● i klikamy na odnośnik ●.



3 Następnie klikamy na przycisk Uruchom ponownie teraz, aby ponownie uruchomić program.

4 Aby umieścić pasek kart z lewej strony okna przeglądarki, klikamy prawym przyciskiem myszy na dowolną otwartą kartę i z menu kontekstowego wybieramy polecenie Użyj kart bocznych. Pasek kart zostanie przeniesiony do bocznej części okna ●. Aby przywrócić standardową lokalizację paska, powtarzamy ten punkt wskazówki.

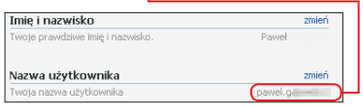


CZAT FACEBOOKA W KOMUNIKATORZE

NA DVD 12/2011 AQQ

Czat dostępny na Facebooku nie jest zbyt wygodny. Jeśli często komunikujemy się za jego pomocą ze znajomymi, wygodniej nam będzie to robić, korzystając z multikomunikatora AQQ (DVD-KOD: 004). Korzyści jest wiele, a wśród nich między innymi możliwość zachowywania archiwum rozmów i brak konieczności logowania się na stronie Facebooka, aby porozmawiać.

1 Zanim skonfigurujemy AQQ tak, aby pozwalało nam się komunikować ze znajomymi z Facebooka, musimy poznać nazwę użytkownika przypisaną nam w portalu. Aby to zrobić, logujemy się do naszego profilu, klikamy na Konto, z wyświetlonej listy wybieramy Ustawienia konta. Nasza nazwa użytkownika, którą będziemy musieli podać w komunikatorze, wyświetla się w polu ●.



2 Kiedy znamy nazwę z Facebooka, uruchamiamy AQQ i klikamy na ●. Z wyświetlonego menu wybieramy Ustawienia.

3 W otwartym oknie przechodzimy na zakładkę ● i klikamy na przycisk Nowe konto, aby utworzyć nowe konto w komunikatorze.

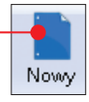
4 Następnie zaznaczamy opcję Chcę dodać już istniejące konto AQQ, Jabber i klikamy na Dalej >>. W pole Login: wpisujemy naszą nazwę z Facebooka (patrz punkt 1), a z listy ● wybieramy chat.facebook.com. Klikamy na Dalej >>, wpisujemy hasło do naszego profilu na Facebooku. Po kliknięciu na Dalej >> i na Zakończ w głównym oknie AQQ klikamy na ● i wybieramy Połączony. Kontakty do naszych znajomych wyświetlą się w AQQ. **pg**

JAK CHRONIĆ WAŻNE PLIKI

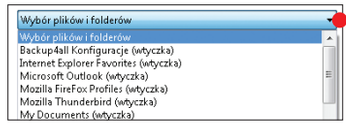
Backup4all 4.5 Professional to jedna z aplikacji z serii Dobry Program wydanej przez Komputer Świat. Program przyda nam się nie tylko do ochrony danych na wypadek awarii systemu, ale również podczas reinstalacji Windows. Zobaczmy, jak chronić i przywracać dane za pomocą Backup4all.

1 Po zainstalowaniu programu uruchamiamy go, klikając podwójnie na ikonę ● na pulpicie.

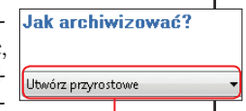
2 W oknie Backup4all klikamy na ●, aby utworzyć nowe zadanie kopii zapasowej. Jeśli chcemy zapisywać kopię na innej partycji dysku lub dysku zewnętrznym podłączonym do komputera, pozostawiamy zaznaczone pole ●, z listy ● wybieramy dysk docelowy. Po kliknięciu na Przeglądaj możemy wybrać konkretny folder na dysku, w których zostanie zapisana kopia. Po dokonaniu wyboru klikamy na Dalej.



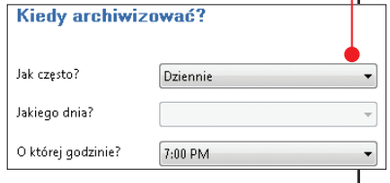
3 Z listy ● możemy wybrać program, którego dane chcemy zabezpieczyć w kopii zapasowej. Jeżeli chcemy wykonać backup konkretnych plików lub folderów, na przykład dokumentów lub zdjęć, klikamy na Dodaj pliki i Dodaj folder, wskazujemy elementy, których kopię chcemy wykonać, i klikamy na Dalej.



4 W kolejnym oknie, wybierając jedną z opcji z listy ●, wybieramy, w jaki sposób będzie uzupełniana kopia zapasowa. Jeżeli chcemy, aby kopia zapasowa była uzupełniana o nowe i ostatnio zmodyfikowane pliki, wybieramy opcję Utwórz przyrostowe.

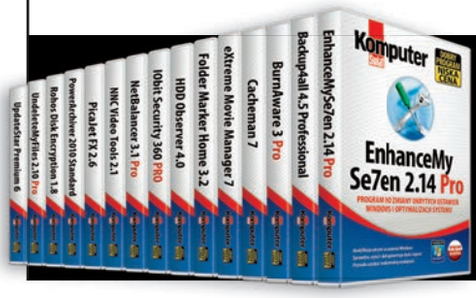


5 W kolejnym oknie ● decydujemy, w jakich odstępach czasu program będzie wykonywał kopię. Aby zapisać stworzone zadanie kopii zapasowej i rozpocząć jej wykonywanie, klikamy na przycisk Zapisz i na Zapisz i uruchom.



PRZYWRACANIE PLIKÓW

Aby przywrócić ostatnie wersje plików kopii do folderów, w których się pierwotnie znajdowały, w głównym oknie programu kliknięciem wskazujemy nazwę kopii, klikamy na przycisk ● i następnie na Zakończ. **pg**



GDZIE KUPIĆ

Seria Dobry Program dostępna jest w Empiku i sklepach z oprogramowaniem oraz w internecie pod adresem: dobryprogram.komputerswiat.pl

DZIECI I KOMP

Dzieci traktują komputery jak zabawki. Bardzo dobrze, bo bawiąc się, zdobywają nowe umiejętności. Poznajmy więc NAJLEPSZE DLA NAJMŁODSZYCH PROGRAMY, STRONY WWW, ale też przyjrzyjmy się ZAGROŻENIOM

Jeśli tylko w domu znajduje się komputer, to możemy być pewni, że dziecko będzie z niego korzystało z taką samą łatwością, jak ze wszystkich innych urządzeń. Wystarczy raz pokazać, jak się obsługuje program czy serwis, i najczęściej okazuje się, że nasz kilkulatek doskonale sobie z nim radzi.

Tymczasem często można usłyszeć opinie, że komputer nie służy dzieciom. Gry wywołują agresję, a strony internetowe pełne są seksu, wulgaryzmów i przemocy.

Prawda, jak zwykle, leży pośrodku, jednak nie warto z tego powodu odcinać dziecka od komputera.

Jest dużo gier i programów, które pomogą w rozwoju, ale są też pozycje nienadające się dla młodszych użytkowników komputera. Tak samo jest z internetem – niektóre serwisy są tak przygotowane, że można zostawić przy komputerze dziecko, nie obawiając się, że zobaczy czy usłyszy cokolwiek niewłaściwego. Jednak są takie strony (na przykład ciekawy skądinąd serwis www.youtube.com), w którym nawet pod tytułami wskazującymi na to, że w pliku są bajki czy piosenki dla dzieci, może być przeróbka pełna wulgaryzmów.

Wniosek z tego jest taki, żeby absolutnie nie zostawiać dzieci samych z wyborem programów, gier czy serwisów internetowych. Jeżeli podsuniemy najmłodszym użytkownikom komputera odpowiednie narzędzia, to będziemy mieć z tego tylko korzyści. Jednak jeśli zostawimy dzieci same przed komputerem, to narażone będą na niewłaściwe treści i inne niebezpieczeństwa. Więcej na ten temat znajdziemy na stronie 45.

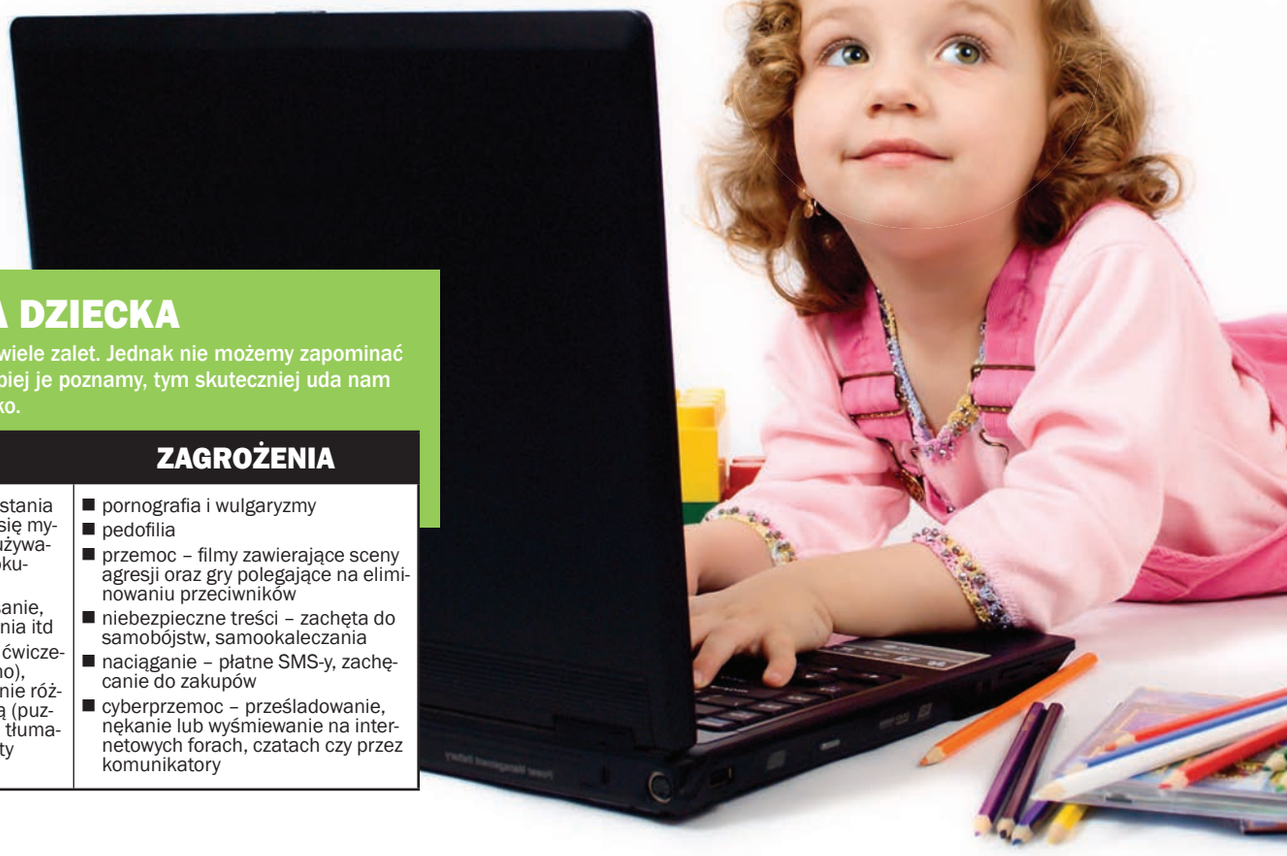
CO MOŻEMY ZAPROPONOWAĆ DZIECIOM

■ **Programy komputerowe:** Półki sklepowe uginają się pod ciężarem aplikacji dla dzieci. Jednak zanim wrzucimy kilka z nich do koszyka, dokładnie przeczytajmy opis. Warto też poznać w internecie opinie innych rodziców lub zainstalować wersję demonstracyjną i sprawdzić, czy producent trochę nie przesadził, opisując zalety swojego programu.

Wiele oferowanych aplikacji kształtują te same umiejętności (na przykład uczą precyzyjnego posługiwania się komputerową myszą) w podobny sposób. Zwracajmy więc

PEGI – SYSTEM OCENY GIER

Na stronie www.pegi.info/pl na zakładce są wyjaśnienia wszystkich oznaczeń. Natomiast gdy klikniemy na , zobaczymy wyszukiwarkę gier wydanych w Polsce dla dzieci w różnym wieku



KOMPUTER DLA DZIECKA

Korzystanie z komputera ma wiele zalet. Jednak nie możemy zapominać o niebezpieczeństwach. Im lepiej je poznamy, tym skuteczniej uda nam się uchronić przed nimi dziecko.

KORZYŚCI	ZAGROŻENIA
■ ćwiczenie umiejętności korzystania z komputera – posługiwanie się myszą, pisanie na klawiaturze, używanie internetu, zapisywanie dokumentów ■ nauka – poznawanie liter, pisanie, cyfr, liczenia, tabliczki mnożenia itd ■ działanie ogólnorozwojowe – ćwiczenia na zapamiętywanie (memo), spostrzegawczość (znajdowanie różnic), wyobraźnię przestrzenną (puzzle), kompozycję (rysowanie), tłumaczenie, jak działają przedmioty i przebiegają zjawiska	■ pornografia i wulgaryzmy ■ pedofilia ■ przemoc – filmy zawierające sceny agresji oraz gry polegające na eliminowaniu przeciwników ■ niebezpieczne treści – zachęta do samobójstw, samookaleczania ■ naciąganie – płatne SMS-y, zachęcanie do zakupów ■ cyberprzemoc – prześladowanie, nękanie lub wyśmiewanie na internetowych forach, czatach czy przez komunikatory

UTERY

także uwagę na rodzaj ćwiczeń, żebyśmy nie znużyli dziecka samymi puzzlami czy kolorowankami. Pamiętajmy też, że bardzo ciekawe programy dostępne są za darmo w internecie. Komputer Świat wybrał najbardziej interesujące i umieścił je w specjalnym Superpakiecie na płycie.

■ **Gry:** Gry dla najmłodszych dzieci często bardzo przypominają programy edukacyjne. Nic dziwnego – gry mają uczyć, a aplikacje jednocześnie bawić. Cel zbieżny, więc produkty także zbliżone.

Jednak im dziecko jest starsze, tym trudniej wybrać odpowiednią grę. Pomóc nam może ogólnoeuropejski system oznaczania gier PEGI (Pan-European Game Information), dzięki któremu, oglądając ikony umieszczone na pudełku, bez trudu zorientujemy się, czy oferowana forma rozrywki jest właściwa dla naszego dziecka. Czytajmy opisy i sami analizujmy, czy treści zawarte w grze przekraczają naszym zdaniem dozwolone granice, czy nie. Niektóre gry mogą nam wydawać się niesmaczne lub niewłaściwe, podczas gdy inni rodzice nie będą w nich widzieć niczego niewłaściwego. Ale nasze dzieci możemy uczyć tego, co my uważamy za odpowiednie.

■ **Serwisy internetowe:** Ponieważ stronę dla dzieci może założyć każdy, więc zanim posadzimy dziecko przed monitorem, musimy sami przejrzeć dostępne na witrynie treści. Czasem nie ma tam nic groźnego, ale oferowane zabawy nie są ciekawe. Szkoda na nie czasu. Lepiej zaproponować dziecku inną zabawę. **ek**

Co sądzisz o programach i serwisach dla dzieci polecanych w tym artykule? Napisz!
ewelina.kluczynska@komputerswiat.pl

>BĄDŹMY Z DZIEĆMI

Katarzyna Topolewska psycholog pracuje dla Fundacji Dzieci Niczyje, serwis Helpline.org.pl

Dzieciństwo to czas dynamicznego rozwoju fizycznego, ale przede wszystkim intelektualnego, emocjonalnego i społecznego. Każdy z wymienionych elementów rozwoju podlega silnemu wpływowi ogromnej liczby bodźców, jakie trafiają do dzieci za pomocą komputera. Dlatego tak ważna okazuje się być stała opieka rodzica podczas obecności dziecka przed monitorem. Rodzic, który wspólnie z dzieckiem odkrywa możliwości nauki i zabawy, jakie oferuje internet, może na bieżąco oceniać, co jest dla dziecka dobre, a co nie. Takie podejście wywołuje w dzieciach poczucie bezpieczeństwa oraz wykształca pozytywne nawyki korzystania z komputera i internetu. Okazanie dziecku zainteresowania, informowanie o możliwych zagrożeniach płynących z wirtualnej rzeczywistości kształtuje w dziecku umiejętności podejmowania decyzji w kwestii wyboru właściwych dla siebie treści, jak również radzenia sobie z sytuacjami, które mogą być ryzykowne.

Fot. Sunlu4ik/Dreamstime.com

>NAJCIEKAWSZE STRONY WWW DLA DZIECI

GRY OGÓLNOROZWOJOWE

www.buliba.pl

Portal edukacyjny dla dzieci od 2 do 8 lat. Są tu gry, piosenki, zabawy rozwijające wyobraźnię oraz gotowe do wydrukowania kolorowanki, zaproszenia urodzinowe czy bilety do prezentów. W części bezpłatnej serwisu jest ponad 100 gier i zabaw, dostęp do niektórych wymaga darmowej rejestracji. Jest też płatna część serwisu.

TEATRZYK I WIERSZE DLA DZIECI

www.wierszedladzieci.pl

Portal stworzony przez jedną osobę – krakowskiego poetę Jacka Paciorka. Przeznaczony dla dzieci w wieku przedszkolnym. Są tu wiersze (w formie tradycyjnej i multimedialnej), teatrzyk, gry edukacyjne i radio. Serwis jest ładnie zilustrowany i bardzo ciekawy. Nic więc dziwnego, że jest laureatem nagród i polecają go specjaliści.

ZABAWY EDUKACYJNE

www. ciufcia.pl

Najpopularniejszy serwis dla dzieci (2–6 lat) z interaktywnymi grami. Dużo jest tutaj zabaw edukacyjnych pokazujących, jak są zbudowane i działają sprzęty, czy jak korzystać z telefonów alarmowych. Jest tu też przedszkole językowe. Serwis ma część bezpłatną i płatną, w której poza zabawami są materiały do wydruku.

NAUKA JĘZYKA ANGIELSKIEGO

www.zosiaikevin.pl

Interaktywny kurs języka angielskiego dla dzieci pomiędzy trzecim a szóstym rokiem życia. Zosia i Kevin pomagają przedszkolakom poznawać podstawy języka angielskiego, doskonale przy tym bawiąc. Lektorzy posługują się językiem angielskim od urodzenia, więc dzieci uczą się od razu właściwej wymowy.

BAJKOWY ŚWIAT MINI MINI

www.minimini.pl

Przywiązanie dzieci do postaci znanych z bajek można wykorzystać do nauki. W serwisie kanału Mini Mini spotkamy bohaterów ze wszystkich filmów, a do nich gry, wygaszacze i tapety. Są tu też zabawy językowe, w których dzieci mogą ćwiczyć angielskie słówka. W serwisie często są organizowane konkursy dla dzieci.

> NA DVD SUPERPAKIET DLA DZIECI

Komputer Świat przejrzał dostępne programy i gry dla dzieci. Z bardzo wielu propozycji 27 aplikacji zostało uznanych za warte polecenia. Wszystkie znalazły się na płycie dołączonej do tego wydania. Życzymy wielu godzin dobrej zabawy!

CYFRY, LITERY, PISANIE, LICZENIE

SEBRAN'S ABC Rozbudowany program edukacyjny – doskonały zarówno dla dzieci dopiero poznających litery i liczby, jak i dla tych, które chcą się podszkolić w tabliczce mnożenia. Pamiętajmy wybrać poziom trudności (zadania są podzielone na łatwe i trudne) odpowiedni do umiejętności dziecka!

DODAWANIE IKON DO OBRAZKA

TEN AMAZING FRUITS Gra dla najmłodszych – bardzo prosta, a uzyskany efekt widać bardzo szybko. Wybieramy owoc, a potem dodajemy do niego (metodą przeciągnij i upuść) elementy twarzy (nos, usta, oczy) oraz dodatki (kapelusz, muszkę). Gra uczy podstaw kompozycji.

UZUPEŁNIANIE OBRAZKA

UZUPEŁNIANKI DLA DZIECI Zestaw układanek z Kubusiem Puchatkiem. Zadaniem jest uzupełnienie brakujących fragmentów obrazka, co jest łatwiejsze niż układanie puzzli, dlatego jest to dobra propozycja dla najmłodszych. Program nie wymaga instalacji – kopiujemy go na pulpit i uruchamiamy.

NAUKA PISANIA NA KLAWIATURZE

TUX TYPING Do korzystania z tej aplikacji dziecko musi już znać litery. Zabawa polega bowiem na wpisywaniu na klawiaturze angielskich wyrazów spadających z góry ekranu. Wyszukiwać kolejne literki na klawiszach trzeba dość szybko, bo wyrazy nie przesuwają się powoli. Dla dzieci w wieku 6–8 lat.

NA DVD 12/2011 SUPER PAKIET

ZESTAW GIER I PROGRAMÓW DLA DZIECI

- 2+2
- BLOCKCAD 3
- BOB BUDOWNICZY ZOO
- COLORING BOOK 3 ANIMALS
- DOODLE PAD 3
- GCOMPRIS
- HEXELON TABLICZKA MNOŻENIA 4
- KIDZUI K2 1.0
- LEGO DIGITAL DESIGNER 4
- LET'S LEARN ABC 1.0
- MATEMATIKUS
- MEMO UKŁADANKI DLA DZIECI
- MINISEBRAN
- NAUKA PISANIA LITEREK
- PRZYRODA DLA DZIECI
- PUZZLE DLA DZIECI
- RYSOWANIE DLA DZIECI
- SEBRAN'S ABC 1.49
- SNOOPY
- TABLICZKA MNOŻENIA
- TEN AMAZING FRUIT
- TERMINARZ UCZNIA
- TUX OF MATH COMMAND 2
- TUX PAINT 0.9.21
- TUX TYPING 1.8.1
- UZUPEŁNIANKI DLA DZIECI

BEZPIECZNY INTERNET

KID ZUI K2 Dodatek do przeglądarki Firefox KidZui zmienia wygląd okna Firefoksa i pomaga uzyskać dostęp do bezpiecznych treści internetowych (strony WWW, gry, zdjęcia, filmy), które zostały zatwiedzone przez rodziców i nauczycieli. Aby zainstalować go w Firefoksie, należy skopiować go na pulpit i przeciągnąć nad okno Firefoksa.

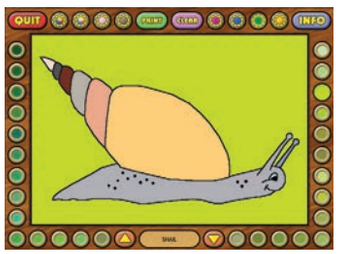
GRA DLA NAJMŁODSZYCH

BOB BUDOWNICZY ZOO Trial działający przez 60 minut. Pełna wersja gry kosztuje 20 dolarów. Po uruchomieniu klikamy na Start Free Trial i razem z Bobem malujemy, budujemy i naprawiamy. Instrukcje do zadań wypowiadane są po angielsku, jednak zabawy są na tyle proste, że poradzimy sobie bez tych podpowiedzi.

RYSOWANIE, KOMPONOWANIE

DRAWING FOR CHILDREN Prosty program do malowania. Na początku zabawy można tworzyć obrazki z gotowych ikon – zwierząt, domów, drzew. Gdy dziecko się oswoi z aplikacją, może domalowywać fragmenty obrazków do gotowych elementów. Łatwiej mu będzie po takim przygotowaniu tworzyć własne rysunki.

MALOWANIE DLA 3-LATKÓW



COLORING BOOK 3 ANIMALS Pięćdziesiąt obrazków z postaciami zwierząt do kolorowania. Wystarczy wybrać kolor kliknięciem, najechać kursorem na obszar do malowania i kliknąć. Przestrzeń wówczas wypełniana jest barwą. Bardzo łatwa obsługa. Dobra zabawa, a jednocześnie skuteczna lekcja posługiwania się myszą.

BUDOWANIE Z KLOCKÓW LEGO

LEGO DIGITAL DESIGNER Rozbudowany program do tworzenia scenek i samodzielnego budowania z klocków lego. W programie jest bardzo dużo elementów, więc młodzi konstruktorzy mają spore możliwości. A budowanie na ekranie wymaga chyba większej wyobraźni niż w rzeczywistości. Świetna zabawa.

PROSTA GRA ZRĘCZNOŚCIOWA

SNOOPY Bardzo prosta zręcznościówka. Postacią Snoopiego poruszamy za pomocą strzałek na klawiaturze. Musimy omijać wszelkie przeszkody, przeskakiwać nad przepaściami i starać się przejść z lewej części ekranu do prawej. Bardzo dobre ćwiczenie na refleks oraz umiejętność posługiwania się klawiaturą.

CO IM GROZI

Powszechny dostęp dzieci do komputerów i internetu ma niewątpliwie wiele zalet, ale żaden rozsądny rodzic nie powinien zapominać o CIEMNYCH STRONACH SIECI I ZAGROŻENIACH, jakie mogą czyhać na ich pociechy

Bezpieczeństwo najmłodszych w internecie zależy przede wszystkim od tego, czy znają one zagrożenia związane z globalną siecią, doceniają ich wagę i potrafią ich unikać. Co możemy zrobić my, dorośli? Możemy edukować i sprawdzać, co nasze dzieci robią przed komputerem.

> PORNOGRAFIA

O ile w realnym świecie, możemy uchronić nasze dzieci przed treściami pornograficznymi, o tyle w sieci jest to dużo trudniejsze. Wystarczy kilka kliknięć, by **NASZE DZIECKO ZNALAZŁO STRONY, KTÓRYCH NIE POWINNO OGLĄDAĆ**. Negatywny wpływ tego typu treści na małe dzieci jest ogromny.

> WULGARYZMY

Bajki, kolorowe kreskówki, gry, układanki, piosenki dla dzieci – tego szukają w internecie rodzice dla swoich małych pociech. Tyle tylko, że w sieci (na przykład na popularnym YouTube) bajka o Kopciuszku czy Królewnie Śnieżce może okazać się przerobionym filmikiem z dialogami, których na pewno nie chcielibyśmy puszczać naszemu dziecku. Sprawdzajmy, co naprawdę kryje się pod nazwą bajki, którą chcemy pokazać dziecku.

> PRZEMOC

Nasze dzieci często lepiej od nas posługują się komputerem, a surfowanie po sieci nie stanowi dla nich problemu. Nawet przedszkolaki, które nie umieją jeszcze czytać, świetnie sobie radzą w internecie. A co dzieci interesuje najbardziej? To, na co mogą popatrzeć, czyli filmiki i obrazki. Tyle tylko, że przypadkowe klikanie może zaprowadzić naszą pociechę na strony, które nawet dorosłego przyprawiłyby o dreszcze. **ZDJĘCIA I FILMY UKAZUJĄCE PRZEMOC I BRUTALNE ZACHOWANIA** – wobec ludzi i zwierząt – to treści, którymi internet jest wprost zalany.

> NIEBEZPIECZNE TREŚCI

Anonimowość daje wielu internautom śmiałość do wyrażania i **PUBLIKOWANIA W SIECI TREŚCI WULGARNYCH I NIEBEZPIECZNYCH**. Pomijając aspekt prawny, miejmy świadomość, że nasze dzieci narażone są na ich czytanie. Nie trzeba nawet znać konkretnych stron, żeby trafić na witryny instruujące, jak popełnić samobójstwo czy jak wyprodukować narkotyki domowym sposobem.

> NIELEGALNE TREŚCI

O ile większość rodziców zdaje sobie sprawę z oczywistych zagrożeń, o tyle niewielka jest świadomość tego, że dzieci też często same dopuszczają się różnych przewinień.
Czy jesteśmy pewni, że nasze dziecko nie rozpowszechnia w sieci utworów chronionych prawem autorskim?

> CYBERPRZEMOC

Dzieci bywają okrutne, a nowoczesne technologie dają im nowe możliwości prześladowania rówieśników. **W SIECI CORAZ CZĘŚCIEJ POJAWIAJĄ SIĘ PRZEJAWY CYBERBULLINGU**, czyli szykanowania, pomawiania i znęcania się psychicznego. Formami ataku są: preparowanie witryn internetowych, wpisów na forach dyskusyjnych czy dręczenia przez komunikatory sieciowe i na portalach społecznościowych. **kt**

EDUKACJA DZIECI I RODZICÓW

W sieci znajdziemy zagrożenia, ale też fachową pomoc. Dla wielu organizacji społecznych bezpieczeństwo naszych dzieci w internecie jest priorytetem.

KLIKANIE BEZ OBAW

Dziecko w Sieci, Stop Cyberprzemocy czy Sieciaki.pl – to kampanie społeczne Fundacji Dzieci Niczyje, która od lat realizuje projekty na rzecz bezpieczeństwa dzieci i młodzieży w sieci.

SIECIAKI to edukacyjny serwis społecznościowy przeznaczony dla dzieci w wieku 7 – 12 lat. Ze względu na bezpieczeństwo najmłodszych internautów komunikację między dziećmi ograniczono do posługiwania się emotikonami i zdefiniowanymi frazami.
FUNDACJA DZIECI NICZYJE we współpracy z Fundacją Orange prowadzi też projekt Helpline.org.pl, w ramach którego dzieciom udzielana jest pomoc w sytuacjach zagrożenia w sieci **WWW.HELPLINE.ORG.PL**, bezpłatny telefon: **800 100100**

LETNI ODLOT

Fot. Liufu Yu/Martine Oger/Ximagination/ Yuri Arcurs/Dreamstime.com

WYSTARCZY KILKA MINUT i tyle samo kliknięć, **BY KUPIĆ BILET** do dowolnego miejsca na ziemi. Równie łatwo i szybko **ZAREZERWUJEMY SOBIE NOCLEG** gdzieś... bardzo daleko. Komputer Świat podpowiada, na jakie strony wejść, by dobrze wyjść na podróżowaniu

Coraz częściej Polacy szukają słońca i wypoczynku za granicą, tym samym z roku na rok rośnie liczba osób, które wyjeżdżają na urlop do Europy, Azji czy Afryki. Chętniej też organizujemy wyjazdy sami. W internecie linie lotnicze kuszą tanimi wyjazdami do przeróżnych zakątków świata, a skoro możemy tak korzystnie dolecieć, to nic nie stoi na przeszkodzie, żeby za pomocą kilku kliknięć zarezerwować sobie też nocleg. Jak to zrobić? Komputer Świat pokaże, gdzie szukać tanich połączeń i kwater. Podpowie też, na co należy uważać podczas bukowania biletów w internecie oraz jak sprawdzić opinie o hotelach i pensjonatach.

>WARTO WIEDZIEĆ

- wakacje przez internet można zorganizować taniej niż przez biuro podróży
- zanim wybierzemy hotel, sprawdźmy opinie o nim w sieci
- jeśli nie wiemy, dokąd pojechać na urlop, blogi podróżnicze mogą być dla nas inspiracją

REZERWUJEMY BILETY LOTNICZE

Minęły już czasy, kiedy po bilet lotniczy trzeba było pędzić na lotnisko. Dziś wszystko załatwimy przez internet. Portale oferujące sprzedaż i rezerwację biletów samolotowych codziennie przedstawiają świeżą ofertę połączeń, a ceny niektórych biletów są wyjątkowo atrakcyjne. Czasami może to być decydujący argument, bo dlaczego nie mielibyśmy się skusić na wycieczkę na przykład do Barcelony, skoro można tam polecieć za 100 złotych? Niestety, ceny biletów podawane na stronach portali turystycznych bardzo często nie zawierają opłat lotniskowych i opłaty transakcyjnej. To powoduje, że finalnie koszt biletu może okazać się wyższy. Pamiętajmy jednak, że nawet kiedy doliczymy potrzebne opłaty, cena za połączenie nadal może być atrakcyjna.

Przykład podany w ramce Tanio, coraz drożej, na stronie 47, powinien jedynie wyczulić Czytelników na ukryte koszty biletów lotniczych.

Niestety, o ile łatwo i tanio kupimy bilet samolotowy do wielu miast Europy i świata, o tyle po bilet kolejowy do Berlina, Pragi czy innego miasta za granicą musimy się udać na dworzec kolejowy. Na stronach InterCity nie ma możliwości zakupu biletu na trasy międzynarodowe. No cóż, zatem za granicę pozostaje nam tylko... latać.

Komputer Świat podaje w ramce obok adresy stron, na których znajdziemy połączenia z wieloma miastami w Europie i na świecie oraz zarezerwujemy i kupimy bilety. Każda z witryn, oprócz wyróżnionych na głównej stronie promocji, oferuje też wyszukiwarkę lotów. Musimy jedynie podać miejsce wylotu i przylotu oraz planowane daty podróży. Jeśli okaże się, że w wybranym przez nas czasie nie ma odpowiednich połączeń, system poprosi nas o zmianę danych. Niewykluczone, że szukane połączenie znajdziemy innego dnia. **kt**

GDZIE SZUKAĆ TANICH LOTÓW

- www.esky.pl
- www.fru.pl
- www.lotnicze-bilety.pl
- www.opodo.pl
- www.lataj.pl
- www.skyscanner.pl

>OKAZJE

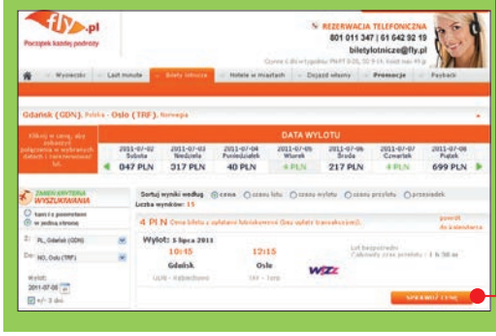
Jedną z ciekawszych propozycji dla amatorów tanich lotów jest serwis WWW.MLECZNEPODROZE.PL

Mimo że strona nie zachwyca wyglądem (uboga grafika), warto zapamiętać ten adres. Serwis codziennie zamieszcza uaktualnione propozycje tanich lotów do wielu miast Europy i świata (są to głównie linki do stron przewoźników i agencji lotniczych). Na witrynie znajdziemy też praktyczne przewodniki – jak kupować tanie bilety, jak dokonać odprawy online czy co robić, gdy nasz lot zostanie odwołany lub opóźniony.

W zakładkach na głównej stronie możemy też poszukać tanich hoteli, przeczytać relacje z podróży czy wymienić opinie na forum.

>TANIO, CORAZ DROŻEJ

Komputer Świat znalazł na www.fly.pl połączenie do Oslo za 4 złote. Nawet jeśli wcześniej nie myśleliśmy o odwiedzeniu stolicy Norwegii, to za taką sumę grzech byłoby nie polecieć. Kliknęliśmy na interesujące nas połączenie i od razu zostaliśmy przeniesieni na stronę, gdzie mogliśmy sprawdzić cenę połączenia.



Okazało się, że lot za 4 złote do Oslo to fikcja. Samolot kosztuje 217 złotych. No cóż, to nadal niedużo, kliknęliśmy na i okazało się, że razem z opłatą transakcyjną bilet kosztuje już 307,44 złotego. Zadzwoniliśmy do biura rezerwacji lotów, pod numer podany na stronie. Konsultantka szybko wyszukała nam lot do Oslo za 87 złotych ze wszystkimi opłatami. Takiej ceny na stronie nie było. To, jak usłyszeliśmy, prawdopodobnie błąd serwera i dlatego witryna z tym połączeniem nie znalazła się w systemie.

WNIOSEK:
Czasami warto zadzwonić do biura, bo najwyraźniej pracownicy mają aktualniejsze dane niż internauci chętni na tani lot.

HOTEL ZA GRANICĄ

Zorganizowanie wakacji na własną rękę ma wiele zalet. Przede wszystkim sami możemy zarezerwować sobie w internecie tanie lokum. Za granicą znajdziemy atrakcyjne hotele, hostele, pensjonaty i mieszkania do wynajęcia, które są relatywnie tanie, co wcale nie znaczy złe. Jeżeli w jakieś miejsce wybieramy się po raz pierwszy, warto skorzystać z serwisów, na których inni internauci dzielą się opiniami o danym hotelu czy pensjonacie.

Rezerwacja miejsca noclegowego jest dziś dziecinnie prosta. W sieci znajdziemy wiele portali oferujących przeróżne hotele, pensjonaty, hostele, pokoje agroturystyczne, campingi i apartamenty. Miejsca noclegowego możemy szukać według własnych preferencji, bo na to pozwala większość serwisowych wyszukiwarek. W sieci znajdziemy zarówno elegancki i drogi hotel, jak też miejsce w popularnym i tanim hostelu.

Przede wszystkim musimy wejść na stronę, gdzie będziemy mogli wyszukać interesujące nas lokum. Witryny, na których znajdziemy bogatą bazę noclegową w Europie i na świecie, Komputer Świat prezentuje w ramce Rezerwujemy hotele.

Jednym z najpopularniejszych na świecie serwisów, na których znajdziemy i zarezerwujemy miejsce noclegowe prawie w każdym miejscu na ziemi, jest **WWW.BOOKING.COM**. Portal zawiera oferty z całego świata, a szczegółowa wyszukiwarka pozwala znaleźć odpowiedni hotel nawet najbardziej wybrednym klientom. Booking.com oprócz bogactwa ofert zawiera też opinie innych internautów na temat miejsc noclegowych, mapki oraz informacje o atrakcjach turystycznych w okolicy. Booking.com z uwagi na prestiż i wielkość (średnia liczba rezerwacji przez Booking.com to 200 tysięcy dziennie) cieszy się dużym zaufaniem internautów.

Bazę europejskich i światowych hoteli i hosteli znajdziemy też na stronie **WWW.HOSTELWORLD.COM**. Witryna dostępna jest w 24 językach, w tym również po polsku.

Ciekawą propozycję dla podróżujących ma również serwis **WWW.HRS.COM** Strona zawiera bazę informacji o ponad 250 tysiącach hoteli we wszystkich kategoriach cenowych w Europie i na świecie. Propozycje noclegowe przedstawiane są w postaci zdjęć i krótkich filmów wideo. O jakości usług serwisu HRS może świadczyć test firm z branży Podróże i komunikacja, przeprowadzony przez Computer Bild w numerze 5/2011, w którym HRS otrzymał ocenę dobrą. Szczególnie dobrze oceniono fakt, że dane klientów przekazywane są wyłącznie zarezerwowanym hotelom, a nie do bazy danych serwisu.

Wart odwiedzenia jest też serwis **WWW.VENERE.COM** Niestety, strona nie jest dostępna po polsku, za to zawiera imponującą bazę hoteli na całym świecie, często po promocyjnych cenach. W internecie istnieje też mnóstwo mniejszych serwisów, na których również znajdziemy ciekawe propozycje noclegów. Komputer Świat prezentuje wybrane serwisy w ramce poniżej.

REZERWUJEMY HOTELE

- www.noclegi.pl
- www.hotelbank.pl
- www.traveleurope.com
- www.taniehotele.be
- www.hoteliada.pl
- www.rezerwuje.pl

>

SPRAWDZAMY **OPINIE**

Zanim zarezerwujemy nocleg gdzieś na świecie, warto sprawdzić, jakie opinie ma wybrany przez nas obiekt. W sieci wiele osób dzieli się swoimi wrażeniami i spostrzeżeniami, a to może nam pomóc ustrzec się nieciekawych miejsc, zwłaszcza gdy zdjęcia i opisy prezentowane przez właścicieli hoteli wyglądają i brzmią imponująco. Prawdę powie nam tylko ten, kto był na miejscu.

Na większości portali, na których możemy zarezerwować pokój, istnieją również zakładki z opiniami internautów i procentowe oceny jakości hoteli i innych obiektów, w których możemy nocować. Im więcej pozytywnych opinii, tym lepiej.

Oceny usług i jakości hoteli na świecie znajdziemy między innymi na stronie **PL.TRIPADVISOR.COM** Ponieważ jest to serwis międzynarodowy, to niestety zagraniczne opinie internautów są automatycznie tłumaczone na nasz język. Niech więc nas nie zdziwi nieco dziwna polszczyzna i niegramatyczne zdania.

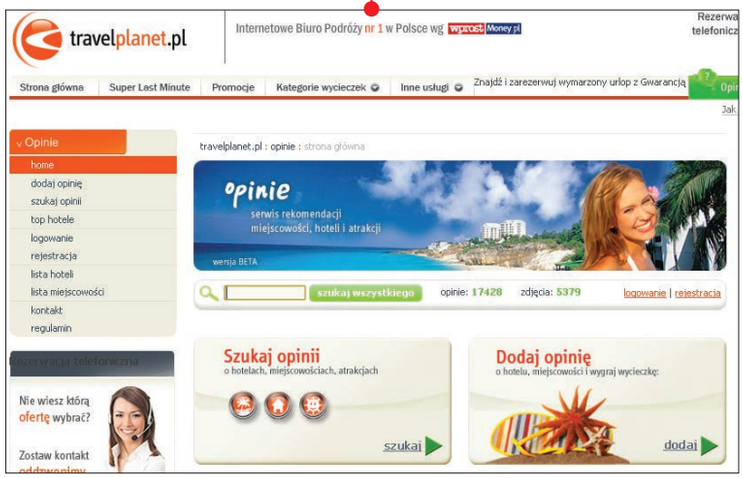
Również na polskojęzycznym serwisie **OPINIE.TRAVELPLANET.PL** znajdziemy opinie na temat hoteli w najróżniejszych zakątkach świata, jak choćby na Sri Lance czy w Tajlandii. Opinii na temat interesującego nas obiektu możemy poszukać również przez dostępną na stronie wyszukiwarkę. Wystarczy wpisać nazwę państwa, do którego się wybieramy, albo bezpośrednio nazwę hotelu.

OCENIAMY HOTELE

- recenzje-hoteli.invia.pl
- www.oceniacz.pl
- www.holidaycheck.pl
- www.booking.com

Oceny hoteli, pensjonatów i innych miejsc noclegowych na świecie znajdziemy również na polskojęzycznej stronie **WWW.ZOOVER.PL**

Gdzie jeszcze szukać opinii o obiektach turystycznych? Przydatne adresy znajdziemy w ramce wyżej.



ŚWIAT OCZAMI INNYCH

Większość z nas ma niemały problem z wybraniem odpowiedniego miejsca na urlop. Niby wiemy, że chcemy gdzieś wyjechać, ale z wybraniem konkretnego miejsca nierzadko mamy kłopot. Może zatem warto wcześniej poznać kawałek świata, chociaż wirtualnie, żeby później – już realnie – odpocząć w pięknym miejscu? W internecie znajdziemy mnóstwo turystycznych inspiracji. Komputer Świat podpowie, jakie strony odwiedzić, by poznać uroki przeróżnych zakątków Europy i świata.

W południowej Australii najlepszą porą na grzybobranie jest druga połowa kwietnia i maj. Po powrocie z Tajlandii, w ostatnich dniach marca, wybraliśmy się na wycieczkę do lasów Kuitpo Forest. Jakież było nasze zdziwienie, gdy pośród drzew zobaczyliśmy dorodne kapelusze maślaków! – To fragment relacji jednego z użytkowników serwisu **WWW.TRAVELMANIACY.PL** poświęconego podróżom, urlopom, zwiedzaniu i ciekawostkom turystycznym. Na stronie skupiają się miłośnicy podróży po Polsce i świecie. Internauci opisują na witrynie swoje doświadczenia, podpowiadają, radzą, dzielą się wrażeniami z pobytu w wielu miejscach. W serwisie znajdziemy mnóstwo zdjęć, przewodników, a także filmy wideo. Może relacje z podróży innych natchną nas do wyjazdu? Jeśli tak, to na Travelmaniacy.pl znajdziemy wiele praktycznych podpowiedzi.

O wędrówkach nie tylko po Europie możemy też poczytać na stronie **WWW.ODYSSEI.COM** To portal skupiający podróżników, którzy opisują swoje wojaże po najpiękniejszych, ich zdaniem, zakątkach świata.

Wszyscy, którzy marzą o podróży do Indii, Chin czy Malezji, powinni natomiast odwiedzić serwis w całości poświęcony Azji – **WWW.MANDALEY.PL** Piękne zdjęcia i autentyczne relacje kuszą!

Chcesz się podzielić wrażeniami z podróży? Masz swój blog i chcesz się nim pochwalić? Napisz! **katarzyna.tez@komputerswiat.pl**

>CIEKAWOSTKI/BLOGI

Amatorzy podróży chętnie dzielą się swoją pasją z internautami. W ten sposób powstają wspaniałe i często pouczające relacje z podróży. Dla wielu ludzi blogi podróżnicze stają się inspiracją do własnych wycieczek, ale przede wszystkim są nieocenionym źródłem wiedzy o miejscach, o których nie piszą przewodniki.

Popularną platformą blogową dla miłośników podróży jest **WWW.GEOBLOG.PL** Serwis ma prawie siedem tysięcy zarejestrowanych, piszących użytkowników. Barwne relacje z wojaży – udokumentowane zdjęciami i filmami – mogą wciągnąć każdego, kto marzy o zwiedzaniu świata.

Ale są też podróżnicy, którzy prowadzą własne strony, jak chociażby nagrodzony w konkursie Blog Roku 2010 Michał Kitkowski. Na **WWW.KLAPKIKUBOTA.COM** autor (z przyjaciółką) podróżują, opisują i... wzbudzają zazdrość, bo oto znajduje się ktoś, kto autostopem przemierza świat, komu nigdzie się nie spieszy i kto nie potrzebuje niczego, oprócz... podróży właśnie.

WWW.KLAPKIKUBOTA.PL

Ciekawostki ze strony? *Melbourne to raj dla turysty. Za darmo turystyczny autobus oraz większość muzeów i galerii.*

WWW.LOSWIAHEROS.PL

On i ona podróżują dookoła świata. Gdzie już byli? Chyba wszędzie. Pasja, miłość do świata i ludzi uwieczniona we wpisach na blogu i na zdjęciach, które zachwycają i budzą zazdrość tych, którzy muszą żyć w zatłoczonych miastach.

WWW.NIEZNANAUKRAINA.PL

Czasami nie trzeba daleko jechać, żeby odkryć zachwycające miejsca, o których tak niewiele wiadomo. Wystarczy poczytać wpisy na stronie i popatrzeć na zdjęcia, żeby zakochać się w Ukrainie.

WWW.KONIECSWIATA.PL

Tu piszą ludzie, którzy doskonale znają opisywane kraje, a to gwarancja rzetelnej informacji!

WWW.PERON4.PL

Nie sztuką jest podróżować, mając pełny portfel. Wirtualny Peron4 udowadnia, że przygodę życia można przeżyć tylko na własną rękę, z dala od biur podróży i ofert All Inclusiv.

REKLAMA

Fot. Magmarcz/Yuri Arcurs/Dreamstime.com

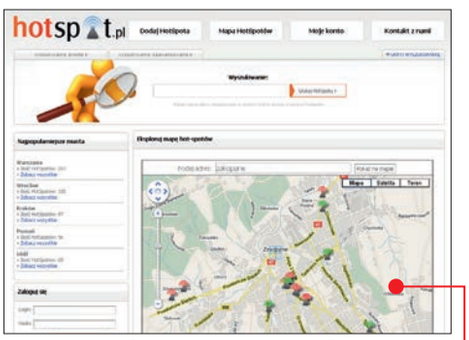
WIATR W ŁĄCZE

Internet na wakacjach może się przydać. Aby jednak z niego korzystać na przykład pod żaglami, musimy się przygotować jeszcze przed wyjazdem. Zobaczmy, JAK WYGODNIE I TANIO SURFOWAĆ podczas wypoczynku

Wielu z nas trudno wyobrazić sobie życie bez dostępu do internetu. Jeśli więc chcemy korzystać z globalnej sieci również na wakacyjnych wyjazdach, powinniśmy się do tego wcześniej przygotować. Komputer Świat podpowie, jakie rozwiązanie wybrać, aby korzystanie z internetu było nie tylko wygodne, ale również możliwie jak najtańsze. **Uwaga!** Wszystkie porady dotyczą sytuacji, gdy wypoczywamy w Polsce. Osoby wyjeżdżające za granicę powinny zapoznać się z informacjami z ramki Internet za granicą.

DARMOWE HOT-SPOTY

Publicznych miejsc z darmowym dostępem do internetu poprzez Wi-Fi jest coraz więcej, szczególnie w dużych miastach i w miejscach turystycznych. Darmowy hot-spot (miejsce, w którym zasięg ma dana sieć Wi-Fi) dla swoich gości udostępniają nie tylko drogie hotele, ale także malutkie pensjonaty, a nawet pola kempingowe. Aby skorzystać z takiego łącza, wystarczy dowolne urządzenie z modułem Wi-Fi (laptop, telefon, tablet) – po połączeniu się z siecią (jeśli jest ona zabezpieczona, o hasło zapytajmy w recepcji) możemy bez ponoszenia jakichkolwiek kosztów korzystać z dostępu do internetu. Przed wyjazdem musimy się jednak upewnić, czy w miejscu, do którego się wybieramy, oferowana jest sieć Wi-Fi i jakie są warunki korzystania z niej i jej ograniczenia (takie informacje znajdziemy na stronie pensjonatu czy hotelu, a także w internetowych bazach hot-spotów ●).



Hotspot.pl to jeden z lepszych serwisów, w których znajdziemy ogólnodostępne sieci Wi-Fi

>NIEBEZPIECZNE POŁĄCZENIA

Pamiętajmy, że w wielu ogólnodostępnych hot-spotach mamy zwykle do czynienia z niezabezpieczonymi sieciami, więc korzystanie z nich wiąże się z wieloma zagrożeniami. Dlatego w takich miejscach nie należy logować się w systemie bankowym ani przesyłać poufnych danych. Przed wyjazdem warto też zainstalować oprogramowanie zabezpieczające nasz komputer (firewall, antywirus, antyspyware) oraz wyłączyć udostępnianie danych. Jeszcze bardziej niebezpieczne są ogólnodostępne komputery w typowych kawiarenkach internetowych czy hotelach. Jeśli zamierzamy skorzystać z tego typu peceta, lepiej nawet nie logować się na swoją pocztę czy profil serwisu społecznościowego! Na takim komputerze może być zainstalowany na przykład keylogger, który przechwyci wpisywane przez nas loginy i hasła.

Hot-spoty znajdziemy także w wielu kawiarniach, pubach i restauracjach. Czasem są one ogólnodostępne, w innych przypadkach hasło dostępu do sieci otrzymamy po zamówieniu czegoś z menu lokalu.

SMARTFON ZAMIAST KOMPUTERA

Do przeglądania internetu i korzystania z poczty czy portali społecznościowych z powodzeniem możemy wykorzystać telefon. Oczywiście nie każdy model nadaje się do tego celu, ale jeśli mamy smartfon, to w tej roli sprawdzi się doskonale. Wówczas musimy tylko zadbać o wykupienie u swojego operatora pakietu internetowego, który pozwoli nam znacznie taniej korzystać z sieci niż przy zwykłym naliczaniu w taryfie głosowej.

Aby dodatkowo obniżyć ilość pobieranych danych, a jednocześnie przyspieszyć działanie przeglądarki w telefonie, warto zainstalować Operę Mini, która kompresuje przesyłane dane. Aplikacja jest dostępna za darmo na niemal każdą platformę mobilną. Do intensywnego przeglądania stron WWW za jej pomocą przez dwa tygodnie wystarczy nam w zupełności pakiet 20 MB danych!

KOMÓRKA JAKO RUTER

W wielu zadaniach telefon nie zastąpi laptopa. Jeśli w miejscu wypoczynku, do którego się wybieramy, jest hot-spot, nie będziemy mieli problemu z łączeniem się z internetem. Gorzej, gdy nasz pensjonat czy też hotel nie udostępnia darmowej sieci Wi-Fi, a my potrzebujemy mieć stały dostęp do internetu. Wtedy kawiarenka internetowa czy pobliski hot-spot również nie wchodzą w grę – nie będziemy przecież biegać do oddalonego miejsca za każdym razem, gdy zechcemy sprawdzić pocztę. W takiej sytuacji jedynym sensownym rozwiązaniem jest skorzystanie z łącza mobilnego.

Mobilny dostęp to przede wszystkim wygoda – wystarczy podłączyć modem do laptopa, aby uzyskać połączenie

Najłatwiej jest kupić specjalny modem z usługą, która z pewnością zapewni nam wygodę korzystania z sieci. Niestety, jest to dość drogi sposób na tymczasowe łączenie się z internetem, bo za dobrej klasy modem trzeba zapłacić nawet kilkaset złotych. Możemy też oczywiście skorzystać z oferty abonamentowej i kupić modem od operatora za złotówkę, tylko wówczas podpisujemy długoterminową umowę i miesięczny abonament musimy płacić jeszcze długo po powrocie z wyjazdu. Jeśli wybieramy się więc na kilkudniowe wakacje i po powrocie nie będziemy korzystali z modemu, najlepiej jako modem wykorzystać swoją komórkę. Tego typu możliwość daje praktycznie większość nowoczesnych telefonów.

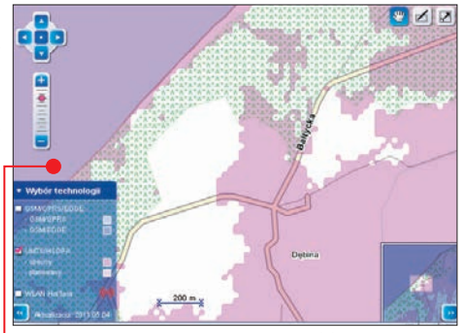
Do połączenia komórki z laptopem można wykorzystać technologię Bluetooth lub kabel USB. Najnowsze smartfony dysponują także funkcją rutera Wi-Fi. O tym, jak za pomocą komórki lub specjalnego przenośnego rutera stworzyć tymczasową sieć Wi-Fi, przeczytamy w następnym numerze Komputer Świata.

SPECJALNA TARYFA, PRE-PAID CZY PAKIET

Najlepszym rozwiązaniem na tymczasową możliwość łączenia się z globalną siecią przez laptop za pomocą modemu jest skorzystanie z oferty pre-paid. Dzięki niej nie musimy podpisywać umowy z operatorem i płacić stałego abonamentu. Opłatę ponosimy tylko za ilość pobranych i wysłanych danych. Startową kartę SIM ze specjalną taryfą przystosowaną do mobilnego internetu kupimy nawet na stacji

benzynowej. Stan konta zasilamy tak, jak w wypadku innych kart pre-paid – za pomocą zdrapek lub doładowań elektronicznych.

Jeśli z internetu będziemy korzystać wyłącznie w komórce, wygodniejszym rozwiązaniem będzie wykupienie specjalnego pakietu internetowego. Nie będziemy musieli wówczas zmieniać kart SIM w komórce, gdy zechcemy skorzystać z sieci. Pakiety internetowe dostępne są u większości operatorów zarówno w taryfach abonamentowych, jak i pre-paid.



Na mapie operatora możemy dość dokładnie ustalić zasięg mobilnego internetu

KTÓREGO OPERATORA WYBRAĆ

Mobilny dostęp do internetu świadczą wszyscy najwięksi operatorzy. Gdy zdecydujemy się na kupno oddzielnej karty SIM z taryfą internetową, musimy zdecydować, z oferty którego telekomu skorzystać. W tym wypadku nie warto kierować się tylko ceną, ale przede wszystkim zasięgiem. Pomocnym narzędziem w ustaleniu jakości działania sieci w miejscu, do którego się wybieramy, są mapy zasięgu, które znajdziemy na stronach WWW operatorów. Pamiętajmy, że na granicy zasięgu może nam się nie udać nawiązać łączności wewnątrz budynku lub będzie on na tyle słaby, że nie uzyskamy stabilnego połączenia.

JAK OSZCZĘDNIE SURFOWAĆ

Zanim połączymy się z mobilnym internetem w laptopie, powinniśmy wyłączyć automatyczną aktualizację systemu oraz zamknąć aplikacje, które mogą pobierać aktualizacje. Warto też w programie pocztowym ustawić pobieranie wyłącznie nagłówków wiadomości lub skorzystać z interfejsu webowego naszego e-maila. **tpa**

HOT-SPOT, KAWIARENKA CZY WŁASNE ŁĄCZE

Korzystanie z darmowych hot-spotów nie obciąży naszego portfela, ale ma wady, których pozbawione jest dosyć drogie łącze mobilne. A może najlepiej skorzystać z komputera w kawiarence internetowej?

	HOT-SPOT	KAWIARENKA	WŁASNE ŁĄCZE
ZALETY	■ zwykle darmowy i nielimitowany dostęp ■ do połączenia nie potrzebujemy modemu	■ możemy skorzystać z internetu, nawet jeśli nie mamy komputera	■ komfort korzystania w każdym miejscu ■ bezpieczeństwo przesyłania danych i korzystania z sieci
WADY	■ niezabezpieczona sieć jest zagrożeniem dla prywatności ■ dostępność na niewielkich obszarach	■ korzystanie z obcego komputera jest niebezpieczne ■ niewielki komfort ■ wysokie koszty	■ wymagany drogi modem ■ spore koszty przy przesyłaniu dużych ilości danych ■ nie wszędzie dobry zasięg
DLA KOGO	■ osób niepotrzebujących stałego mobilnego dostępu ■ osób, które chcą ograniczyć koszty łącza mobilnego	■ osób, które na wakacje nie zabierają ze sobą laptopa ■ jeśli w miejscu, w którym wypoczywamy, nie ma hot-spotów	■ osób, które potrzebują stałego dostępu do sieci

>INTERNET ZA GRANICĄ

O ile połączenia głosowe w roamingu są coraz tańsze, to mobilny dostęp do internetu wciąż jest niebotycznie drogi, szczególnie w egzotycznych krajach jak Egipt czy Tunezja. W żadnym wypadku nie warto więc łączyć się z siecią, korzystając z usług polskich operatorów. Może nas to naprawdę słono kosztować! Jak więc korzystać z internetu na obczyźnie? Oprócz opcji hot-spotów z darmowym dostępem, możemy skorzystać z usługi pre-paid mobilnego dostępu do internetu jednego z lokalnych operatorów komórkowych danego kraju. Do łączenia się, podobnie jak u polskich operatorów, wymagany jest modem lub komórka z funkcją modemu. Pamiętajmy, aby przed wyjazdem zdjąć z nich blokadę sim-lock (możemy to zrobić u operatora lub w niezależnym serwisie). Informacji o lokalnych operatorach musimy poszukać na własną rękę na forach internetowych lub na miejscu zapytać rezydenta lub obsługę hotelu.

WRAŻENIA W HD

Wakacje tuż-tuż. Nasze plecaki i torby podróżne zapełniają się stopniowo niezbędnymi rzeczami. Wśród nich nie powinno zabraknąć CYFROWEJ KAMERY HD. Która będzie najlepsza?

Filmy HD rejestrują dziś komórki i tanie kompaktowe cyfrówki. Po co nam więc kolejny gadżet, czyli kosztująca zwykle około 2000 złotych kamera HD? Musimy ją nosić w dodatkowej torbie i pamiętać o naładowaniu akumulatora przed filmowaniem. Kamera ma jednak pewne zalety, które stawiają ją ponad filmującymi konkurentami – jest wygodna w obsłudze i zapewnia wyraźnie lepszą jakość rejestrowanych filmów. Komórka oraz cyfrowy kompakt nadają się do utrwalenia krótkiej sceny. Jakość tych filmów, choć mają one często rozdzielczość HD, wystarczy jedynie na potrzeby publikacji w internecie. Filmy HD rejestrują też lustrzanki, a ich jakość nie odbiega już tak bardzo od jakości filmów z kamery. Niestety, obsługa trybu wideo w lustrzance wymaga od operatora sporych umiejętności, a z kamerą wideo poradzi sobie każdy amator.

Do obu testowanych modeli Panasonica można dokupić specjalny konwerter 3D. Po jego podłączeniu kamery rejestrują filmy trójwymiarowe

NA CZYM KAMERY ZAPISUJĄ FILMY

Jeszcze niedawno mogliśmy wybierać pomiędzy zapisem na kasetach MiniDV, wbudowanym dysku twardym, na płytach DVD/Blu-ray lub na kartach pamięci. Dziś z tych wszystkich nośników w amatorskich urządzeniach pozostało niemal wyłącznie to ostatnie rozwiązanie. Pamięć półprzewodnikowa może być wbudowana w urządzenie albo instalowana w formie karty pamięci. Te ostatnie są dziś już stosunkowo tanie. Szybki model SDHC o pojemności 16 gigabajtów i mieszczący około półtorej godziny filmu HD kosztuje około 100 złotych. Sony nadal pozwala używać w swoich kamerach kart MS, ale nie warto już w nie inwestować. Panującym standardem jest bowiem SDHC. Moduły tego typu obsługiwane są także przez wszystkie nowe kamery Sony.

WIĘKSZY ZOOM NIE ZAWSZE JEST LEPSZY

Zoom to tylko jeden z parametrów optyki kamery. Do większości zastosowań wystarczy nam optyczne przybliżenie rzędu 10–12x. Taką krotność mają wysokiej klasy kamery, wyposażone w dobrej jakości obiektywy. Co ciekawe, większy zoom spotkamy zazwyczaj w tańszych urządzeniach. Prawda jest bowiem taka, że trudno wykonać wysokiej klasy obiektyw z dużym zoomem. Tańsze

>WARTO WIEDZIEĆ

- rozdzielczość HD nie zawsze oznacza perfekcyjny obraz
- kamery oferujące wysoką jakość obrazu to wydatek minimum 2000 złotych
- drugi lub bardziej pojemny akumulator jest przydatnym dodatkiem do wielu modeli kamer HD

DOTYKOWY EKRAN I WBUDOWANY GPS

Dotykowe ekrany ułatwiają obsługę funkcji kamery i pozwalają kontrolować zoom

Kamerę Sony HDR-CX360VE wyposażono w GPS, który w plikach z filmami zapisuje miejsce ich rejestracji

kamery adresowane są zaś do mniej wymagających użytkowników, którzy akceptują pewne wady w uzyskiwanym obrazie – zniekształcenia geometrii czy mniejszą ostrość na brzegach kadru.

Poza tym filmowanie z bardzo dużym zoomem, na przykład 30x, możliwe jest tylko po ustawieniu kamery na statywie lub jej położeniu na stabilnej powierzchni. Przy takim powiększeniu nie pomagają już nawet wbudowane w kamery stabilizatory obrazu oraz stalowe mięśnie operatora.

CZYM JEST SZEROKI KĄT W OBIEKTYWIE

W nowych kamerach warto zwrócić uwagę na minimalną ogniskową obiektywu, a dokładnie na jej ekwiwalent dla aparatu małoobrazkowego. Dawniej kamery miały obiektywy, których minimalna ogniskowa wynosiła około 40 mm. Takim sprzętem bardzo trudno filmuje się w mieszkaniu i nie jest możliwe uzyskanie szerokiej panoramy. Dziś producenci oferują urządzenia wyposażone w optykę z ogniskową rozpoczynającą się od 26 czy 28 mm. Taki obiektyw zapewnia wystarczająco szerokie pole widzenia.

JAKIE SĄ STANDARDY ZAPISU FILMÓW HD

Testowane kamery rejestrują filmy HD w rozdzielczości 1920x1080 pikseli. Obraz kodowany jest kodekiem AVCHD. W poprzednim teście Komputer Świata sporo modeli nie miało jeszcze zapisu progresywnego. Dziś jest on standardem. Niestety, rejestracja w trybie 1080/50p wykracza poza podstawową specyfikację AVCHD i część programów do edycji może mieć kłopoty z jego obsługą. Dlatego kamery Panasonic mają osobny przycisk do włączania trybu 1080/50p.

Pilot zdalnego sterowania przyda się podczas projekcji filmów z kamery

Co sądzisz o cyfrowych kamerach HD przetestowanych przez redakcję Komputer Świata? Napisz! **piotr.kwiatkowski@komputerswiat.pl**

PODSUMOWANIE WYNIKÓW TESTU

W teście udział wzięło osiem kamer HD – po dwa modele (tańszy i droższy) pochodzące od czterech popularnych producentów. Oto wyniki ich współzawodnictwa.

JAKOŚĆ FILMÓW

Najlepszą jakość obrazu zapewnia trójprzetwornikowy Panasonic HDC-SD800. Niedaleko za nim plasują się Panasonic HDC-SD90 oraz JVC GZ-HM845. Zdecydowanie najsłabszą jakość obrazu oferuje JVC GZ-HM440 – rejestrowane przez kamerę filmy są mało kontrastowe i mają sporo widocznego szumu.

W słabym oświetleniu dobrze radzą sobie tylko najdroższe kamery z testu. Tańsze rejestrują obraz zdecydowanie gorszy i z widocznym szumem.

JAKOŚĆ ZDJĘĆ

Wszystkie testowane kamery zapisują także zdjęcia. Często mają one bardzo dużą rozdzielczość. Zwykle jednak jest ona sztucznie podbijana. Najlepsze fotografie wykonuje Panasonic HDC-SD800. Tylko nieco słabiej radzi sobie zwycięzca testu – Sony HDR-CX360VE. W tej kategorii zdecydowanie odstają od reszty stawki oba Canony oraz JVC GZ-HM440. Ten ostatni, podobnie jak w wypadku filmowania, jest także najsłabiej fotografującą kamerą.

OBIEKTYW

W testowej stawce szerokokątne obiektywy mają oba urządzenia Panasonica, oba modele Sony oraz droższy JVC. Kamery Canona oraz tańszy JVC charakteryzują się wąskim kątem widzenia, więc nie sprawdzą się podczas nagrywania domowych imprez. Największy zoom (40x) ma ostatnia w teście kamera JVC GZ-HM440. Przybliżenie około 30x mają urządzenia Panasonic HDC-SD90 i Sony HDR-CX130E. Canon LEGRIA HF R28 ma zoom 20x, a pozostałe kamery od 10 do 14x.

OBSŁUGA KAMER

W jakości obsługi kamer od ostatniego testu Komputer Świata widać duży krok do przodu. Wszystkie testowane modele mają dotykowy ekran LCD. W porównaniu ze stosowanymi dawniej dżojstikami, kursorami czy czułymi na dotyk suwakami zapewnia on znacznie wygodniejszą obsługę.

W kamerach Panasonica umieszczono przycisk do włączania trybu zapisu 1080/50p

Sporą pomocą dla osób początkujących jest również polskojęzyczne menu, o którym nie zapominają producenci.

Kształt i ulokowanie głównych elementów manipulacyjnych we wszystkich kamerach jest logiczne i wygodne.

Cztery kamery w teście mają wbudowaną pamięć. Z Sony HDR-CX360VE i oboma Canonami otrzymujemy po 32 GB, a z JVC GZ-HM845 – 8 GB. Do pozostałych kamer musimy dokupić kartę pamięci. Wszystkie kamery obsługują moduły SDHC.

MOŻLIWOŚCI OPROGRAMOWANIA

W komplecie z kamerami znajdziemy oprogramowanie do zgrywania i montażu filmów. Które ma największe możliwości?

Nazwa programu	Canon Transfer Utility/ VideoBrowser	JVC Media-Browser 3	Panasonic HD Writer AE 3.0	SONY Picture Motion Browser 5.5
Zgrywanie filmów do komputera	✓	✓	✓	✓
Przycinanie scen	✓	✓	✓	✓
Dodawanie przejść między scenami	✓	✓	✓	✗
Dodawanie tła muzycznego	✓ (tylko WAV)	✓	✓	✗
Montaż wielu plików wideo i audio	✗	✗	✗	✗
Regulacja kolorów i kontrastu	✗	✗	✗	✗
Kowersja filmów do iPoda / iPhone'a	✓	✗	✗	✗
Wysyłanie filmów do YouTube / Facebooka	✓/✗	✓/✓	✓/✓	✓/✓
Zapis filmów HD w formacie AVCHD	✓	✓	✓	✓
Wypalanie filmów z menu na płytach DVD / Blu-ray	✓/✓	✓/✓	✓/✓	✓/✓

WNIOSKI

Liderem testu okazała się kamera Sony HDR-CX360VE. Ma ona bogate wyposażenie, długo pracuje na akumulatorze oraz zapewnia najlepszą jakość rejestrowanego dźwięku. W kategorii Cena/Jakość zwyciężyła natomiast kamera JVC GZ-HM440. To najsłabszy model w teście, ale jednocześnie kosztuje zaledwie jedną trzecią tego, co zwycięzca testu.

PREZENTACJA WYBRANYCH KAMER

1 SONY HDR-CX360VE

Komputer Świat 12/2011 JAKOŚĆ

Litera G na obiektywie kamer Sony oznacza optykę wysokiej jakości

OBRAZ I DŹWIĘK: HDR-CX360VE nie zapewnia najlepszej w teście jakości obrazu, ale w dobrym oświetleniu filmy są ostre i zawierają bardzo dużo szczegółów. Jedynie w ciemnych obszarach kadru można doszukać się nieco elektronicznego szumu. W słabszym świetle rejestrowany obraz staje się zaszumiony, jednak nadal pozostaje bardzo szczegółowy. Za to w kategorii Jakość dźwięku kamera Sony wygrywa zdecydowanie w teście. Jako jedyna nagrywa dźwięk w formacie 5.0.

WYPOSAŻENIE: Producent wyposażył kamerę w szerokokątny obiektyw z zoomem 12x oraz 32 GB wbudowanej pamięci, na której zapiszemy 2,5 godziny filmu w najlepszej jakości. Czas nagrywania z akumulatorem jest bardzo dobry – prawie 2,5 godziny. HDR-CX360VE jako jedyna kamera w teście ma wbudowany odbiornik GPS.

Info: SONY
www.sony.pl

PLUSY
+ efektywny stabilizator obrazu
+ 32 GB wbudowanej pamięci
+ pilot zdalnego sterowania

MINUSY
– obraz nieco mało kontrastowy
– wysoka cena

WYNIKI TESTU
dobra 4,42

OPŁACALNOŚĆ
niezbyt opłacalny

CENA: 2949 ZŁ

2 PANASONIC HDC-SD800

Logo 3MOS informuje nas, że mamy do czynienia z trójprzetwornikową kamerą firmy Panasonic

OBRAZ I DŹWIĘK: HDC-SD800 to jedyna w teście kamera wykorzystująca do przechwytywania obrazu trzy przetworniki. Takie rozwiązanie opłaciło się, gdyż HDC-SD800 uzyskała za jakość obrazu najlepszą notę w całej testowej stawce. Nieco gorzej kamera przechwytuje dźwięk. Mowa pozostaje jednak dobrze zrozumiała. Zbyt słabo działa system redukcji podmuchów wiatru.

WYPOSAŻENIE: Kamera HDC-SD800 nie ma wbudowanej pamięci. Brak także w komplecie jakiejkolwiek karty pamięci. Przy wysokiej cenie urządzenia dziwi też brak gniazda akcesoriów, które ma tańszy model SD90. Za to dużym plusem Panasonica jest efektywny stabilizator obrazu oraz krótki czas uruchamiania kamery (zaledwie 1,6 sekundy). Po dokupieniu opcjonalnego adaptera kamera może rejestrować filmy trójwymiarowe. Dwie godziny pracy na akumulatorze to wynik wystarczający, ale bez rewelacji.

Info: PANASONIC
www.panasonic.pl

PLUSY
+ najlepsza jakość obrazu w teście
+ bardzo dobry stabilizator obrazu
+ dobra jakość zdjęć

MINUSY
– brak pamięci w zestawie
– wysoka cena

WYNIKI TESTU
dobra 4,35

OPŁACALNOŚĆ
za drogi

CENA: 2899 ZŁ

3 PANASONIC HDC-SD90

Wbudowana w kamerę lampa błyskowa ułatwia wykonywanie zdjęć w słabym świetle

OBRAZ I DŹWIĘK: Panasonic HDC-SD90 ma tylko jeden przetwornik obrazu i kosztuje 1000 złotych mniej niż HDC-SD800. Tymczasem w kategorii jakości rejestrowanego obrazu niewiele przegrywa z droższym Panasonikiem. Rejestrowany obraz ma dobrą jakość, a stabilizator działa wręcz rewelacyjnie. Zupełną porażką jest natomiast system redukcji hałasów podmuchu wiatru – jest on zwyczajnie nieskuteczny.

WYPOSAŻENIE: Plusem Panasonica jest szerokokątny obiektyw z optycznym zoomem 35x. Błyskawiczny jest też start urządzenia. Dołączony akumulator, choć najbardziej pojemny w całej stawce, wystarcza tylko na 114 minut pracy. HDC-SD90 ma gniazdo akcesoriów, które umieszczono w miejscu, gdzie kiedyś kamery miały wizjer. Możemy więc podłączyć do kamery lampę wideo lub dodatkowy mikrofon.

Info: PANASONIC
www.panasonic.pl

PLUSY
+ bardzo efektywny stabilizator obrazu
+ bardzo dobra jakość i kontrast obrazu
+ szybkie włączanie się kamery

MINUSY
– brak pamięci w zestawie

WYNIKI TESTU
dobra 4,29

OPŁACALNOŚĆ
korzystny

CENA: 1949 ZŁ

8 JVC GZ-HM440

Komputer Świat 12/2011 CENA/JAKOŚĆ

Dotykowy ekran LCD ułatwia i przyspiesza obsługę kamery

Kamera GZ-HM440 kosztuje niecały 1000 złotych – rewelacja! Nic więc dziwnego, że bez najmniejszego trudu wywalczyła sobie miano najbardziej opłacalnego zakupu. A jak wypada ona w kategorii jakości rejestrowanego obrazu?

OBRAZ I MOŻLIWOŚCI: JVC oferuje najgorszą jakość obrazu w testowej stawce. Od lidera w tej kategorii dzieli ją pełna ocena. Na domiar złego obiektyw kamery ma dość wąski kąt widzenia, urządzenie włącza się ponad 7 sekund, wyposażono je w przeciętnie działający stabilizator obrazu i nie zawsze skuteczny autofokus. Nie jest to więc sprzęt dla wymagających operatorów. Sprawdzi się jednak dobrze w rękach wakacyjnego filmowca amatora. Takiemu użytkownikowi spodoba się także to, że GZ-HM440 pracuje na baterii 2 godziny i 44 minuty oraz jest najmniejszą i najlżejszą kamerą w teście.

Info: JVC
www.jvc.pl

PLUSY
+ duży zoom optyczny
+ długi czas pracy na akumulatorze
+ atrakcyjna cena

MINUSY
– najgorsza w teście jakość obrazu
– wolno działający autofokus

WYNIKI TESTU
dobra 3,66

OPŁACALNOŚĆ
bardzo korzystny

CENA: 999 ZŁ

>

Komputer Świat www.komputerswiat.pl

POLECA

PRZEDŁUŻAMY GWARANCJĘ NAWET O 3 LATA

- KOMPUTERY STACJONARNE
- LAPTOPY
- MONITORY

LOVE2CARE

GWARANTOWANE BEZPIECZEŃSTWO TECHNOLOGII

Przedłuż gwarancję już dziś na stronie
love2care.komputerswiat.pl
lub zadzwoń na numer **22 380 61 29**

ANOVO

WYNIKI TESTU W SZCZEGÓŁACH

Komputer Świat 12/2011 JAKOŚĆ

PRODUCENT / Model	waga	1 MIEJSCE SONY HDR-CX360VE	ocena	2 MIEJSCE PANASONIC HDC-SD800	ocena	3 MIEJSCE PANASONIC HDC-SD90	ocena
Rozdzielczość (proporcje rejestrowanych filmów) / formaty zapisu wideo		HD (16:9), SD (16:9), SD (4:3) / AVCHD, MPEG		HD (16:9) / AVCHD		HD (16:9) / AVCHD	
Typ nośnika dla danych		32 GB pamięci wbudowanej, SDHC, SDXC, MS		SDHC, SDXC		SDHC, SDXC	
Przetwornik obrazu / rozdzielczość wykorzystywana dla filmów / maksymalna rozdzielczość zdjęć		1x CMOS / 2,07 megapiksela / 7 megapikseli		3x MOS / 2,07 megapiksela / 14 megapikseli		1x MOS / 2,07 megapiksela / 5 megapikseli	
SERWIS	**6%**	**dobra**	**4,33**	**dobra**	**4,33**	**dobra**	**4,33**
Okres gwarancji* / strona WWW producenta	6%	2 lata / www.sony.pl	4,33	2 lata / www.panasonic.pl	4,33	2 lata / www.panasonic.pl	4,33
JAKOŚĆ OBRAZU	**32%**	**dobra**	**4,25**	**bardzo dobra**	**4,74**	**dobra**	**4,41**
Test wzrokowy rejestrowanego obrazu na analogowym wyjściu wideo	4%	minimalne szumy, obraz lekko nieostry, lekko drgający podczas panoramowania sceny	3,80	szumy, obraz lekko nieostry, lekko drgający podczas panoramowania sceny	3,50	szumy, obraz lekko nieostry, lekko drgający podczas panoramowania sceny	3,50
Test wzrokowy rejestrowanego obrazu na wyjściu HDMI	8%	szumy w ciemnych obszarach, obraz ostry i szczegółowy, balans bieli działa wolno	4,80	lekkie szumy w ciemnych obszarach, obraz ostry i szczegółowy, balans bieli działa sprawnie	5,00	lekkie szumy w ciemnych obszarach, obraz ostry i szczegółowy, balans bieli działa dość wolno	4,50
Ilość detali / współczynnik kontrastu / odchyłka kolorów / szumy na wyjściu HDMI	8%	84,6% / 1:416 / 9,9% / 6,8%	3,81	100% / 1:891 / 8,5% / 5,2%	4,92	91,7% / 1:1176 / 8,5% / 9,2%	4,41
Test wzrokowy obrazu rejestrowanego przy oświetleniu sceny wynoszącym 20 luksów	3%	silny szum, dużo szczegółów obrazu, ale kolory silnie przekłamane	4,00	silny szum, dużo szczegółów obrazu, ale kolory silnie przekłamane	4,00	silny, gruby szum, kolory silnie przekłamane	3,00
Wierność kolorów rejestrowanych w świetle dziennym / świetle sztucznym	2%	64,9% / 59,3%	4,14	71,9% / 69,8%	4,72	72,7% / 68,1%	4,69
Zapisywane rozdzielczości obrazu (płynność)	1%	1920x1080 (50p; 50i; 25p), 1440x1080 (50i), 720x576 (50i)	6,00	1920x1080 (50p; 50i)	6,00	1920x1080 (50p; 50i)	6,00
Stabilizator obrazu: efektywność działania / zakłócenia[1] / możliwość wyłączenia	3%	2,6 EV / brak / jest	4,90	3,7 EV / brak / jest	5,78	3,7 EV / brak / jest	5,78
Szybkość działania systemu autofokus dla poruszającego się obiektu / przy słabym świetle	2%	wolne / bardzo wolne	2,52	wolne / szybkie	3,73	wolne / szybkie	3,98
Minimalne oświetlenie sceny dla uzyskania poprawnego obrazu	1%	5 luksów	6,00	10 luksów	6,00	10 luksów	6,00
JAKOŚĆ DŹWIĘKU	**12%**	**dobra**	**4,40**	**dobra**	**3,82**	**dobra**	**3,77**
Test słuchowy dźwięku rejestrowanego przez wbudowany mikrofon	5%	dźwięk zrównoważony, głos czytelny	4,50	mało tonów niskich, mowa dobrze zrozumiała	4,00	mało tonów niskich, mowa dobrze zrozumiała	4,00
Jakość mikrofonu: wierność dźwięku / odstęp sygnału od szumu / zniekształcenia dźwięku	2%	64,7% / 54,6 dB / 0,87%	4,23	67,8% / 54,8 dB / 0,41%	4,36	54,4% / 53,9 dB / 0,57%	3,79
Efektywność działania systemu redukcji podmuchów wiatru: dla częstotliwości 50 Hz / 80 Hz / 120 Hz	2%	16 dB / 18 dB / 11 dB (wyłączalny)	4,53	2 dB / 1 dB / 0 dB (wyłączalny)	3,20	nieskuteczny (wyłączalny)	1,00
Odstęp sygnału użytecznego od zakłóceń z systemów zasilania i mechaniki zoomu	1%	54,6 dB	6,00	54,8 dB	6,00	53,9 dB	6,00
Separacja kanałów dla zapisu 2.0 / 5.0	2%	10,2 dB / 7,6 dB	3,40	7,1 dB / brak zapisu 5.0	2,37	14,5 dB / brak zapisu 5.0	4,84
JAKOŚĆ ZDJĘĆ	**5%**	**dobra**	**4,47**	**bardzo dobra**	**4,55**	**dobra**	**3,93**
Test wzrokowy zdjęć wykonanych w dobrych warunkach oświetleniowych	2%	mała ilość detali, obraz lekko nieostry, kolory przekłamane, szumy	4,28	duża rozdzielczość, obraz nieco nieostry, kolory przekłamane, szumy	4,12	bardzo mała rozdzielczość, obraz nieostry, kolory przekłamane, szumy	3,88
Efektywna ilość detali na zdjęciu / odchyłka kolorów / dynamika zdjęć / poziom szumów	3%	4,1 megapiksela / 9,1% / 2,7 D / 14,2%	4,60	7,3 megapiksela / 9,8% / 2,60 D / 17%	4,83	2,6 megapiksela / 11,6% / 2,70 D / 13,7%	3,97
OBSŁUGA	**32%**	**dobra**	**4,14**	**dobra**	**4,41**	**dobra**	**4,35**
Wbudowana pamięć / maksymalny czas zapisu filmu w najlepszej / najsłabszej jakości	4%	32 GB / 2,5 godziny / 12,5 godziny	3,47	brak dołączonej pamięci	1,00	brak dołączonej pamięci	1,00
Zoom optyczny / zakres ogniskowych (ekwiwalent dla aparatu małoobrazkowego)	4%	12x / 28–335 mm	4,31	12x / 31–373 mm	4,37	34,5x / 26–897 mm	6,00
Zoom cyfrowy / zakres ogniskowych (ekwiwalent dla aparatu małoobrazkowego)	2%	139,4x / 335–3904 mm	4,96	634,2x / 373–19 660 mm	6,00	958,5x / 897–24 922 mm	6,00
Czas uruchamiania kamery	1%	2,7 sekundy	5,25	1,6 sekundy	5,74	1,7 sekundy	5,67
Najmniejsza odległość od filmowanego obiektu	2%	0,5 centymetra	6,00	2,5 centymetra	6,00	2 centymetry	6,00
Ekran kontrolny: wierność wyświetlanych detali / wierność wyświetlanych kolorów / przekątna ekranu / poziom refleksów od ekranu / jasność świecenia ekranu	4%	61,7% / dobra / 7,57 cm / bardzo dużo refleksów / 462 cd/m²	3,95	70% / dobra / 7,57 cm / bardzo dużo refleksów / 516 cd/m²	4,11	45% / dobra / 7,65 cm / bardzo dużo refleksów / 554 cd/m²	3,98
Informacje na wyświetlaczu: zapis / pozostały czas zapisu / poziom akumulatora / data / czas	2%	jest / jest / jest / brak / brak	4,75	jest / jest / jest / jest / jest	6,00	jest / jest / jest / brak / brak	4,75
Wizjer: jasność / ostrość / jakość kolorów / tryb monochromatyczny / istotne informacje	2%	brak wizjera	1,00	brak wizjera	1,00	brak wizjera	1,00
Programy tematyczne	2%	dużo	4,50	bardzo dużo	6,00	bardzo dużo	6,00
Zmienna szybkość zoomu / sterowanie zoomem	1%	jest / manetka, ekran kontrolny, pilot	5,00	jest / manetka, ekran kontrolny, pilot	5,00	jest / manetka, ekran kontrolny	4,00
Obsługa: język menu / menu kamery / sterowanie funkcjami	2%	polski / przejrzyste / ekran dotykowy i pilot	5,50	polski / dość przejrzyste / ekran dotykowy i pilot	5,00	polski / dość przejrzyste / ekran dotykowy i przyciski	5,00
Ręczne ustawienie autofokusu / przysłony / czasu naświetlania / balansu bieli	2%	jest / jest / brak / jest	4,75	jest / jest / jest / jest	6,00	jest / jest / jest / jest	6,00
Lupa ostrości / raster liniowy / zebra 100% / zebra 75%	1%	brak / jest / brak / brak	2,25	brak / jest / jest / brak	3,50	brak / jest / brak / brak	2,25
Backlight / filmy poklatkowe / zapis w 3D	2%	jest / brak / brak	2,50	jest / jest / wymagany opcjonalny adapter	6,00	jest / brak / poprzez opcjonalny adapter	4,50
Ręczna kontrola poziomu dźwięku / wskaźniki poziomu dźwięku / zasilanie mikrofonowe phantom	1%	jest / jest / brak	5,00	jest / jest / brak	5,00	jest / jest / brak	5,00
INNE	**13%**	**bardzo dobra**	**5,15**	**dobra**	**3,65**	**dobra**	**4,42**
Waga z akumulatorem / wymiary z akumulatorem		370 gramów / 7,0x6,6x12,8 cm		385 gramów / 6,6x6,5x13,8 cm		285 gramów / 12,0x6,2x5,9 cm	
Typ dołączonego akumulatora / pojemność akumulatora / pojemność opcjonalnego powiększonego akumulatora	1%	litowo-jonowy / 980 mAh / 3900 mAh	6,00	litowo-jonowy / 1250 mAh / 2600 mAh	6,00	litowo-jonowy / 1790 mAh / 3600 mAh	6,00
Ładowanie akumulatora	1%	w kamerze	3,00	w kamerze	3,00	w kamerze	3,00
Czas pracy (filmowanie) z włączonym ekranem LCD	5%	147 minut	4,90	123 minuty	4,10	114 minut	3,80
Gniazdo akcesoriów	2%	jest	6,00	brak	1,00	jest	6,00
Wejścia i wyjścia	4%	CVBS, S-Video, komponentowe, HDMI, analogowe stereo, słuchawkowe, mikrofonowe, USB	5,35	CVBS, komponentowe, HDMI, analogowe stereo, USB	4,00	CVBS, komponentowe, HDMI, analogowe stereo, mikrofonowe, USB	4,35
OCENA POŚREDNIA	**100%**		**4,37**		**4,35**		**4,29**
Punkty dodatnie i ujemne		wbudowany odbiornik GPS	+0,05				
Komputer Świat **Jakość**		**dobra**	**4,42**	**dobra**	**4,35**	**dobra**	**4,29**
Komputer Świat **Opłacalność zakupu**		**niezbyt opłacalny**		**za drogi**		**korzystny**	
Cena		2949 zł		2899 zł		1949 zł	
Najniższa cena znaleziona przez redakcję		2817 zł (www.solpol.pl)		2709 zł (www.zadowolenie.pl)		1899 zł (www.2bis.pl)	

[1] płynności obrazu podczas wolnego panoramowania w poziomie

4 MIEJSCE

CANON LEGRIA HF M41	ocena
HD (16:9) / AVCHD	
32 GB pamięci wbudowanej, SDHC, SDXC	
1x CMOS / 2,07 megapiksela / 2,07 megapiksela	
dobra	**3,50**
1 rok / www.canon.pl	3,50
dobra	**4,21**
szumy, obraz lekko nieostry, drgający podczas panoramowania sceny	3,50
lekkie szumy, obraz ostry, balans bieli działa szybko, po zastosowaniu dużego zoomu obraz lekko drgający podczas panoramowania sceny	4,50
85,4% / 1:934 / 10% / 5,6%	4,26
silny szum, kolory przekłamane, dużo detali	4,00
63,5% / 58,8%	4,07
1920x1080 (50i; 25p), 1440x1080 (50i; 25p)	6,00
2,4 EV / brak / jest	4,71
bardzo wolne / bardzo wolne	2,13
5 luksów	6,00
dostateczna	**3,40**
mało tonów niskich, mowa dobrze zrozumiała, lekki szum	4,00
62% / 54,7 dB / 0,95%	4,12
nieskuteczny (wyłączalny)	1,00
54,7 dB	6,00
6,9 dB / brak zapisu 5.0	2,30
dostateczna	**3,36**
bardzo mała rozdzielczość, obraz nieostry, kolory przekłamane, szumy	3,38
1,9 megapiksela / 11,7% / 2,70 D / 26,5%	3,34
dobra	**4,23**
32 GB / 2,9 godziny / 9,5 godziny	3,47
9,8x / 39–382 mm	3,77
196,6x / 382–7668 mm	6,00
4,3 sekundy	4,55
7,5 centymetra	5,01
53% / dobra / 7,57 cm / dużo refleksów / 317 cd/m²	3,02
jest / jest / jest / brak / brak	4,75
80% / 80% / 70% / brak / jest	3,90
dużo	5,00
jest / manetka, ekran kontrolny, pilot	5,00
polski / dość przejrzyste / ekran dotykowy i pilot	5,00
jest / jest / jest / jest	6,00
jest / jest / brak / brak	3,50
jest / brak / brak	2,50
jest / jest / brak	5,00
bardzo dobra	**4,85**
409 gramów / 8,6x6,8x13,6 cm	
litowo-jonowy / 850 mAh / 2700 mAh	6,00
w kamerze	3,00
130 minut	4,33
jest	6,00
CVBS, komponentowe, HDMI, analogowe stereo, słuchawkowe, mikrofonowe, USB	5,10
	4,12
dobra	**4,12**
zdecydowanie za drogi	
2999 zł	
2965 zł (www.redcoon.pl)	

5 MIEJSCE

SONY HDR-CX130E	ocena
HD (16:9), SD (16:9), SD (4:3) / AVCHD, MPEG	
SDHC, SDXC, MS	
1x CMOS / 2,07 megapiksela / 3,3 megapiksela	
dobra	**4,33**
2 lata / www.sony.pl	4,33
dobra	**4,12**
szumy obrazu, obraz drgający podczas panoramowania sceny, wolne działania autofokusu	3,50
szumy obrazu, obraz zawierający wiele detali, ale nieco nieostry, wolno działający balans bieli	4,70
80,9% / 1:794 / 11,6% / 6%	4,00
silny szum, kolory przekłamane, źle działający balans bieli	3,00
65,8% / 60,4%	4,21
1920x1080 (50p; 50i),1440x1080 (50i), 720x576 (50i)	6,00
1,9 EV / brak / jest	4,31
zbyt wolne / dość wolne	3,00
5 luksów	6,00
dobra	**3,92**
nieczyste tony niskie, dźwięk nieco zniekształcony, mowa dobrze zrozumiała	4,30
68,4% / 51,2 dB / 0,88%	4,27
10 dB / 10 dB / 4 dB (wyłączalny)	3,33
51,3 dB	5,70
6,9 dB / brak zapisu 5.0	2,30
dobra	**4,05**
bardzo mała rozdzielczość, obraz nieostry, kolory przekłamane, szumy	4,15
2,1 megapiksela / 8,8% / 2,5 D / 14%	3,99
dobra	**4,01**
brak dołączonej pamięci	1,00
28,5x / 29–827 mm	6,00
320,6x / 827–9296 mm	6,00
2,7 sekundy	5,25
1 centymetr	6,00
61,7% / dobra / 7,57 cm / bardzo dużo refleksów / 530 cd/m²	3,95
jest / jest / jest / brak / brak	4,75
brak wizjera	1,00
dość dużo	4,50
jest / manetka, ekran kontrolny	4,00
polski / przejrzyste / ekran dotykowy	5,50
jest / jest / brak / jest	4,75
brak / jest / brak / brak	2,25
jest / jest / brak	2,50
jest / brak / brak	3,00
dobra	**4,38**
299 gramów / 6,5x5,7x12,3 cm	
litowo-jonowy / 980 mAh / 3900 mAh	6,00
w kamerze	3,00
174 minuty	5,80
brak	1,00
CVBS, S-Video, komponentowe, HDMI, analogowe stereo, USB	4,25
	4,11
dobra	**4,11**
korzystny	
1749 zł	
1559 zł (www.saturion.pl)	

6 MIEJSCE

JVC GZ-HM845	ocena
HD (16:9) / AVCHD	
8 GB pamięci wbudowanej, SDHC, SDXC	
1x CMOS / 2,07 megapiksela / 11,8 megapiksela	
dobra	**4,33**
2 lata / www.jvc.pl	4,33
bardzo dobra	**4,52**
niewielkie szumy, obraz ostry, lekko drgający podczas panoramowania sceny	3,80
niewielkie szumy, obraz ostry i bogaty w detale, szybko działający balans bieli, lekko drgający podczas panoramowania sceny	4,80
99,6% / 1:1048 / 8,4% / 5,2%	4,97
szum, kolory przekłamane, dużo detali	4,00
72,8% / 65,3%	4,60
1920x1080 (50i; 25p)	6,00
1,9 EV / brak / jest	4,35
zbyt wolne / wolne	2,46
5 luksów	6,00
dobra	**4,18**
dość mało tonów niskich, mowa dobrze zrozumiała	4,30
75% / 46,5 dB / 1,59%	4,16
22 dB / 30 dB / 22 dB (wyłączalny)	5,16
46,5 dB	4,98
7,6 dB / brak zapisu 5.0	2,53
dobra	**3,71**
mała rozdzielczość, obraz nieostry, nieco zbyt ciemny, kolory przekłamane, silne szumy	3,31
4,6 megapiksela / 12,2% / 2,7 D / 20%	3,97
dobra	**3,93**
8 GB / 40 minut / 3,4 godziny	2,21
13,6x / 26–354 mm	4,38
268,2x / 354–6972 mm	6,00
7,2 sekundy	3,26
3 centymetry	5,91
95% / dobra / 8,73 cm / bardzo dużo refleksów / 234 cd/m²	3,16
jest / jest / jest / brak / jest	5,37
brak wizjera	1,00
dużo	5,00
jest / manetka, ekran kontrolny, pilot	5,00
polski / dość przejrzyste / ekran dotykowy i pilot	5,00
jest / jest / jest / jest	6,00
brak / brak / brak / brak	1,00
jest / jest / brak	4,00
brak / brak / brak	1,00
dostateczna	**3,13**
349 gramów / 6,4x6,2x12,1 cm	
litowo-jonowy / 1400 mAh / 3800 mAh	6,00
w kamerze	3,00
100 minut	3,33
brak	1,00
CVBS, HDMI, analogowe stereo, USB	3,25
	4,06
dobra	**4,06**
za drogi	
2499 zł	
2090 zł (www.mixmedia.pl)	

7 MIEJSCE

CANON LEGRIA HF R28	ocena
HD (16:9) / AVCHD	
32 GB pamięci wbudowanej, SDHC, SDXC	
1x CMOS / 2,07 megapiksela / 3 megapiksele	
dobra	**3,50**
1 rok / www.canon.pl	3,50
dobra	**4,10**
szumy obrazu, obraz lekko nieostry, drgania obrazu podczas ruchu	3,30
szumy obrazu, lekkie drgania obrazu podczas ruchu, zaktócenia na elementach zawierających wiele detali	4,10
100% / 1:832 / 13% / 7,2%	4,59
silny szum, źle działający autofokus, obraz nieostry	3,00
68,2% / 59,3%	4,25
1920x1080 (50i; 25p), 1440x1080 (50i; 25p)	6,00
1,4 EV / brak / jest	3,95
wolne / dość wolne	3,64
5 luksów	6,00
dobra	**3,68**
mało tonów niskich, nieco szumów, mowa dobrze zrozumiała	4,00
57,1% / 53,4 dB / 0,68%	3,89
1 dB / 0 dB / 0 dB (wyłączalny)	3,20
53,4 dB	6,00
4,2 dB / brak zapisu 5.0	2,00
dostateczna	**3,40**
bardzo mała rozdzielczość, obraz nieostry, kolory nieco zbyt jaskrawe, szumy	3,27
2,4 megapiksela / 14,3% / 2,6 D / 25%	3,48
dobra	**4,21**
32 GB / 2,9 godziny / 9,5 godziny	3,47
19,3x / 37–715 mm	5,13
356,7x / 715–13199 mm	6,00
4,3 sekundy	4,55
1,5 centymetra	6,00
53,3% / dobra / 7,57 cm / bardzo dużo refleksów / 578 cd/m2	3,96
jest / jest / jest / brak / brak	4,75
brak wizjera	1,00
dużo	5,00
jest / manetka, ekran kontrolny	4,00
polski / dość przejrzyste / ekran dotykowy	5,00
brak / brak / jest / jest	3,50
jest / jest / brak / brak	3,50
jest / brak / brak	2,50
jest / jest / brak	5,00
dostateczna	**3,38**
306 gramów / 7,3x6x12,1 cm	
litowo-jonowy / 1050 mAh / 2700 mAh	6,00
w kamerze	3,00
84 minuty	2,80
brak	1,00
CVBS, komponentowe, HDMI, analogowe stereo, słuchawkowe USB	4,75
	3,92
dobra	**3,92**
opłacalny	
1899 zł	
1845 zł (www.redcoon.pl)	

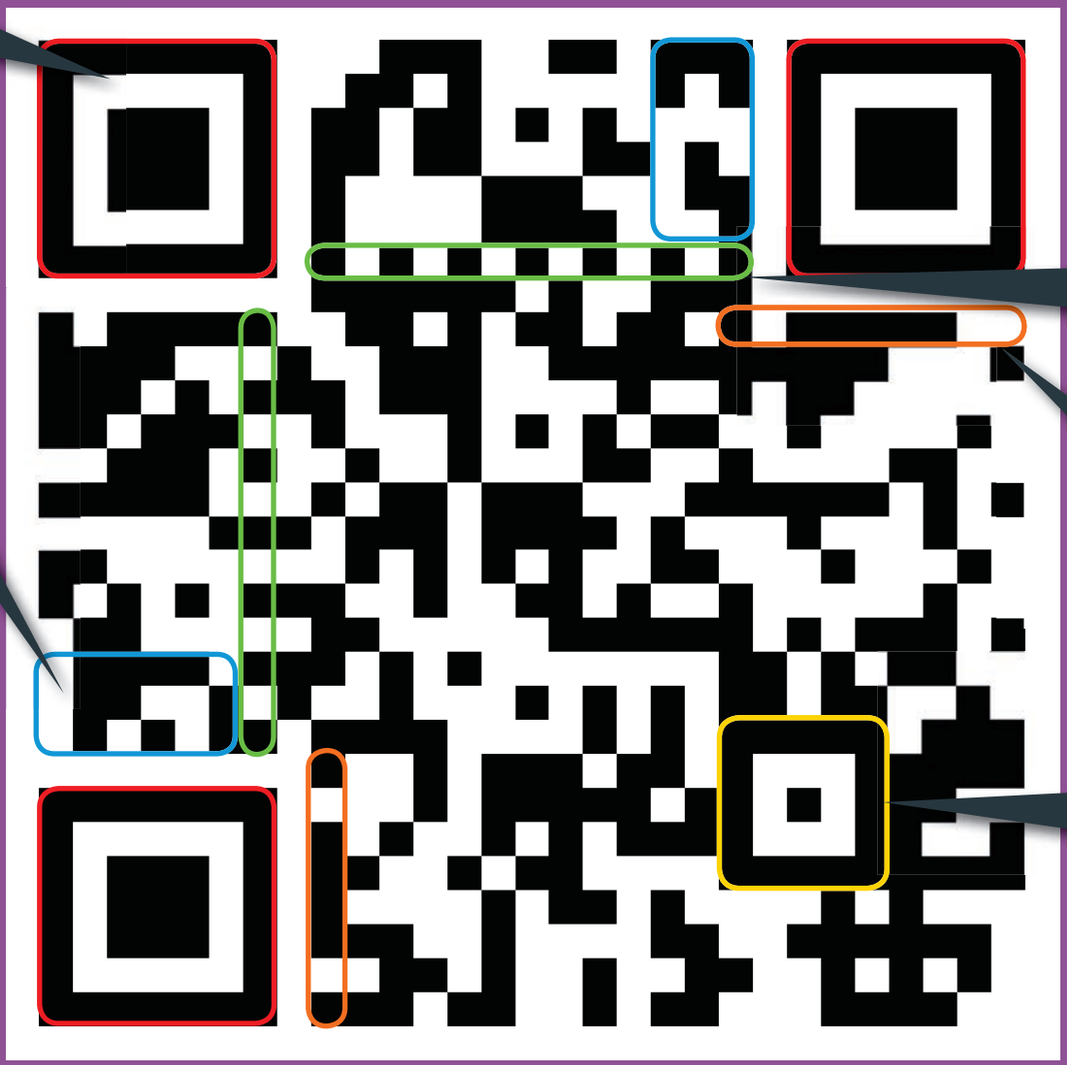
8 MIEJSCE

Komputer Świat 12/2011 CENA/JAKOŚĆ

JVC GZ-HM440	ocena
HD (16:9) / AVCHD	
SDHC, SDXC	
1x CMOS / 2,07 megapiksela / 2,07 megapiksela	
dobra	**4,33**
2 lata / www.jvc.pl	4,33
dobra	**3,73**
szumy, obraz lekko nieostry	3,20
szumy, obraz lekko nieostry, lekkie drgania obrazu podczas panoramowania sceny, dość wolno działający autofokus	4,40
71,3% / 1:724 / 11,4% / 12%	3,11
silny szum, źle działający autofokus	3,00
67,0% / 58,0%	4,17
1920x1080 (50i; 25p)	6,00
1,6 EV / brak / jest	4,06
wolne / bardzo wolne	2,50
10 luksów	6,00
dobra	**4,03**
dość mało tonów niskich, lekki szum, dźwięk stłumiony	4,30
57,9% / 49,3 dB / 0,71%	3,79
14 dB / 29 dB / 35 dB (wyłączalny)	4,92
49,3 dB	5,41
1,6 dB / brak zapisu 5.0	2,00
dostateczna	**3,22**
bardzo mała rozdzielczość, obraz nieostry, nieco za ciemny, silny szum, kolory przekłamane	3,60
1,1 megapiksela / 16% / 2,6 D / 13,3%	2,96
dostateczna	**3,27**
brak dołączonej pamięci	1,00
39,9x / 37–1478 mm	5,44
202,9x / 1478–7508 mm	6,00
7,1 sekundy	3,28
2 centymetry	6,00
70% / dobra / 6,81 cm / bardzo dużo refleksów / 391 cd/m2	3,50
brak / jest / brak / brak / brak	2,25
brak wizjera	1,00
mało	2,50
jest / manetka, ekran kontrolny	4,00
polski / dość przejrzyste / ekran dotykowy	5,00
brak / brak / brak / brak	1,00
brak / brak / brak / brak	1,00
jest / jest / brak	4,00
brak / brak / brak	1,00
dobra	**3,95**
232 gramów / 5x5,5x11,9 cm	
litowo-jonowy / 1400 mAh / 3800 mAh	6,00
w kamerze	3,00
164 minuty	5,47
brak	1,00
CVBS, HDMI, analogowe stereo, USB	3,25
	3,66
dobra	**3,66**
bardzo korzystny	
999 zł	
917 zł (www.elektronicznyswiat.pl)	

*Niezależnie od udzielonej przez producenta gwarancji na produkt kupującemu przysługuje roszczenie z tytułu niezgodności towaru z umową do 2 lat od momentu odebrania produktu od sprzedawcy (art. 10 pkt 1 ustawy z dnia 27 lipca 2002 roku o szczególnych warunkach sprzedaży konsumenckiej oraz o zmianie Kodeksu cywilnego)

WSZYSTKO O KODACH QR



POZYCJA

W trzech narożnikach każdego kodu QR znajdują się tak zwane wzory pozycji. Pozwalają one czytnikowi na łatwe i szybkie wyłuskanie całego kodu QR na przykład z kolorowego opakowania produktu. Każdy kod pozycji oddzielony jest od kodu jasną ramką o szerokości jednego modułu.

WERSJA

W kodzie QR musi być zapisana informacja o jego wersji. Obecnie istnieje 40 wersji różniących się liczbą modułów w kodzie, a co za tym idzie ilością przechowywanych danych (patrz ramka na sąsiedniej stronie).

Jeśli zobaczymy kiedyś kwadratowy wzór z gmatwaniną linii i punktów, nie wpadajmy w panikę. Z tego artykułu dowiemy się, czym on jest, DO CZEGO MOŻNA GO WYKORZYSTAĆ i w jaki sposób odczytać

Do tego, że kasjerka w sklepie nie wbija na kasie ceny dla każdego produktu, tylko przesuwa go nad specjalnym czytnikiem, zdążyliśmy się już przyzwyczaić. Ale oprócz zwykłych kodów kreskowych, takich jak choćby na okładce Komputer Świata, coraz częściej spotykamy inne – kwadratowe, z charakterystyczną plątaniną czarnych i białych pól. Wykorzystywane są one na billboardach, banerach internetowych, a coraz chętniej także w prasie, na wizytówkach i etykietach różnych produktów. Czym są tak zwane kody QR, jak można je odczytać i w jaki sposób wygenerować? Tego wszystkiego dowiemy się z artykułu Komputer Świata.

CZYM SĄ KODY QR

Kod QR (Quick Response – szybka odpowiedź), podobnie jak zwykły kod kreskowy, służy do kodowania znaków w taki sposób, aby mogły być błyskawicznie odczytane przez specjalne czytniki. Kod QR, w prze-

SŁOWA KODOWE

Każdy kod składa się z określonej liczby modułów, czyli kwadratów mogących przyjąć kolor jasny lub ciemny. Większa liczba modułów tworzy tak zwane słowa kodowe, w których zapisane są konkretne znaki (numeryczne czy alfanumeryczne). Dzięki specjalnemu mechanizmowi maskowania jasne i ciemne moduły rozłożone są w miarę równomiernie, dzięki czemu kod QR jest łatwiejszy do odczytania przez czytnik.

SYNCHRONIZACJA

Pomiędzy wzorami pozycji znajdują się dwa wzory synchronizacji. Składają się z naprzemiennie ułożonych pól jasnych i ciemnych. Dzięki wzorom synchronizacji czytnik łatwo może określić wielkość pojedynczego modułu w kodzie QR.

FORMAT

Dzięki informacjom o formacie czytnik może ustalić, jakiego typu dane zostały zapisane w kodzie QR: czy jest to adres strony internetowej, numer telefonu, e-mail czy wizytówka zawierająca niezbędne dane kontaktowe.

WYRÓWNANIE

Czarny moduł otoczony na przemian białą i czarną ramką to tak zwany wzór osiowy. W kodzie QR, w zależności od jego wielkości (wersji), musi znajdować się określona liczba takich wzorów (tu jest jeden, ale na dużym kodzie z następnej strony aż 22). Wzór osiowy pomaga ustalić, w jakiej perspektywie kod znajduje się przed czytnikiem.

ciwieństwie do kodu kreskowego, jest dwuwymiarowy, a nośnikiem danych są nie kreski, ale kwadratowe ciemne i jasne moduły. Są one odpowiednikiem zer i jedynek, za pomocą których można przecież zakodować dowolny znak. Tak też jest w kodach QR – można w nich zapisać zarówno znaki numeryczne (tak jak w kodach kreskowych), jak i alfanumeryczne z alfabetu arabskiego, greckiego, hebrajskiego, japońskiego i cyrylicy.

DO CZEGO MOGĄ PRZYDAĆ SIĘ KODY QR

Pierwotnie wymyślono je do celów przemysłowych i transportowych (oznaczone nimi przesyłki mogą być błyskawicznie rozpoznawane i kierowane w odpowiednie miejsce fabryki czy sortowni). Obecnie znajdują zastosowanie również w codziennym życiu – wystarczy komputer z kamerką lub telefon z wbudowanym aparatem i odpowiednią aplikacją, aby w ułamku sekundy rozszyfrować zawartość gmatwaniny czarnych i białych kwadratów. Kody QR najczęściej stosuje się obecnie w reklamach i gazetach, bo za ich pomocą można bezproblemowo przekazać użytkownikowi na przykład skomplikowany adres internetowy. Aby się przekonać, jakie to łatwe, wystarczy, postępując zgodnie z informacjami z ramki obok, skierować obiektyw cyfrówki w telefonie na kody QR z tej i kolejnych stron artykułu.

JAK ZBUDOWANE SĄ KODY QR

Kod QR ma zawsze postać kwadratu wypełnionego ciemnymi i jasnymi punktami (tak zwanymi modułami). Za ich pomocą zakodowane są znaki, a także wszystkie niezbędne informacje umożliwiające odczytanie kodu (patrz ramki po lewej). Liczbę modułów w kodzie determinuje ilość informacji, którą chcemy w nim zapisać. Najmniejszy kod QR (wersja 1) ma rozmiar 21x21 modułów. Kolejne wersje mają od poprzednich dłuższe boki o cztery moduły. Największy kod QR (wersja 40) ma rozmiar 177x177 modułów.

GDZIE ZAPISYWANE SĄ INFORMACJE

W chaosie linii i punktów kodu QR można zapisać dość sporo informacji. Dane kodowane są zarówno w pionie, jak i w poziomie. Wersja 40 kodu QR może zawierać w sobie ponad 4000 znaków alfanumerycznych, czyli liter, cyfr i znaków specjalnych. Dla porównania zwykły kod kreskowy przechowuje zaledwie 13 cyfr (patrz ramka na stronie 60).

Dzięki korekcji błędów kod QR może być odczytany nawet wówczas, jeśli fragment kodu został zniszczony lub jest nieczytelny. Stosuje się cztery typy korekcji: L (standardowa), M, Q i H. Zapewniają one odszyfrowanie kodu, gdy nieczytelnych jest odpowiednio 7, 15, 25 i 30 procent obrazka z kodem. Oczywiście im lepsza korekcja, tym mniej danych można zapisać. Przykładowo, w wersji 40 kodu QR przy korekcji L można zapisać 4296 znaków, a przy skuteczniejszym mechanizmie korekcji H – zaledwie 1852 znaki.

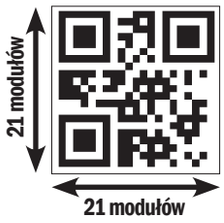
Na marginesie: kody QR nie muszą być czarno-białe. Ważne jest jednak, aby pomiędzy obszarami jasnymi i ciemnymi był jak największy kontrast.

CO MOŻNA ZAPISAĆ W KODACH QR

Zasada generalna jest prosta – w kodzie możemy zapisać cyfry, litery i symbole. Jednak tekst może być tak

>ROZMIAR KODU QR

WERSJA 1



Kody QR rozrastają się wraz z ilością zapisanych w nich danych. Najmniejszy kod składa się z 441 modułów i przechowuje 25 znaków

WERSJA 40

Największy kod QR (wersja 40) składa się z 31 329 modułów i może przechować do 4296 znaków. Łącznie przewidziano 40 różnych wersji kodów QR

>ODCZYT KODU QR

Kody QR najwygodniej jest odczytać za pomocą smartfonu lub notebooka/tabletu z wbudowaną kamerą internetową. Po zainstalowaniu specjalnej aplikacji (patrz informacje na następnej stronie) musimy ją uruchomić i w niektórych telefonach odsłonić obiektyw cyfrówki.

1

Kierujemy obiektyw w stronę kodu QR tak, aby cały znalazł się w zaznaczonym na ekranie obszarze.

2

Czytnik kodów w krótkim czasie dekoduje zawartość kodu i oferuje adekwatną do treści akcję.

3

Jeśli się na nią zgodzimy, zostanie na przykład uruchomiona przeglądarka z wybraną stroną

>

>KODY QR DO WYPRÓBOWANIA

Aby wypróbować swój czytnik kodów zainstalowany w komputerze lub telefonie, pokażmy mu obrazki z tej ramki. Zawierają one prawdziwe informacje

WIZYTÓWKA

Jeśli zeskanujemy ten kod, poznamy dane kontaktowe redakcji Komputer Świata i będziemy je mogli dodać do książki adresowej telefonu

ADRES WWW

Strona internetowa Komputer Świata to mnóstwo bieżących informacji o komputerach. Dzięki temu kodowi zaoszczędzimy sobie wpisywania adresu www.komputerswiat.pl

E-MAIL

Ten kod pozwala na błyskawiczne wysłanie e-maila do Komputer Świata – zaszyfrowano w nim adres skrzynki kontaktowej redakcji

LOKALIZACJA

W tym kodzie zaszyfrowano dane geolokalizacyjne popularnego miejsca w Polsce. Po odczytaniu kodu czytnik wyświetli to miejsce na mapie Google Maps

TEKST

Litwo! Ojczyzno moja! Ty jesteś jak zdrowie...
W widocznym po lewej stronie kodzie QR zmieściło się niemal 1000 znaków Inwokacji z Pana Tadeusza.

MNIEJ ZNANE KODY 2D

Mimo że kody QR są obecnie najpopularniejsze i można w nich zapisać najwięcej znaków (nawet ponad 4000), czasem stosowane są również inne kody dwuwymiarowe, między innymi:

AZTEC CODE

Ten kod łatwo rozpoznać po charakterystycznych kwadratach w jego centrum. Może zawierać maksymalnie 3000 znaków lub 3750 cyfr. W kodzie przedstawionym obok zmieszczono 105 znaków Inwokacji Pana Tadeusza. Nie wszystkie czytniki potrafią odczytać Aztech Code.

DATAMATRIX

Datamatrix może zawierać około 2300 znaków alfanumerycznych. NASA używała tego kodu do znakowania części promów kosmicznych. Duże kody Datamatrix składają się z wyraźnie wydzielonych mniejszych kwadratów. Ten kod przechowuje fragment Inwokacji.

sformatowany, że czytnik kodów po odczytaniu kodu wykona odpowiednią akcję – na przykład otworzy zapisany w kodzie adres strony WWW. Jednak nie każde oprogramowanie (czytnik kodów) obsłuży wszystkie formaty. W ramce powyżej znajdziemy przykładowe kody QR w pięciu różnych formatach. Oto wszystkie najpopularniejsze formaty:

■ **Adres internetowy:** Kody w gazetach i reklamach najczęściej zawierają adresy stron WWW. Pozwalają one użytkownikom na bezproblemowe otwarcie witryny, na której znajdują się informacje o reklamowanym czy opisywanym produkcie.

■ **Dane kontaktowe:** Szybką popularność zyskują kody z danymi kontaktowymi, które mogą stanowić łatwą do przeniesienia do telefonu wizytówkę – wystarczy skierować na nią obiektyw cyfrówki telefonu i po chwili można zapisać dane w książce adresowej bez ryzyka wpisania w nich błędu.

■ **E-mail:** Kod może zawierać wiadomość e-mail – zarówno jej treść, jak również gotowy już adres odbiorcy. Dzięki temu użytkownik może błyskawicznie wysłać e-mail i wziąć w ten sposób udział na przykład w konkursie.

■ **SMS:** Podobne zastosowanie jak kodu z e-mailem może mieć kod QR z gotowym SMS-em. Zamiast ręcznie wysyłać wiadomość na określony numer, wystarczy zeskanować kod i zatwierdzić jej wysłanie.

■ **Pozycja geograficzna:** W kodzie QR można także zapisać dane geolokalizacyjne. Dzięki temu jedno kliknięcie wystarczy, aby w telefonie wyświetlić mapę konkretnej lokalizacji (na przykład hotelu czy atrakcji turystycznej).

■ **Tekst:** Format ten jest odpowiedni do różnego rodzaju zastosowań – w kodzie można zapisać na przykład bilet wstępu czy krótki wiersz.

■ **Numer telefonu:** Za pomocą kodu QR przechowującego numer telefonu może być automatycznie realizowane połączenie – o ile czytnik kodów obsługuje tego typu akcję.

■ **Wydarzenie:** Organizator imprezy chce błyskawicznie przekazać informacje na jej temat? Wystarczy, że stworzy kod QR przechowujący tytuł, datę i dodatkowe dane na temat wydarzenia. Czytnik kodów automatycznie doda imprezę do kalendarza w telefonie.

■ **Dane sieci Wi-Fi:** W kodzie QR można też zapisać dane niezbędne do zalogowania do sieci Wi-Fi. Rozwiązanie idealne do kafejek internetowych i lokali z hot spotami. Niestety, niewiele czytników obsługuje na razie ten format.

CO JEST POTRZEBNE DO CZYTANIA KODÓW QR

Telefon komórkowy lub komputer, laptop czy tablet z kamerą interne-

>WSZĘDZIE KRESKI

Zwykłe kody kreskowe (ang. Barcodes) muszą znajdować się na wszystkich opakowaniach. Większość z nich należy do rodziny kodów EAN (European Article Number – Europejski Numer Produktu), które przechowują 13 lub 8 cyfr. Każdy taki kod składa się z oznaczenia kraju, kodu producenta, kodu produktu oraz cyfry kontrolnej, dzięki której wiadomo, czy kod został odczytany poprawnie. Za pomocą kodów EAN można też zapisać międzynarodowe numery ISBN i ISSN służące do oznaczania książek i czasopism. Większość czytników kodów instalowanych w komórkach odczytuje kody EAN. Wiele z nich pozwala na błyskawiczne odnalezienie informacji o danym produkcie i sprawdzenie w porównywarce cen jego najniższej ceny na rynku.

tową. Niezbędna jest jeszcze odpowiednia aplikacja – kilka tego typów programów do komputera znajdziemy na płycie dołączonej do tego numeru Komputer Świata. Aplikację do smartfonu bez problemu znajdziemy w odpowiednim dla naszego systemu sklepie (na przykład App Store czy Android Market), wpisując w pole wyszukiwania skrót QR.

JAK STWORZYĆ KODY QR

To dosyć proste. Korzystanie z kodów QR nie wymaga żadnej licencji, więc każdy może je tworzyć i wykorzystywać za darmo. Niezbędny jest tylko odpowiedni generator. W internecie bez problemu znajdziemy darmowe generatory online. W ramce po prawej stronie Komputer Świat pokazuje, jak skorzystać z jednego z takich narzędzi – generatora GoQR. Warto też wypróbować generatory ze stron zxing.appspot.com/generator oraz qrcode.kaywa.com Możliwość generacji dają też niektóre aplikacje na telefon – na przykład androidowy program QR Droid.

CO MOŻNA ZROBIĆ Z WŁASNEGO KODU QR

Ponieważ kod QR można zapisać jako plik graficzny (JPG, PNG, GIF, TIFF), możemy z nim zrobić niemal wszystko – wydrukować na drukarce atramentowej lub laserowej, umieścić na własnej stronie WWW, wysłać e-mailem, nadrukować na koszulkę lub kubek czy ustawić jako wygaszacz ekranu, kodując w kodzie na przykład tekst: Zrób sobie przerwę.

JAKI ROZMIAR POWINIEN MIEĆ KOD QR

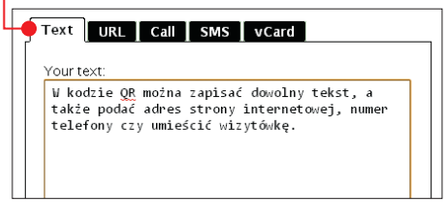
Wymiary nie mają w zasadzie żadnych ograniczeń. Ważne jest tylko, aby był czytelny dla czytnika kodów. Olbrzymi kod na ścianie czy billboardzie można odczytać, stając w dużej odległości od niego.

Odczytanie zbyt małego kodu może jednak sprawiać trudności niektórym telefonom z kiepskiej jakości cyfrówką. Dlatego nawet jeśli kod QR zawiera tylko jeden adres internetowy, powinien mieć co najmniej rozmiar 2,5x2,5 centymetra. Oczywiście im kod zawiera więcej informacji, to jego poszczególne moduły są mniejsze. Aby więc jego odczytanie nie sprawiało kłopotów, wielkość obrazka z kodem powinna być odpowiednio większa.

JAK WYGENEROWAĆ KOD QR

W internecie znajdziemy kilka darmowych generatorów kodów QR. Jednym z najprostszych w obsłudze jest GOQR.ME. Zobaczmy, w jaki sposób z niego korzystać.

1 Otwieramy adres http://goqr.me/. Pojawia się generator kodów QR, domyślnie w formacie tekstowym (format zmieniamy, klikając na jedną z zakładek). Aby wygenerować kod QR z tekstem, wpisujemy go w pole. Po chwili obok pojawia się gotowy kod QR.



2 Za pomocą suwaka możemy zmienić jego wielkość (najlepiej przesunąć suwak do końca w prawo). Aby pobrać obrazek z kodem na dysk twardy, klikamy na przycisk i wskazujemy miejsce na dysku. Gotowe!

REKLAMA

Saga Akuszerka

Tom 1 już 30 maja z FAKTEM

Pełna dramatów opowieść o życiu i śmierci, o miłości i zdradzie, o trudnych wyborach i spełnianiu marzeń. Po raz pierwszy w Polsce!

Kolejne tomy co piątek!

1 grosz plus cena FAKTU

NOWOŚĆ!

Zbierz całą kolekcję!

Do kupienia również na www.literia.pl lub pod numerem tel. 22 761 32 14

Fakt saga

LISTY OD CZYTELNIKÓW

Z listów od Was dowiadujemy się, jak oceniacie naszą pracę oraz **CZEGO OD NAS OCZEKUJECIE**. Dlatego pocztę czytamy z wielką uwagą, a najciekawsze listy publikujemy

GDZIE ROZRYWKA?

Kupiłem numer 11/2011 Komputer Świata. W czasie czytania dotarło do mnie, że czegoś brakuje, a mianowicie jednej z moich ulubionych rubryk, czyli superkrzyżówki i sudoku, które regularnie rozwiązywałem. W numerze 9/2011 i 10/2011 też rozwiązałem oba diagramy i wysłałem do was rozwiązanie. Nie mogłem się doczekać wyników. Niestety, zrobiło mi się przykro, że teraz nie będę wiedział, czy udało mi się ewentualnie coś wygrać. Czy jest szansa, by przywrócić tę rubrykę a może jakoś inaczej możecie poinformować ewentualnych laureatów? **Marek**

Nie zapomnieliśmy o laureatach krzyżówki i sudoku z numerów 8/2011, 9/2011 i 10/2011 Komputer Świata, jednak z uwagi na zmiany, które zostały wprowadzone od numeru 11/2011 i likwidację strony z krzyżówką i sudoku, nazwiska laureatów podajemy w ramkach obok. Amatorów krzyżówek i sudoku zapraszamy do innych konkursów, których na łamach Komputer Świata na pewno nie zabraknie. Będą też atrakcyjne nagrody. Zapraszamy!

ZMIANY, ZMIANY

Rzeczywiście zmiany wprowadzone w Komputer Świecie, w numerze 11/2011, są zaskakujące i widoczne. Wielu osobom, które was czytają, podoba się nowa odsłona dwutygodnika. Wiem, bo rozmawiałem o tym z moimi przyjaciółmi, którzy czytają Komputer Świat. Teraz na łamach jest bardzo przejrzyście. Zauważyłem, że niektóre działy zniknęły, ale nie będę narzekać, bo zmiany bardzo mi się podobają. **Sokol**

LAUREACI KRZYŻÓWKI NR 8/2011 KOMPUTER ŚWIATA

Hasło krzyżówki: GRAFIKA RASTROWA
Hasło sudoku: 914768352
NAGRODY: Głośniki multimedialne Easy Touch otrzymują: Krzysztof Duda z Piekar Śląskich, Patryk Krzyszowski z Wrocławia, Eugeniusz Maj z Zawiercia
Rutery bezprzewodowe ZyXEL NBG-417N otrzymują: Waldemar Bednarz z Wrocławia, Łukasz Szyszko z Suwałk, Helena Zubel z Warszawy

LAUREACI KRZYŻÓWKI NR 9/2011 KOMPUTER ŚWIATA

Hasło krzyżówki: LAPTOP
Hasło sudoku: 456983271
NAGRODY: Plecaki na notebook otrzymują: Michał Bloch z Ostrzeszowa, Maria Chołuj z Bydgoszczy, Michał Cul z Krakowa, Andrzej Czerniecki z Gryfic, Marek Grymbowski z Miastka, Dariusz Handor z Torunia, Krzysztof Makijew z Kikoła, Patrycja Migiel z Zakopanego, Bartosz Roszkowski z Białegostoku, Alojzy Zawadzki z Kamiennej Góry
Programy G Data InternetSecurity 2011 otrzymują: Piotr Gaszewski z Bełchatowa, Łukasz Hadas z Bielska-Białej, Krzysztof Kudlak z Gdańska, Elżbieta Pawlak z Piaseczna, Jacek Synowski ze Stargardu Szczecińskiego

LAUREACI KRZYŻÓWKI NR 10/2011 KOMPUTER ŚWIATA

Hasło krzyżówki: GAMEPAD
Hasło sudoku: 612473859
NAGRODY: Wireless Desktop 3000 otrzymują: Małgorzata Pawełkowska z Czarnej Białostockiej, Anna Pikon z Andrychowa, Artur Zegadło z Warszawy
Kamery LifeCam HD-5000 otrzymują: Dariusz Płóciennik ze Złotoryi, Halina Przybyłek z Zendka, Aleksander Szcześniak z Warszawy

@ KONTAKT Z REDAKCJĄ
NAJWAŻNIEJSZE TELEFONY I E-MAILE

CHCESZ KUPIĆ PRZEZ INTERNET
KOMPUTER ŚWIAT LUB INNE WYDANIA Z RODZINY KOMPUTER ŚWIATA
http://kiosk.redakcja.pl

MASZ PROBLEMY Z URUCHOMIENIEM PŁYTY DOŁĄCZONEJ DO KOMPUTER ŚWIATA
tel.: 22 2320089
krzysztof.kossakowski@komputerswiat.pl

CHCESZ KUPIĆ PRENUMERATĘ KOMPUTER ŚWIATA
tel.: 22 7613214
infolinia 801 000869
kontakt.axel@infor.pl

CHCESZ NAPISAĆ DO REDAKCJI
Redakcja Komputer Świat
ul. Domaniewska 52
02 – 672 Warszawa
redakcja@komputerswiat.pl

DZIAŁ SOFTWARE:
pawel.gajewski@komputerswiat.pl

DZIAŁ WYDARZENIA:
pawel.szpecht@komputerswiat.pl

DZIAŁ HARDWARE:
pawel.paczuski@komputerswiat.pl

INTERWENCJE:
katarzyna.tez@komputerswiat.pl

KASIA TEZ WALCZY O WASZE PRAWA

Mała wioska na Podlasiu. Do pani Janiny puka dwóch dżentelmenów. Przedstawiają się jako pracownicy Telekomunikacji i proponują jej lepszy, tańszy abonament. Pani Janina nie będzie już płacić tak dużo, jak dotychczas. Od teraz będzie płacić dużo mniej!

Skuszona propozycją, pani Janina podpisuje z panami umowę. Jest piątek 20 maja. Panowie zabierają umowę, żegnają się grzecznie, a nowej abonentce zostawiają... ulotkę reklamującą tańsze usługi! Oryginał umowy i kopię zabierają ze sobą. Prawda, że ciekawa historia? Ciekawa i bardzo zagadkowa, bo tak naprawdę nie wiadomo, co pani Janina podpisała i z kim. Jedynym dowodem na obecność panów przedstawicieli w jej domu jest wspomniana ulotka reklamująca usługi firmy Dialog.

Dialog to firma świadcząca usługi telekomunikacyjne, ale tak na dobrą sprawę, to broszurę mógł przecież zostawić każdy.

O sprawie zawiadomił mnie zięć pani Janiny. W międzyczasie okazało się, że panowie, z którymi pani Janina „coś" podpisała, krążą po okolicy i w ten sam sposób „przekonują" do podpisywania umów innych mieszkańców.

Zadzwoniłam do firmy Dialog i przedstawiłam sprawę. Reakcja pani rzecznik Marty Pietranik-Pacuły była natychmiastowa. Usłyszałam, że *nie takie standardy działania ma Dialog*, poza tym *firmie zależy, by klienci podpisujący umowę byli świadomi zmiany operatora.* Przedstawiciele Dialogu **MAJĄ OBOWIĄZEK SIĘ PRZEDSTAWIĆ** oraz **OKAZAĆ IDENTYFIKATOR ZE ZDJĘCIEM I HOLOGRAMEM.**

A zatem standardy ustaliliśmy, pozostało ustalenie, z kim pani Janina podpisała umowę. Niestety, 23 maja w systemie Dialogu nazwisko pani Janiny nie figurowało. Mogło tak się zdarzyć, bo jak powiedziała pani rzecznik, zanim dane oficjalnie zaistnieją w bazie, mija kilka dni. Istotne jest jednak stanowisko Dialogu w tej sprawie. **FIRMA ABSOLUTNIE ODCINA SIĘ OD TEGO TYPU PRAKTYK.**

Pietranik-Pacuła zapewnia: – *Jeśli pojawiają się potwierdzone zarzuty dotyczące nieuczciwego pozyskiwania klientów, reagujemy najszybciej jak to możliwe, cofając pełnomocnictwa sprzedażowe i nakładając poważne kary finansowe na firmy partnerskie. Nie zależy nam na budowaniu złej marki.*

Ponadto, jak twierdzi, w systemie ustawiono alert, a to oznacza, że jak tylko umowa pani Janiny wpłynie (jeśli wpłynie), firma natychmiast skontaktuje się z klientką. Dialog prześle jej kopię do weryfikacji i ustali dalsze procesowanie – albo realizację, albo odstąpienie. Pani rzecznik zaznaczyła, że *w tym przypadku odstąpienie od umowy będzie możliwe nawet po ustawowych 10 dniach.*

Sprawę opisuję z dwóch powodów. Po pierwsze – **MUSIMY SIĘ NAUCZYĆ, ŻE PODPISUJĄC COKOLWIEK,** powinniśmy po pierwsze **SPRAWDZIĆ, CO I Z KIM PODPISUJEMY**, po drugie powinniśmy mieć kopię dokumentu, który podpisaliśmy.

W opisanym przypadku nie wiemy praktycznie nic. Równie dobrze pani Janina mogła po prostu przekazać komuś swoje wszystkie dane. No właśnie. Tu przechodzimy do drugiego powodu, dla którego opisuję tę sprawę. Co może bowiem oznaczać nakłonienie do podpisanie dokumentów i brak kopii dla podpisującego? Może próbę wyłudzenia danych? W takim wypadku sprawę należy zgłosić na policję i to niezależnie od procedury wyjaśniania sprawy przez firmę telekomunikacyjną.

Zakładając jednak, że mamy do czynienia z nieuczciwymi pracownikami firm, którzy za wszelką cenę chcą pozyskać klienta, warto wiedzieć, jak się przed nimi bronić. Dokładnych porad udziela na swojej stronie Urząd Komunikacji Elektronicznej www.uke.gov.pl

Warto zajrzeć, a najlepiej wydrukować sobie w domu duży napis: Podpisuję umowy TYLKO po przeczytaniu całości i ZAWSZE zostawiam sobie kopię!

CZYTELNICY PYTAJĄ
KOMPUTER ŚWIAT ODPOWIADA

JAK USUNĄĆ KONTO GMAIL

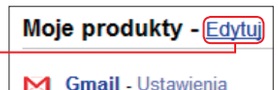
Gmail

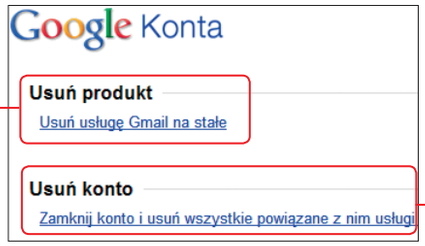
PYTANIE: Założyć konto pocztowe Gmail jest bardzo łatwo, w dodatku to nic nie kosztuje. Mam kilka adresów Gmail, ale nie potrzebuję już wszystkich. Czy mogę jakoś usunąć te skrzynki pocztowe, których już nie używam? **Dominika**

ODPOWIEDŹ: Zakładając skrzynkę Gmail, tworzymy jednocześnie konto Google. Możemy usunąć i jedno, i drugie. W obu wypadkach powinniśmy jednak dobrze rozważyć naszą decyzję. Likwidacja skrzynki e-mail oznacza utratę korespondencji, a konta – dostępu do zamieszczonych na nim danych. Usuniętych usług Google nie da się reaktywować ani też utworzyć ponownie takiego samego adresu e-mail.

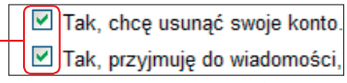
1 Logujemy się na konto Google, podając adres Gmail, który chcemy skasować. Klikamy na ● i z menu wybieramy Ustawienia konta.

2 W nowym oknie klikamy na ●, a w kolejnym decydujemy, czy chcemy zlikwidować tylko skrzynkę pocztową ● (do konta Google będziemy wtedy mogli logować się, podając inny adres e-mail) czy też całe powiązane z nim konto Google i wszystkie usługi ●.





3 Gdy usuwamy tylko usługę Gmail powiązaną z danym adresem, w kolejnym oknie potwierdzamy naszą decyzję, podajemy nowy adres e-mail (domyślnie jest to podany przez nas podczas zakładania konta alternatywny adres ułatwiający odzyskanie hasła) oraz nowe hasło, dzięki którym będziemy nadal mogli korzystać z konta Google, i klikamy na Usuń Gmail.



4 Kiedy chcemy zrezygnować ze wszystkich usług Google powiązanych z danym adresem Gmail, zaznaczamy je kliknięciami w kolejnym oknie: iGoogle, Gmail, Google Talk. Następnie podajemy hasło i zaznaczając kliknięciem pola ●, potwierdzamy naszą decyzję. Klikamy na Usuń Konto Google. Pokazuje się komunikat ●. **aa**

REKLAMA

POMARAŃCZOWA

KOLEKCJA KLASYKI

PIERWSZA LIGA GIER

Zobacz wszystkie gry na
www.kolekcjaklasyki.pl

Serię poleca dwutygodnik Komputer Świat
www.komputerswiat.pl

FELIETON TEZ

CZY I GDZIE TRZEBA MIEĆ MÓZG, ŻEBY UMIEĆ MYŚLEĆ?

Żyjemy. Uff! Zapowiadany na 21 maja koniec świata nie nastąpił, a samozwańczy prorok Harold Camping do dziś milczy, bo wciąż jest – jak powiedziała jego żona – oszołomiony.

No, nie dziwne. Wajdelota z demencją narobił rabanu na cały świat, że w sobotę o 18.00 zacznie się totalne trzęsienie ziemi, pioruny, huragany, ciemność, gradobicie, a tu nic. Cisza. Nic się nie dzieje. Na TVN-ie normalnie, Kuchenne rewolucje, na Jedynce Krzysiek i Zdzisiek zgadują po jednej nutce, jaka to melodia, na Polsacie – Wydarzenia o tym, że koniec świata się nie wydarzył.

PÓŁ KILOGRAMA ŻELU, POPROSZĘ

No i bardzo dobrze, że się nie wydarzył, bo ja właśnie w sobotę przeczytałam w internecie, że za kilka lat w nauce dokona się prawdziwa rewolucja. Prawdziwa! Będzie tak, jak w filmach science fiction. Sparaliżowani zaczną chodzić, niewidomi zaczną widzieć, a niesłyszący usłyszą. Światowi uczeni eksperymentują z komputerami i ludzkim mózgiem, a ich odkrycia szokują bardziej niż zapowiedź końca świata.

Otóż, oprócz tego, że światowi naukowcy pracują nad technikami neuroobrazowania, które w efekcie mają służyć do odczytywania ludzkich myśli, to okazuje się, że eksperymentują też z mieszanką substancji, która ma zastąpić krzemową inteligencję. W skrócie i po ludzku: jest już płynny mózg, który myśli!

Sztuczny organ ma konsystencję żelu, a panowie profesorowie z University of the West of England w Bristolu trzymają swoje dzieło w misce. Mózg w misce... Właściwie czemu nie? Znam kilka osób, które nigdy nie noszą ze sobą mózgu, nawet jestem przekonana, że w ogóle go nie mają, więc z dwojga złego – nie mieć mózgu albo mieć mózg w misce, to chybabym wybrała jednak ten w misce.

ZERO ALBO JESZCZE MNIEJ

Informacja o myślącym żelu jest bardzo ciekawa w kontekście innej informacji, którą przeczytałam na stronach pewnego tygodnika. Otóż, nauczyciele, którzy niedawno skończyli oceniać testy gimnazjalne z polskiego, biją na alarm. Podobno z roku na rok jest coraz gorzej. Uczniowie nie znają lektur, nie umieją formułować myśli i argumentów. Dlaczego? Bo od nich wymaga się jedynie prawidłowego rozwiązania testów według określonego klucza!

20 punktów na egzaminie gimnazjalnym z języka polskiego przyznawana jest za część testową, z odpowiedziami A,B i C, a 30 punktów za część otwartą, w której skład wchodzi między innymi rozprawka. I oto okazuje się, że dzisiejszy gimnazjalista może teoretycznie napisać bełkot, ale jeśli bełkot spełnia wymogi formalne egzaminu i zawiera słowa klucze – sprawdzający musi przyznać punkty. Przykład? (Powtarzam to, co przeczytałam). Jeśli praca podzielona jest na wstęp, rozwinięcie i zakończenie (uczeń wstawi trzy akapity) – punkt! Jeżeli w pracy podany jest jakikolwiek przykład, nawet głupi, ale uczeń użył słowa wymaganego w kluczu – następny punkt. I tak dalej. Treść jest podobno drugorzędna. Styl też, bo nie ma czasu na kulturę języka czy samodzielność myślenia. Za ortografię egzaminujący może odjąć dwa punkty, bez względu na to, czy uczeń zrobił trzy czy trzydzieści trzy błędy.

Teraz zagadka. Kto zostawił mózg w misce? Uczniowie, czy ci, którzy wymyślili taki system egzaminów?

Komputer Świat od 1998 roku

Adres redakcji: 02-672 Warszawa, ul. Domaniewska 52
telefon: 22 2320078 (w godz. 10–17)
internet: www.komputerswiat.pl
e-mail: redakcja@komputerswiat.pl
Dyrektor Wydawniczy: Aleksy Uchański

Wiesław Małecki, redaktor naczelny
Łukasz Czekajewski (tcz), z-ca redaktora naczelnego
Paweł Paczuski (pp), z-ca redaktora naczelnego
Ewelina Kluczynska (ek), sekretarz redakcji
Agnieszka Al-Jawahiri (aa), z-ca sekretarza redakcji
Paweł Gajewski (pg), szef działu software
Jerzy Łabuda (jł), redaktor software
Jacek Grabowski (jg), redaktor software
Piotr Kwiatkowski (pk), redaktor hardware
Tomasz Paczuski (tpa), redaktor telekomunikacji
Arkadiusz Świostek (aś), redaktor hardware
Katarzyna Tez (kt), redaktor działu rynek
Paweł Szpecht (psz), redaktor nowości
Jolanta Rososińska, korekta
Robert Dobrzyński, dyrektor artystyczny
Dariusz Słowik, grafik
Wojciech Paszkowski, redaktor graficzny
Mariusz Rybak, redaktor graficzny
Igor Majorkiewicz, redaktor graficzny
Agnieszka Enbingier, sekretariat

WSPÓŁPRACOWNICY: Krzysztof Kossakowski, Mariusz Michalski, Paweł Ponczek, Wojciech Szombara (redakcja techniczna)

ringier axel springer

Wydawca: RINGIER AXEL SPRINGER POLSKA Sp. z o.o.
Członek Izby Wydawców Prasy i Związku Kontroli Dystrybucji Prasy
www.ringieraxelspringer.pl, asp@axelspringer.pl
Adres: 02-672 Warszawa, ul. Domaniewska 52
tel. 22 2320000, 22 2320001

Prezes Zarządu: Andreas Tilk
Prezes Honorowy: Wiesław Podkański
Dyrektor Operacyjny: Małgorzata Barankiewicz
Dyrektor Finansowy: Edyta Sadowska
Dyrektor Marketingu i Reklamy: Jerzy Karwelis
Biuro Reklamy Magazynów: Mariusz Wąsiński (dyrektor), komputerswiat.reklama@axelspringer.pl,
Adres Biura Reklamy: Axel Springer Polska Sp. z o.o., ul. Domaniewska 52, 02-672 Warszawa, tel. 22 2320149
faks 22 2325507; sprzedaż reklam – magazyny komputerowe:
Paweł Stano (Head Group Manager) tel. 22 2320120, tel. kom. 500 240318
Agnieszka Stańczuk (Senior Account Executive) tel. 22 2320132, tel. kom. 508 000368
Katarzyna Gabryelczyk (Traffic) tel. 22 2320151, tel. kom. 666 876141
Magdalena Storożyńska-Mateńko (Senior Sales Executive) tel. 22 2320131, tel. kom. 668450059
Menedżer ds. wydawniczych: Paweł Bulwan
Promocja: Michał Bajerski tel. 22 2320055, Marta Kruszyńska tel. 22 2320058
HR i Komunikacja: Roman Szczepanik
Rzecznik prasowy: Anna Gancarz-Luboń
Księgowość: Janusz Bąk (główny księgowy)
Kolportaż: Rafał Kamiński
Produkcja: Mariusz Gajda
Druk: BP – Print Sp. z o.o., Warszawa
Prenumerata i egzemplarze archiwalne:
tel. 22 7613214, infolinia 801 000869, faks 22 7613133;
e-mail: kontakt.axel@infor.pl (pytania i reklamacje), prenumerata.axel@infor.pl (zamówienia)
Sprzedaż internetowa: http://kiosk.redakcja.pl
Prenumerata zagraniczna: http://kiosk.redakcja.pl

Redakcja nie zwraca materiałów niezamówionych, zastrzega sobie prawo redagowania nadesłanych tekstów, nie odpowiada za treść zamieszczanych reklam i ogłoszeń

Zabroniona jest bezumowna sprzedaż czasopisma po cenie niższej od ceny detalicznej ustalonej przez wydawcę. Sprzedaż numerów aktualnych i archiwalnych po innej cenie jest nielegalna i grozi odpowiedzialnością karną

NAKŁAD KONTROLOWANY ZWIĄZEK KONTROLI DYSTRYBUCJI PRASY
KODEKS WYDAWNICZY
pbc polskie badania czytelnictwa

FIRMY RODZINNE ROKU 2011

Newsweek POLSKA

Dwie pierwsze gale Firm Rodzinnych już za nami.

Najlepsze firmy z Pomorza i Świętokrzyskiego odebrały dyplomy i statuetki.

Top 5 Firm Rodzinnych Kielecczyzny

Hotel Leśny Dwór w Kielcach po raz pierwszy był scenerią sukcesów polskiego rodzinnego biznesu

1. BDP Sp. z o.o.
2. 0 PRESS Sp. z o.o.
3. BOSKY Sp. z o.o.
4. BUDOWNICTWO DROGOWE BUDAR Sp. z o.o.
5. MAXTEL Sp. z o.o.

Top 5 Firm Rodzinnych Pomorza

W gdańskim hotelu Hilton zgromadziło się blisko 150 właścicieli najlepszych firm z Pomorza.

1. ARES SERVICE Sp. z o.o.
2. ZAKŁAD OGÓLNOBUDOWLANY MAXBUD Sp. J.
3. ZAKŁADY USŁUGOWE KONSERWATOR Sp. z o.o.
4. RZEDSIĘBIORSTWO PRODUKCYJNO - - USŁUGOWE UNION Sp. z o.o.
5. EKOFINN POL Sp. z o.o.

Newsweek dostrzega potencjał drzemiący w rodzinnych przedsiębiorstwach, dlatego przygotował wraz z Partnerami specjalny Ranking Firm Rodzinnych. W ten sposób wyłonione zostały najszybciej rozwijające się rodzinne biznesy w poszczególnych województwach. Ranking wskazuje laureatów w ujęciu wojewódzkim oraz uwzględnia firmy w czterech kategoriach: mikro, małe, średnie i duże przedsiębiorstwa, biorąc pod uwagę wielkość zatrudnienia. Jego liderzy są nagradzani na uroczystych spotkaniach regionalnych. Będziemy gościć w szesnastu miastach wojewódzkich. Mamy ogromną nadzieję, że dzięki Rankingowi Firm Rodzinnych Roku przyczynimy się do dalszego wzrostu rodzimego biznesu.

Gdańsk

Największa dynamika sprzedaży na Pomorzu

1 miejsce w kategorii firm małych:

Ares Service Sp. z o.o.

Ares Service to nie tylko zwykła ochrona mienia. Firma stworzyła własny program „Bezpieczne Pomorze", w ramach którego tworzy Strefy Bezpieczeństwa lokalnego oparte na połączeniu ochrony fizycznej i systemów elektronicznych.

Jan Zbigniew Wośko od 10 lat z powodzeniem prowadzi i rozwija swoją firmę

Kielce

Największa dynamika sprzedaży w Świętokrzyskiem

1. miejsce w kategorii firm mikro:

BDP Sp. z o.o.

BDP Sp. z o.o. to firma doradztwa podatkowego z wszechstronną ofertą obejmującą prowadzenie ksiąg i pomoc doradczą dla różnej wielkości prywatnych firm.

Paweł Zielonka założył firmę doradztwa podatkowego już w 1994 roku. Na początku była to jednoosobowa działalność.

MECENAS PROJEKTU

ALIOR BANK

PARTNERZY PROJEKTU

D&B Decide with Confidence

ifr INICJATYWA FIRM RODZINNYCH

PARP

VOLVO

NETIA

PATRONI MEDIALNI

onet.pl

Forbes

ZAPOWIEDZI

NUMER 13/2011
W KIOSKACH OD 13 CZERWCA

PORANIK MONTUJEMY FILM

TEMAT Z OKŁADKI: Zmontowanie własnego filmu z wakacji czy z rodzinnej uroczystości w taki sposób, aby wywołać wśród oglądających zachwyt zamiast znudzenia, to nie lada sztuka. W szczegółowym poradniku Komputer Świat pokaże, jakie są zasady montowania filmów. Nauczymy się przegrywać kolejne sekwencje do komputera, przycinać je i zastępować oryginalną ścieżkę dźwiękową. Aby nasza produkcja jeszcze bardziej przyciągała uwagę widzów, dowiemy się, jak do filmu dodać efekty specjalne, napisy i komentarz.

TEST PENDRIVEY

HARDWARE: Coraz częściej oprócz kluczy i portfela nosimy przy sobie pendrive – nigdy nie wiadomo, kiedy przydadzą się zapisane na nim ważne pliki i kiedy zajdzie potrzeba przeniesienia kilku gigabajtów danych multimedialnych. O ile jednak klucze i portfel wymieniamy raczej rzadko, to pojemność pendrive'a szybko przestaje nam wystarczać. Warto więc rozejrzeć się za nowym – pojemniejszym i szybszym – modelem. W teście Komputer Świata znajdą się klucze USB o pojemności od 8 do 32 GB, w tym kilka superszybkich urządzeń USB 3.0.

NA DVD W KOLEJNYM WYDANIU

- **AppBoosterPro 2.0**
  pozwala jednym kliknięciem przyspieszyć komputer i internet, uwalnia moc obliczeniową dla gier i wymagających programów
- **iGoUSB Backup 1.1**
  automatycznie tworzy kopie zapasowe dokumentów i plików na pamięci USB lub dysku zewnętrznym

TEST APARATY FOTOGRAFICZNE

AUDIO/WIDEO/FOTO: Jeśli nie potrafimy snuć ciekawych opowieści, na wakacyjny wyjazd powinniśmy zabrać aparat cyfrowy. Kilka zdjęć wystarczy, aby znajomym i rodzinie pokazać, jakie przygody nas spotkały. Niestety, kiepskiej jakości zdjęcia, niczym nudna gawęda, nikogo nie zainteresują. Przed zakupem cyfrówki warto więc zapoznać się z wynikami testu 16 aparatów w cenie od 500 do 1000 złotych oraz przeczytać o właściwym doborze aparatu do naszych potrzeb. Wszystko już w następnym numerze Komputer Świata!

Fot. Alessandro D'esposito/Igor Mojzes /Kamil Macniak/Joshua Resnick/Svietanan/Dreamstime.com

TECHNOLOGIE CHMURA

WIEDZA: Za kilka lat programy instalowane w komputerze ustąpią miejsca aplikacjom działającym w chmurze. Czym tak naprawdę jest jednak chmura, jak działają programy online? Jakie zalety i wady ma korzystanie z obliczeń w chmurze i w jakich zadaniach najlepiej sprawdzą się aplikacje działające w przeglądarce? Komputer Świat jak na tacy poda odpowiedzi na te wszystkie pytania.

NAJNOWSZE WYDANIA

W SPRZEDAŻY OD 7 CZERWCA

NOWA KSIĄŻKA W SERII SZKOŁA FOTOGRAFOWANIA

JAK ROBIĆ DOSKONAŁE ZDJĘCIA NATURY

- Pejzaże
- Zwierzęta
- Makro

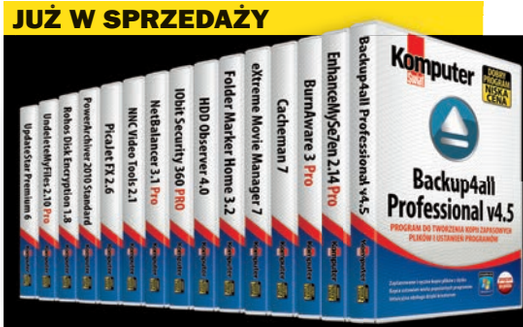
W SPRZEDAŻY OD 25 MAJA

NOWY KOMPUTER ŚWIAT NIEZBĘDNIK EXTRA

FOTO

- Programy i porady dla fotoamatorów
- Na DVD aż 6 pełnych wersji

JUŻ W SPRZEDAŻY



SERIA KOMPUTER ŚWIAT DOBRY PROGRAM

15 PROGRAMÓW W WERSJACH PUDEŁKOWYCH

PROGRAMY DOSTĘPNE
- w Empikach
- sklepach z oprogramowaniem
- na www.dobryprogram.komputerswiat.pl

Komputer Świat www.komputerswiat.pl

200 złotych GRATIS

na markowy laptop

na www.sklep.komputerswiat.pl

Zamów prenumeratę
Komputer Świata w atrakcyjnej cenie

26 wydań za 145 zł ~~153 zł~~

e-mailem: prenumerata.axel@infor.pl
lub smsem: tel. 518 181 818* (oddzwonimy)

Odbierz swój bon o wartości 200 zł
i kup taniej 1 z 5 wybranych modeli laptopów

*koszt SMS-a wg stawek operatora ** promocja dotyczy przedstawionych modeli.

Komputer Świat

PRENUMERATA

ROCZNA Z PREZENTEM

26 wydań za 153 złote

Pakiet antywirusowy KASPERSKY INTERNET SECURITY 2011 o wartości 155 zł GRATIS!

SMS pod numer 518 181 818* o treści KS KASPERSKY

ROCZNA

26 wydań W SUPERCENIE 138 złotych

SMS pod numer 518 181 818* o treści KS 26

PÓŁROCZNA

13 wydań W SUPERCENIE 74 złote

SMS pod numer 518 181 818* o treści KS 13

Jak zamówić prenumeratę:

TEL.: 22 7613214
FAKS: 22 7613133

SMS pod numer 518 18 18 18*:
oddzwonimy * Koszt SMS-a według stawek operatora

E-MAIL: prenumerata.axel@infor.pl
PRZEZ INTERNET: http://kiosk.redakcja.pl